

## UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO SUB-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO E PESQUISA CENTRO DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS FACULDADE DE ENGENHARIA DEPARTAMENTO DE ELETRÔNICA E TELECOMUNICAÇÕES

UNIDADE:	Faculdade de	e Engenharia					
DEPARTAMENTO:		Eletrônica e Telecomunicações				PERÍODO:	
DISCIPLINA: SIST		- ΓΕΜΑS CONCORRENTES E DISTRIBUÍDOS				CÓDIGO:	FEN05708
						_	
	( ) OBRIGATÓRIA			(X) ELETIVA			
	AULAS	TEÓRICAS	PRÁTICAS	ESTÁGIO	LABORAT.	TOTAL	
	C.H./PER.	60				60	
	CRÉDITOS	4				4	
	PRÉ - REQUISITOS			CO - REQUISITOS			
OBJETIVO: Apresentar conceitos e mecanismos fundamentais para sistemas concorrentes e distribuídos. Identificar a necessidade de empregar							
	s de concorrência,						
EMENTA:	·			· ·		<u> </u>	*
Concorrência e Sincronização. Memória Compartilhada, Semáforos e Monitores. Problemas e verificação de siste							
mas concorrentes. Troca de Mensagens. Modelos de programação distribuída: Cliente-Servidor, Orientado a Objetos							
		_	1 0				relógios lógicos
							métodos remotos
	MI). Desenvolvir				-	cedimentos e	metodos remotos
(= ta = 0 Tru							
BIBLIOGR			09 = 11 ~ =	/ D			
	aum, Sistemas Ope					2002	
A. Tanembaum and M. van Steen, Distributed Systems: Principles and Paradigms, Prentice Hall, 2002. D. Lea, Concurrent Programming in Java: Design Principles and Patterns, 2 <sup>nd</sup> Edition, The Java Series, Addison Wesley, 2000.							
							, Prentice Hall Inc.
Third Editio	n, 1995.					·	
	d, Java Network Pro			in a MIT Duc -	1000		
	r., Orna Grumberg Principles of Conc						
M. Ben-Ari, Principles of Concurrent Programming, Englewood Cliffs, NJ, Pretice Hall, 1982.							

Rio de Janeiro,

M. Raynal, Distributed Algorithms and Protocols, John Wiley & Sons, 1988.

Pedro Henrique Gouvêa Coelho Chefe do DETEL

16

Professor Titular Mat 33106-6

novembro

de 2005