

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся**  
**процессов.**

Студентка гр. 9383

\_\_\_\_\_

Карпекина А.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Изучить представление и обработку целых чисел на языке Ассемблер.  
Научиться строить программы с условными переходами.

### Текст задания.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  вычисляет:

- а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ;
- б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ ,

где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1,n2,n3$ ), приведенным в табл.4.

Значения  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a$ ,  $b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

### Исходные данные.

Вариант 5

Таблица 1 — Исходные данные.

Имя функции	Функция
f1	$15-2*i$ , при $a>b$
	$3*i+4$ , при $a\leq b$
f6	$2*(i+1) -4$ , при $a>b$
	$5 - 3*(i+1)$ , при $a\leq b$
f5	$\min( i1 , 6)$ , при $k=0$
	$ i1 + i2 $ , при $k\neq 0$

### **Ход работы.**

Была разработана программа, которая вычисляет значение функции по заданным целочисленным параметрам. Правильность записи исходных и входных данных была проверена с помощью отладчика.

Были использованы следующие операнды:

add – для суммирования;

sub – для вычитания;

shl – для логического сдвига влево, что равнозначно умножению на два;

neg – для смены знака

Результаты записывались по заранее заданным адресам переменных i1, i2 и res.

Для реализации условных переходов были использованы операнды:

cmp – для сравнения двух чисел.

jle – условный переход, срабатывающий, если левый аргумент выражения в cmp был меньше или равен второму.

je – короткий переход, если первый операнд равен второму операнду при выполнении операции сравнения с помощью команды cmp.

jl – условный переход, срабатывающий, если левый аргумент выражения в cmp был меньше второго.

jmp – безусловный переход без дополнительных проверок.

Исходный код программы представлен в приложении А.

### **Примеры работы программы.**

Таблица 2 — Примеры работы программы.

№	a	b	i	k	i1	i2	res
1	1	2	3	4	D	FFFE	14
2	4	3	2	1	B	2	D
3	1	4	2	0	A	FFFC	6

### **Выводы.**

Была построена программа с условными переходами, которая считает значения функций с заданными целочисленными параметрами.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb3.asm

AStack SEGMENT STACK

DW 32 DUP(?)

AStack ENDS

DATA SEGMENT

a     DW   1

b     DW   4

i     DW   2

k     DW   0

i1    DW   ?

i2    DW   ?

res   DW   ?

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

Main PROC FAR

mov ax, DATA

mov ds, ax

mov ax, a

cmp ax, b

jle fl\_b ;jump if a <= b

fl\_a:    ;a > b

```

        mov ax, i
        shl ax, 1
neg ax
        mov bx, ax
add ax, 15
mov i1, ax

        jmp f6

f1_b: ;a <= b
        mov ax, i
        shl ax, 1
add ax, i
        mov bx, ax
add ax, 4
mov i1, ax

        jmp f6

f6:
        mov ax, a
        cmp ax, b
        jle f6_b      ; a <= b
        mov ax, 1      ; кладем в ax 1
        add ax, i      ; ax = 1 + i
        shl ax, 1      ; домножим ax на 2
        sub ax, 4      ; ax = ax - 4
        mov i2, ax
        jmp f5

```

f6\_b:

```
mov ax, 1      ; кладем в ax 1
add ax, i      ; ax = 1 + i
mov bx, ax     ; кладем в bx i + 1
shl ax, 1      ; домножим ax на 2
add ax, bx     ; прибавим i + 1 и получим (i+1)*3
mov bx, 5      ; кладем в bx 5
sub bx, ax     ; bx - ax = 5 - (1 + i) * 3
mov i2, bx
jmp f5
```

f5:

```
mov ax, k
cmp k, 0
je f5_cmp_6    ;k = 0
jmp f5_sum_1   ;k != 0
```

f5\_cmp\_6: ;проверяем i1 на знак

```
mov bx, i1
cmp bx, 0
jl f5_neg
jmp f5_cmp_6_1
```

f5\_neg: ;если i1 < 0, меняем знак по модулю

```
neg bx
jmp f5_cmp_6_1
```

f5\_cmp\_6\_1: ;основная функция сравнения

```
mov cx, 6
cmp bx, cx
```

```
    jl res_i1
    jmp res_6
```

```
f5_sum_1:          ;проверка на положительность i1
```

```
    mov bx, i1
    cmp bx, 0
    jl f5_neg_sum
    jmp f5_sum_2
```

```
f5_sum_2:
```

```
    mov cx, i2      ;проверка на положительность i2
    cmp cx, 0
    jl f5_neg_sum_2
    jmp f5_res_sum
```

```
f5_neg_sum:
```

```
    neg bx
    jmp f5_sum_2
```

```
                ;две функции для смены знака
```

```
f5_neg_sum_2:
```

```
    neg cx
    jmp f5_res_sum
```

```
f5_res_sum:        ;сложение
```

```
    mov ax, bx
    add ax, cx
    mov res, ax
    jmp f_end
```

```
res_6:
```



```
mov res, 6  
jmp f_end
```

```
        ;запись результата функции при k = 0
```

```
res_i1:  
    mov res, bx  
    jmp f_end
```

```
f_end:  
    mov ah, 4ch  
    int 21h
```

```
Main ENDP
```

```
CODE     ENDS
```

```
END Main
```