

Curso de Sistemas Reativos



LabLua – PUC-Rio

www.lua.inf.puc-rio.br

Noemi Rodriguez
Francisco Sant'Anna

Sexta 13h => 16h
Sala 548L

Conteúdo

- Introdução aos Sistemas reativos
- Modelos de concorrência
- Linguagens, técnicas e ferramentas
- Aplicações (e.g., jogos, arduino, redes de sensores)
- Projeto
- *Muita programação*

Formato do Curso

- Aulas teóricas
- Aulas práticas
- Estudo de artigos e vídeos
- Projeto

Avaliação

- Tarefas (exercícios, mini projetos, etc.)
- Projeto final

Plataformas

- Arduino / C
 - Sistemas embarcados
- SDL / C
 - Jogos, aplicações gráficas
- Löve / Lua
 - Jogos, aplicações gráficas
- TinyOS / C
 - Sistemas distribuídos, redes de sensores
- Céu (Arduino, SDL, TinyOS)

Online

- GitHub

- `https://github.com/fsantanna/reativos/`

- Lista de discussão

- `https://groups.google.com/d/forum/reativos`

Tarefa-01

(a conferir na véspera da próxima aula)

- Cadastrar-se na lista da turma
 - <https://groups.google.com/d/forum/reativos>
- Criar um projeto no github
 - Criar uma conta no *github.com* (caso não tenha)
 - Criar um projeto “reativos”
 - Mandar um e-mail para a lista com o link do seu projeto
- Instalar o Arduino IDE
 - <http://www.arduino.cc/en/Main/Software>