Estruturas de Linguagem

Francisco Sant'Anna Sala 6020-B

francisco@ime.uerj.br

http://github.com/fsantanna-uerj/EDL

Online

- GitHub
 - https://github.com/fsantanna-uerj/EDL/

- Grupo de e-mail
 - https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/

Forma de Avaliação

- Tarefas e Apresentações
 - são considerados "continuamente"

Prova(s)

■ Presença >= 75%

Tarefas

- Tarefa-01: **Dom**, **17/09**: Lista & GitHub
- Tarefa-02: **Dom**, **08/10**: Artigo
- Tarefa-03: Dom, 28/01: Instalação Löve
- Tarefa-04: **Dom**, **18/02**: Joguinho
- Tarefa-05: **Dom**, **25/02**: Bindings
- Tarefa-06: **Dom, 11/03**: Tipos de Dados
- Tarefa-07: Dom, 11/03: Arrays
- Tarefa-08: Dom, 25/03: Closures & Co-rotinas
- Tarefa-09: **Dom**, --/--: Interpretador

Provas

• Prova Única: ???, ??/??

Prova Final: ???, ??/??

Bibliografia

- Concepts of Programming Languages
 - 11th edição
 - Robert W. Sebesta

https://www.pearsonhighered.com/program/ Sebesta-Concepts-of-Programming-Languages-11th-Edition/PGM270801.html

Tarefa-01 (até domingo 16/09)

- Cadastrar-se no grupo da turma
 - https://groups.google.com/d/forum/edl-uerj/

- Criar um repositório com o nome "EDL" no GitHub
 - https://github.com/
 - Adicionar um arquivo tarefa-01/README.md
 - texto "pessoal" qualquer formatado em *Markdown*
 - https://help.github.com/articles/basic-writing-and-formatting-syntax/
 - https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/
 - Mandar um e-mail para o grupo com o link do seu repositório

Tarefa 02 - Artigo

(até domingo 08/10)

- Escolher uma linguagem com a qual você <u>não está familiarizado</u>.
 - evitar duplicatas com outros colegas
 - instalar e escrever pequenos programas com a linguagem
 - usar pelo menos uma funcionalidade de <u>alta expressividade</u>
 - discutir com o professor sobre qual funcionalidade
- Escrever um pequeno artigo (estilo Wikipedia):
 - conteúdo em tarefa-02/ARTIGO.md
 - [0.5] origens e influências (linha do tempo)
 - [0.5] classificação (imp/func/log/oo, est/din, usos)
 - [5.0] avaliação comparativa (vs outras linguagens) com foco em **expressividade**
 - [4.0] exemplos de código representativos (vs outra linguagem)
- Slides de apresentação (5-10 slides)
 - tarefa-02/slides.pdf