

SKIZZE :

width: 50%  
display: inline-block  
stapelsection



rotate 90deg

width: 50%  
display: inline-block  
ablagesection

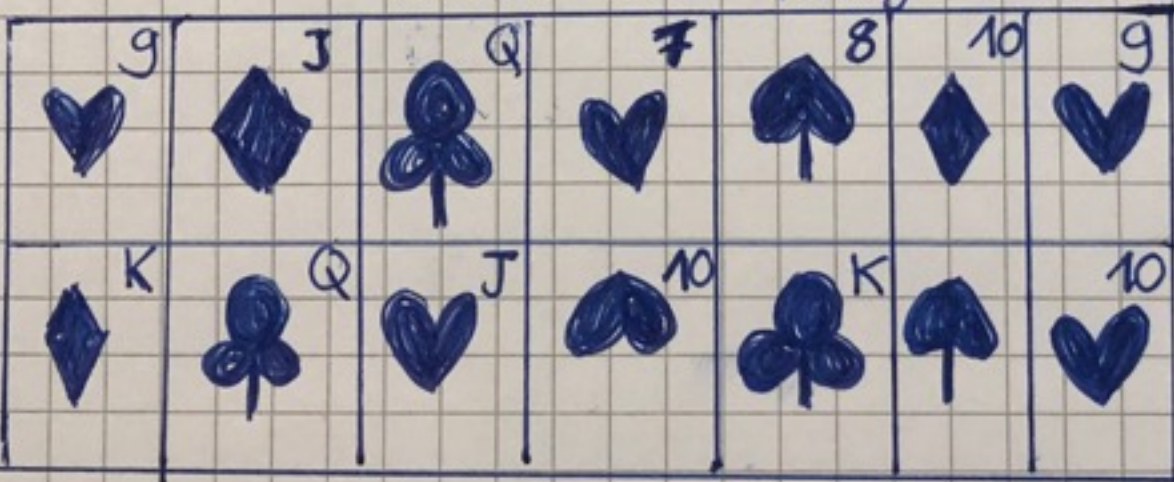


rotate 90deg

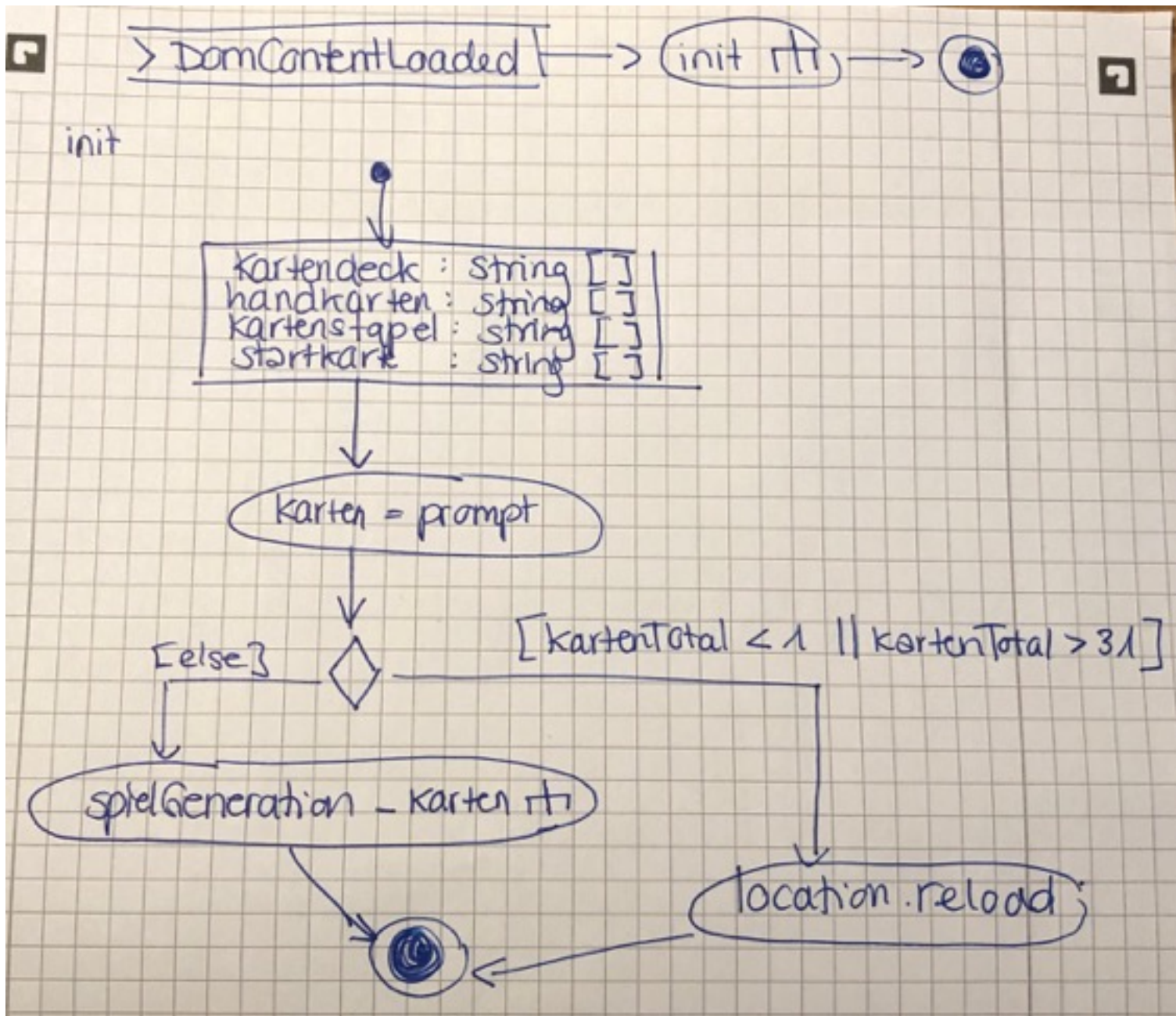
Handsection

width: 60%

margin: auto 20%



# AKTIVITÄTSDIAGRAMM:





spielGeneration

- karten  
: number

kartendeck: string[]  
befüllen  
img. src

y  
temp = variable für Zufallsindex  
= variable für Zwischenspeichern

x : number = kartendeck.length - 1

[x=0]

[x>0]

(y) = pickt random index

handKarten = kartendeck.slice

doppelte  
Mischung

über Zwischenspeicher  
die inhalte von x und  
y index tauschen

[x -= 1]

ablageStapel = kartendeck.slice

KartenStapel = kartendeck.slice

spielAbschnitt "stapel" ||

spielAbschnitt "ablage" ||

spielAbschnitt "hand" ||

Stad die richtige  
Anzahl d. karten  
aus dem Kartenspeicher  
raus



spielabschnitt

-art : string

section : HTML Element  
document.createElement  
("section")

section.id = \_art

appendChild (section)

[stapel]

[hand]

Kartenrücken  
+ img + section

[ablage]

1. Karte i aus  
+ section m

i number

[i < handkarten.length]

passendes kartenimage  
+ section

break



createCard

```
- src : String  
- parent : HTMLElement
```

```
Card : HTMLImageElement  
createElement
```

```
Card.src = src
```

```
Card.classList.add  
src.substring
```

```
- parent.appendChild
```

String beschneiden  
um Eigenschaften  
der Karten als  
Klasse zu  
haben