Curso de Sistemas Reativos



Francisco Sant'Anna

Sexta 13h => 16h Sala 548L

Conteúdo

- Introdução aos Sistemas reativos
- Modelos de concorrência
- Linguagens, técnicas e ferramentas
- Aplicações (e.g., jogos, arduino, redes de sensores)
- Projetos
- Muita programação

Formato do Curso

- Aulas teóricas
- Aulas práticas
- Estudo de artigos e vídeos
- Projetos

Avaliação

- Tarefas semanais (exercícios)
 - Individual
- Mini projetos
 - Jogo
- Individual
- Arduino
 - Em dupla
 - http://playground.arduino.cc/Projects/Ideas
- RSSF
- Em dupla
- Projeto final
 - Em dupla

Critérios

- Mini Projetos e Projeto Final
- Realização (6 pontos)
 - Cobertura
 - Simplicidade
 - Eficiência (memória/CPU)
- Apresentação (4 pontos)
 - Documentação (manual, **vídeo**, etc.)
 - Apresentação presencial

Plataformas

- Arduino / C
 - Sistemas embarcados
- SDL / C
 - Jogos, aplicações gráficas
- Löve / Lua
 - Jogos, aplicações gráficas
- TinyOS / C
 - Sistemas distribuídos, redes de sensores
- Céu (Arduino, SDL, TinyOS)

Online

- GitHub
 - https://github.com/fsantanna/reativos/

- Lista de discussão
 - https://groups.google.com/d/forum/reativos

Tarefa-01

(a conferir antes da próxima aula)

- Cadastrar-se na lista da turma
 - https://groups.google.com/d/forum/reativos

- Criar um projeto no github
 - Criar uma conta no github.com (caso não tenha)
 - Criar um projeto "reativos"
 - Mandar um e-mail para a lista com o link do seu projeto

- Instalar o Arduino IDE
 - http://www.arduino.cc/en/Main/Software

Projeto Final

- RSSF (em nesC ou Terra)
- Mix SDL/Arduino/RSSF (em C ou Céu)
- Sistema alternativo
 - *Elm*, *Om*, *Rx*/*, *Bacon.js*, *Sodium*, etc.
- Mix concorrência síncrona/assíncrona
 - Path finding, Sockets, etc. (em *Céu*)
 - Tratamento de interrupções (em C/Arduino)
- 7-GUIs context (em Céu + IUP)
 - https://github.com/eugenkiss/7guis/wiki
- Porte de aplicação C/C++ (em Céu)
 - pelo menos 1000 LoCs
- Outras ideias (em qualquer sistema)

Projeto Final

- Código fonte no github
- Apresentação intermediária
- Vídeo >=5min no github
 - screencast, celular, etc.

Calendário

- 06 de março
 - Sist.Reat., Arduino
- 13 de março
 - Modelos, Arduino
- 20 de março
 - Não tem aula
- 27 de março
 - SDL
- 03 de abril
 - Páscoa Páscoa

- 10 de abril
 - Céu
- 17 de abril
 - Céu
- 24 de abril
 - Recesso
 - Tarefa 5
- 01 de maio
 - Dia do trabalho
- 08 de maio
 - Mini-jogo
- 15 de maio
 - RSSF

- 22 de maio
 - RSSF
- 29 de maio
 - RSSF
- 05 de junho
 - Recesso
- 12 de junho
 - Mini-RSSF
- 19 de junho
 - Apresentações
- 26 de junho
 - Apresentações
- 03 de julho
 - Apresentações