

Sistemas Reativos

reactive:

readily responsive to a stimulus

(Merriam-Webster)

Francisco Sant'Anna
`francisco@ime.uerj.br`



Conteúdo

- Introdução aos Sistemas reativos
- Modelos de concorrência
- Linguagens, técnicas e ferramentas
- Aplicações (e.g., jogos, Arduino, redes de sensores)
- Projetos
- *Muita programação*

Formato do Curso

- Aulas teóricas
- Aulas práticas
- Projetos
- *Estudo de artigos e vídeos*

Avaliação

- Tarefas semanais (exercícios)
 - Individual
- Mini projetos
 - Jogo
 - Individual
 - Arduino
 - Em dupla
 - <http://playground.arduino.cc/Projects/Ideas>
- Projeto final
 - Em dupla

Critérios

- Mini Projetos e Projeto Final
- Realização (6 pontos)
 - Cobertura
 - Simplicidade
 - Eficiência (memória/CPU)
- Apresentação (4 pontos)
 - Documentação (manual, **vídeo**, etc.)
 - Apresentação presencial

Plataformas

- Arduino / C
 - Sistemas embarcados
- SDL / C
 - Jogos, aplicações gráficas
- Céu (Arduino, SDL)

Online

- GitHub
 - <https://github.com/fsantanna-uerj/reativos/>
- Lista de discussão
 - <https://groups.google.com/d/forum/reativos>

Tarefa-01

(até domingo 16/04)

- Cadastrar-se na lista da turma
 - <https://groups.google.com/d/forum/reativos>
- Dar um *Fork* no repositório da disciplina
 - <https://github.com/fsantanna-uerj/reativos/>
 - Habilitar a aba the *Issues*
 - <http://softwareengineering.stackexchange.com/questions/179468/forking-a-repo-on-github-but-allowing-new-issues-on-the-fork/179470#179470>
 - Mandar um e-mail para a lista com o link do seu repositório

Tarefa-02

(até domingo 23/04)

- Piscar o LED a cada 1 segundo
- Botão 1: Acelerar o pisca-pisca a cada pressionamento
(somente na transição de LOW->HIGH)
- Botão 2: Desacelerar a cada pressionamento
(somente na transição de LOW->HIGH)
- Botão 1+2 (em menos de 500ms): Parar

Projeto Final

- Mix SDL / Arduino
- Sistema alternativo
 - *Elm, Om, Rx/*, Bacon.js, Sodium, etc.*
- Mix concorrência síncrona / assíncrona
 - Path finding, Sockets, etc. (em *Céu*)
 - Tratamento de interrupções (em *C / Céu*)
- Porte de aplicação C/C++ (em *Céu*)
 - pelo menos 1000 *LoCs*
- Outras ideias (em qualquer sistema)

Projeto Final

- Código fonte no *github*
- Apresentação intermediária
- Vídeo ≥ 5 min no *github*
 - screencast, celular, etc.

Tarefas

- Tarefa-01: **Dom, 16/04**: Lista & GitHub
- Tarefa-02: **Dom, 23/04**: LEDs & Botões

Calendário

- 10/04, 12/04
 - Sistemas Reativos
- 17/04, 19/04
 - Arduino
- 24/04
 - Modelos de Concorrência
- 26/04
 - Interrupções