

Linguagem de Programação



Francisco Sant'Anna
francisco@ime.uerj.br

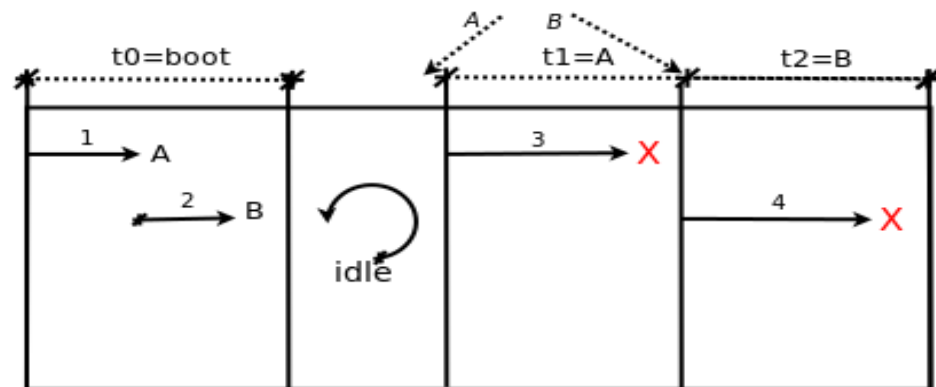
Características

1. Execução Síncrona-Reativa
2. Composições
3. Compartilhamento de Memória
4. Eventos Internos
5. Integração com C
6. Recursos (Internos e Externos)
7. Temporizadores
8. Execução Assíncrona
9. Abstrações

1. Modelo de Execução

1. O programa inicia na “reação de *boot*” em apenas uma trilha.
2. Trilhas ativas executam até esperarem ou terminarem. Esse passo é conhecido como “reação” e sempre executa em tempo *bounded*.
3. A ocorrência de um evento de entrada acorda **todas** as trilhas esperando aquele evento. Repete o “passo 2”.

```
par/and do
  <...>      // 1
  await A;
  <...>      // 3
with
  <...>      // 2
  await B;
  <...>      // 4
end
```



<...> são segmentos de trilha que não esperam
(e.g. atribuições, chamadas de função)

1. Modelo de Execução

- Céu assegura execução “bounded”
 - Todos os loops devem ter `await` ou terminar

```
loop do
  if <cond> then
    break;
  end
end
```

```
loop do
  if <cond> then
    break;
  else
    await A;
  end
end
```

- *Limitação: operações longas*

2. Composições

- Programação reativa estruturada
 - *sequência, repetição e paralelismo*
- Abortamento ortogonal
 - par/or
 - Possibilidade de terminar uma linha de execução “por fora”

2. Composições

- Piscando LEDs

- 1. *on* ↔ *off* a cada 500ms

- 2. *Parar após 5s*

- 3. *Repetir após 2s*

- Composições

- par, seq, loop
 - ~~variáveis de estado~~
 - inferência

```
loop do
  par/or do
    loop do
      await 500ms;
      _leds_toggle();
    end
  with
    await 5s;
  end
  await 2s;
end
```

2. Composições

- Piscando LEDs

- 1. *on* ↔ *off* a cada 500ms

- 2. *Parar após 5s*

- 3. *Repetir após 2s*

- Composições

- par, seq, loop
 - ~~variáveis de estado~~
 - inferência

```
loop do
  par/or do
    loop do
      await 500ms;
      _leds_toggle();
    end
  with
    await 5s;
  end
  await 2s;
end
```

par/and, par/or

```
loop do
  par/and do
    ...
  with
    await 1s;
  end
end
// PERIODIC ("at least")
```

```
loop do
  par/or do
    ...
  with
    await 1s;
  end
end
// TIMEOUT ("at most")
```


3. Compartilhamento de Memória

```
var int x=1;
par/and do
    await A;
    x = x + 1;
with
    await B;
    x = x * 2;
End
_printf("%d\n", x);
```

```
var int x=1;
par/and do
    await A;
    x = x + 1;
with
    await A;
    x = x * 2;
End
_printf("%d\n", x);
```

■ Análise estática

- `ceu --safety 0` # permite ambos
- `ceu --safety 1` # permite ESQ, recusa DIR
- `ceu --safety 2` # recusa ambos

