

Avaliação 04: Sistema de Votação

Objetivo

Aplicar e aprofundar os conceitos de POO com Dart em desafios contextualizados.

Resolver problemas reais utilizando classes, herança, mixins, extensões e boas práticas.

Escrever código limpo, reutilizável e bem estruturado.

Contexto

Na comunidade do bairro, os moradores vão escolher qual projeto social receberá investimento. São três candidatos: horta comunitária, biblioteca e parquinho. Cada voto deve ser registrado com o nome do projeto escolhido. Ao final, o programa precisa contar os votos e apontar o vencedor. Os dados são armazenados em uma lista de candidatos, com o total de votos recebidos. Depois, cada projeto é marcado como vencedor ou não vencedor. Essa lista final será usada pelo comitê para divulgar o resultado em uma reunião aberta. Assim todos têm transparência no processo.

Faça um programa que:

- Adicione votos com nome do candidato/projeto.
- Classifique cada projeto no fim como “Vencedor” (mais votos) ou “Não vencedor”.
- Armazene os candidatos em uma lista.
- Exiba o resultado com total de votos e classificação em uma tela.



Dica: Use `List` e `if/else`.

Extra

O que são **listas (List)** em Dart e em quais situações elas são mais utilizadas?