

Aufgabe 1.2 Boxes

Zeile	n	c	x	y	i	a	_color	_x	_y	_width	_height	Kommentar
2	5											
4			0									
5				0								
7					0							0<5 passt
8				50								0=2 false -> y = 0 + 50= 50
9			170									
10												switch(0) -> case 0
12		"#ff0000"										
13												break
23						50						50>0
24												placeDiv("#ff0000", 170, 50, 50, 50)
30							"#ff0000"	170	50	50	50	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, rote farbe, linke obere ecke bei (170/50), breite 50, höhe 50
25												0==4 nö -> schleife geht weiter
23						30						30>0
24												placeDiv("#ff0000", 170, 50, 30, 30)
30							"#ff0000"	170	50	30	30	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, rote farbe, linke obere ecke bei (170/50), breite 30, höhe 30
25												0==4 nö
23						10						10>0
24												placeDiv("#ff0000", 170, 50, 10, 10)
30							"#ff0000"	170	50	10	10	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, rote farbe, linke obere ecke bei (170/50), breite 10, höhe 10
25												0==4 nö
23												-10>0 falsch -> for schleife done
7					1							1<5 passt
8				100								i ==4
9			340									
10												case(1)
14												case 1 —> case 4
16		"#00ff00"										
23						50						50>0 passt
24												placeDiv("#00ff00", 340, 100, 50, 50)
30							"#00ff00"	340	100	50	50	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt

Zeile	n	c	x	y	i	a	_color	_x	_y	_width	_height	Kommentar
38-45												div.style: schwarzer rand, grüne farbe, linke obere ecke bei (340/100), breite 50, höhe 50
25												1==4 false
23						30						30>0 true
24												placeDiv("#00ff00", 340, 100, 30, 30)
30							"#00ff00"	340	100	30	30	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, grüne farbe, linke obere ecke bei (340/100), breite 30, höhe 30
25												1==4 false
23						10						10>0 true
24												placeDiv("#00ff00", 340, 100, 10, 10)
30							"#00ff00"	340	100	10	10	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, grüne farbe, linke obere ecke bei (340/100), breite 10, höhe 10
25												1==4 false
26						-10						-10>0 false -> schleife done
7					2							2<5
8				120								i==2 -> y+20
9			110									
10												switch(2) -> default
21		"#0000ff"										switch fertig
23						50						50>0
24												placeDiv("#0000ff", 110, 120, 50, 50)
30							"#0000ff"	110	120	50	50	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, blaue farbe, linke obere ecke bei (110/120), breite 50, höhe 50
25												2==4 false
23						30						30>0
24												placeDiv("#0000ff", 110, 120, 30, 30)
30							"#0000ff"	110	120	30	30	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, blaue farbe, linke obere ecke bei (110/120), breite 30, höhe 30
25												2==4 false
23						10						10>0
24												placeDiv("#0000ff", 110, 120, 10, 10)
30							"#0000ff"	110	120	10	10	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, blaue farbe, linke obere ecke bei (110/120), breite 10, höhe 10

Zeile	n	c	x	y	i	a	_color	_x	_y	_width	_height	Kommentar
25												2==4 false
23						-10						-10>0 false -> schleife done
7					3							3<5
8				170								
9			280									
19												continue -> 7
7					4							4<5
8				220								
9			50									
15		"#00ff00"										break -> 23
23						50						50>0
24												placeDiv("#00ff00", 50, 220, 50, 50)
30							"#00ff00"	50	220	50	50	
32												div angelegt und dem body hinzugefügt
38-45												div.style: schwarzer rand, blaue farbe, linke obere ecke bei (50/220), breite 50, höhe 50
25												4==4 -> break
7												5<5 false, schleife done

Meine Erwartungen:
 Skizze und Code stimmen überein. Anhand des Trace Table konnte ich die Werte nachvollziehen.