Exercício 1 (revisão)

```
int state = 1;
unsigned long old;

void setup () {
    old = millis();
    digitalWrite(LED_PIN, state);
}

void loop () {
    unsigned long now = millis();
    if (now >= old+1000) {
        <X = X + 1>
        digitalWrite(LED_PIN, state);
    }
    ;
    int but = digitalRead(BUT_PIN);
    if (but == HIGH) {
        <X = X * 2>
        while(1);
    }
}
```

```
Thread* t1;
void Thread1 (void) {
    while (TRUE) {
        digitalWrite(LED_PIN, HIGH);
        chThdSleepMilliseconds(1000);
        if (chThdShouldTerminate())
            break;
        <X = X + 1>
        digitalWrite(LED_PIN, LOW);
        chThdSleepMilliseconds(1000);
        if (chThdShouldTerminate())
            break;
    }
}
//
void Thread2 (void) {
    while (TRUE) {
        int but = digitalRead(BUT_PIN);
        if (but == HIGH) {
            digit
            chThd
            <X = X * 2>
            break;
        }
    }
}

void setup () {
    t1 = chThdCreateStatic(..., Thread1);
    chThdCreateStatic(..., Thread2);
}
```

4. Eventos internos

- Mecanismo interno de sinalização
- Emissão do próprio programa
 - (*vs ambiente*)
- Múltiplos numa mesma reação
 - (*vs único*)
- Execução por pilha
 - (*vs fila*)

4. Eventos internos

- Permite a criação de novos mecanismos de controle (e.g. subrotinas, exceções)

```
event int* inc;  
par do  
    // define subrotina  
    loop do  
        var int* p = await inc;  
        *p = *p + 1;  
    end  
with  
    // use subrotina  
    <...>  
    var int v = 1;  
    emit inc(&v);           // stack this continuation  
    _assert(v == 2);  
end
```

5. Integração com C

- Sintaxe diferenciada (“_”)

```
native do  
  #include <assert.h>  
  int I = 0;  
  int inc (int i) {  
    return i+1;  
  }  
end  
_assert(_inc(_I));
```

- “C hat” (execução não segura)
- Sem análise de execução “bounded”
- E em relação a efeitos colaterais?

5. Integração com C

- Anotações **pure** and **safe**

```
pure _inc();  
safe _f() with _g();  
  
par do  
  _f(_inc(10));  
with  
  _g();  
end
```

6. Recursos

- Internos

- Céu -> C

```
par/or do
  var _message_t msg;
  <...> // prepare msg
  _send_request(&msg);
  await SEND_ACK;
with
  <...>
end
```

local memory
to
external pointer

May terminate

line 5 : call to "`_send_request`"
requires ``finalize``

- Externos

- C -> Céu

```
par/or do
  var _FILE* f = _fopen(...);
  _fwrite(..., f);
  await 1s;
  _fwrite(..., f);
  await 1s;
  _fclose(f);
with
  <...>
end
```

external memory
to
local pointer

May terminate

line 2 : attribution requires
``finalize``

6. Recursos

- Internos

- Céu -> C

```
par/or do
  var _message_t msg;
  <...> // prepare msg
  finalize
    _send_request(&msg);
  with
    _send_cancel(&msg);
  end
  await SEND_ACK;
with
  <...>
end
```

- Externos

- C -> Céu

```
par/or do
  var _FILE&? f;
  finalize
    f = _fopen(...);
  with
    _fclose(&f);
  end
  _fwrite(..., &f);
  await 1s;
  _fwrite(..., &f);
  await 1s;
  _fclose(&f);
with
  <...>
end
```


7. Temporizadores

- Muito comuns em aplicações reativas
 - *sampling, timeouts*
- **await** suporta tempo (i.e., *ms, min*)
 - ... e compensa atrasos do sistema

```
await 2ms;  
v = 1;  
await 1ms;  
v = 2;
```

- 5ms elapse
- late = 3ms
- late = 2ms

```
par/or do  
  await 10ms;  
  <...> // no awaits  
  await 1ms;  
  v = 1;  
with  
  await 12ms;  
  v = 2;  
end
```

8. Execução Assíncrona

- Operações longas
- Paralelismo real
- Garantias de “*hard real-time*”
- Geração de *input*

9. Abstrações / Organismos

Garantias da Linguagem

- Reações em tempo “bounded”
- Acesso sincronizado às variáveis
- Acesso sincronizado às chamadas C
- Finalização para blocos saindo de escopo
- Auto ajuste para temporizadores em sequência
- Auto ajuste para temporizadores em paralelo

Documentação

- Tutorial online

- <http://www.ceu-lang.org/try.php>

- Manual de referência

- <http://fsantanna.github.io/ceu/out/manual/v0.20/>

- Exemplos para Arduino e SDL

- <https://github.com/fsantanna/ceu-arduino/tree/master/samples>
 - <https://github.com/fsantanna/ceu-sdl/tree/master/samples>

- Grupo da Turma (!)

Artigos & Videos - 05

- Safe Concurrent Abstractions for Wireless Sensor Networks
 - http://ceu-lang.org/chico/ceu_sensys13_pre.pdf
- Structured Synchronous Reactive Programming with Céu
 - http://www.ceu-lang.org/chico/ceu_mod15_pre.pdf
 - <http://vimeo.com/110512582>