



---

Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO)

Ingeniería en Tecnologías de la Información

Metodología de Desarrollo de Software

## **Programa para obtener datos del cliente de la empresa inspire.**

Caja Blanca Versión 1.0

**Evaluated por:**

Docente: Ing. Jenny Ruíz

## CASO DE PRUEBA 1

### PRUEBA CAJA BLANCA CREAR

```
private void crear(){
    String archivo=TFNombre.getText()+".txt";
    File crearUbi = new File(Ubicacion);
    File crearArchivo = new File(Ubicacion+archivo);

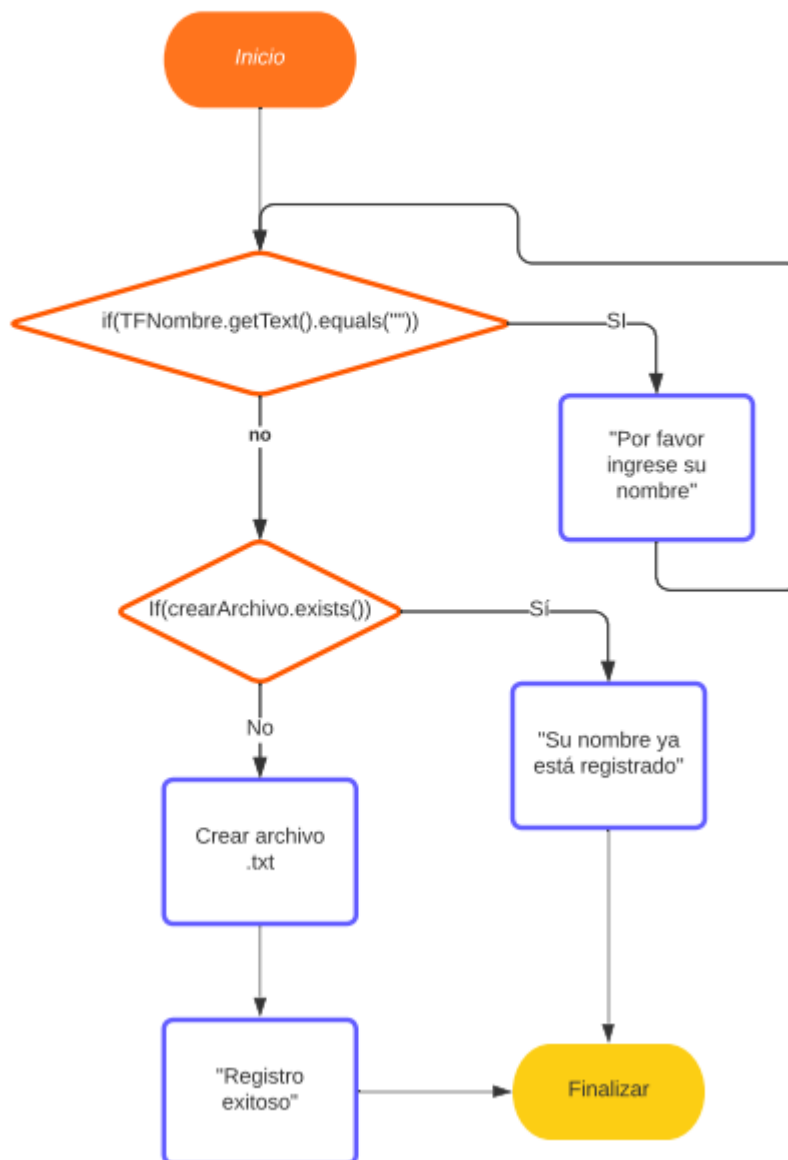
    if(TFNombre.getText().equals("")){
        JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "Por favor, ingrese su Nombre");
    }else{
        try{
            if(crearArchivo.exists()){
                JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "Su nombre ya está registrado");
            }else{
                crearUbi.mkdirs();
                Formatter crearFormatter = new Formatter(Ubicacion+archivo);
                crearFormatter.format("%s\r\n%s\r\n%s\r\n%s\r\n", "Nombre: " + TFNombre.getText()
                    , "Apellido: " + TFApellido.getText()
                    , "Teléfono: " + TFTelefono.getText()
                    , "Correo: " + TFCorreo.getText());

                crearFormatter.close();
                JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "Registro Exitoso");
            }
        }catch (Exception e){
            JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "Registro incorrecto");
        }
    }
}
```

## CASO DE PRUEBA 1

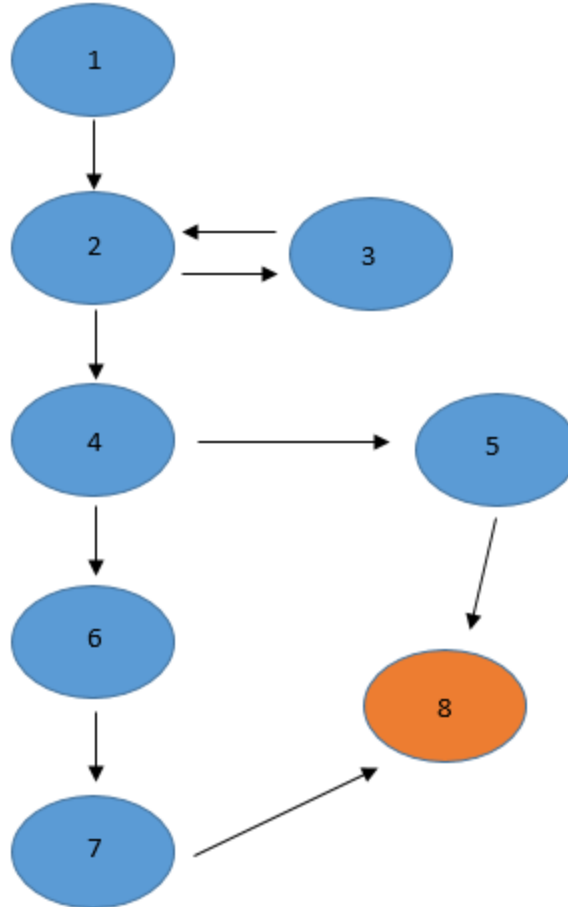
### Diagrama de flujo:

#### Diagrama de Flujo Sprint 0



## CASO DE PRUEBA 1

### Diagrama de grafos:



### RUTAS:

R1: 1,2,3,2,4,6,7,8

R2: 1,2,3,2,4,5,8

R3: 1,2,4,6,7,8

R3: 1,2,4,5,8

### Complejidad Ciclomática

**E:** Número de aristas = 9

**N:** Número de nodos = 8

**P:** Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 9 - 8 + 2$$

$$V(G) = 3$$

$$V(G) = P + 1$$

$$V(G) = 2 \text{ nodos predicados} + 1 = 3$$

### Conclusiones:

1. Podemos observar que dentro del código se tiene una buena organización secuencial lo que ocasiona que el usuario no tenga fallas al momento de utilizarlo.

2. ....