



Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

Manual técnico de plataforma web Gestión de Certificados Laborales

Autores:

Daisy Xiomara Benítez Ruiz

Ana Yulitza Diaz Quintero

Aydee Lucrecia Mosquera Rodrigue

Luz Mar Cardenas Ladino

Versión:1.0

Fecha: 10-10-2020



ÍNDICE

OBJETIVOS.....	3
1 REQUERIMIENTOS	4
2 HTML	5
3 JAVASCRIPT	6
4 POSTMAN.....	7
5 SUBLIME TEXT	8
6 VISUAL STUDIO CODE	9
7 XAMPP	10
8 CREACION DE LA BASE DE DATOS	11
9 CONFIGURACION DE LA DATA BASE.....	12
10 MODELO ENTIDAD RELACION	13
11 DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO DE ENTIDAD RELACION	14



Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

- **OBJETIVOS**

- Dar a conocer toda la información necesaria a los administradores que llevaran a cabo la instalación y control de la plataforma web.
- Representar la estructura técnica y diseño de la plataforma



Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

1. REQUERIMIENTOS:

- Hardware

Mínimo

Procesador Intel/AMD a 1.5 GHz

2 GB de memoria RAM

1 GB libre en el disco duro

Resolución de pantalla de 1.024 x 768

Conexión a Internet

Recomendado

Procesador Intel/AMD a 2.6 GHz

4 GB de memoria RAM

4 GB libres en el disco duro

Resolución de pantalla de 1.280 x 1.024 o superior

Conexión a Internet

- Software

Sistema operativo: Windows® Home Server

Windows® 7

Windows Server® 2008

Windows® Home Server 2011

Windows® 8

Windows® 8.1

Windows Server® 2012 R2

Windows® 10

Windows Server® 2016

Windows Server® 2019



2. HTML:

es el lenguaje con el que se definen las páginas web. básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web. el html es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, muy fácil de aprender, lo que permite que cualquier persona, aunque no haya programado en la vida, pueda enfrentarse a la tarea de crear una web. html es fácil y pronto podremos dominar el lenguaje.

aquí nos desenvolvemos más porque es fácil de aprender

```
appletvacio - Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
  <META HTTP-EQUIV="CONTENT-TYPE" CONTENT="text/html; charset=windows
  <TITLE></TITLE>
  <META NAME="GENERATOR" CONTENT="openoffice.org 1.1.0 (win32)">
  <META NAME="AUTHOR" CONTENT="Tine Stalmans">
  <META NAME="CREATED" CONTENT="20041028;11451655">
  <META NAME="CHANGEDBY" CONTENT="Tine Stalmans">
  <META NAME="CHANGED" CONTENT="20050322;10432759">
</HEAD>
<BODY LANG="es-ES" DIR="LTR">
<P ALIGN=CENTER><FONT FACE="Arial, sans-serif"><FONT SIZE=4><B>Figuras
geométricas</B></FONT></FONT></P>

<P>
<applet code="Descartes.class"
  codebase=".."
  archive="Descartes3.jar"
  MAYSCRIPT
  width=600 height=400>
  <param name="Versión" value="3.819">
  <param name="Idioma" value="español">
  <param name="Botones" value="créditos=no config=no inicio=no limpi
  <param name="E_00" value="escala='32' despl_imagen='arr-izq' fondo='turc
</applet>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

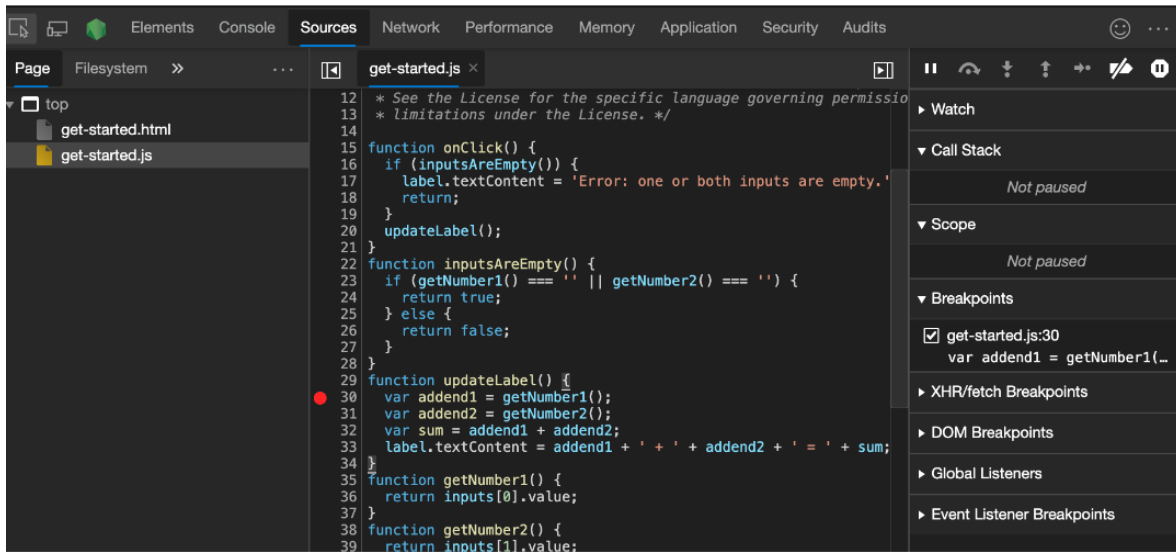


Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

3. JAVASCRIPT:

es un lenguaje de programación que se ejecuta en el navegador y que se utiliza para mejorar la interacción con las páginas web. el html es estático: una vez cargada la página web, la única forma de interactuar con ella es por medio de formularios o recargándola. con javascript se pueden hacer programas que respondan a acciones del usuario: mostrar mensajes, arrastrar elementos, crear efectos, modificar contenidos, etc. el estándar que se usa para la programación con javascript es el dom de la w3c, que es una api para acceder, añadir y cambiar dinámicamente contenidos en documentos html.

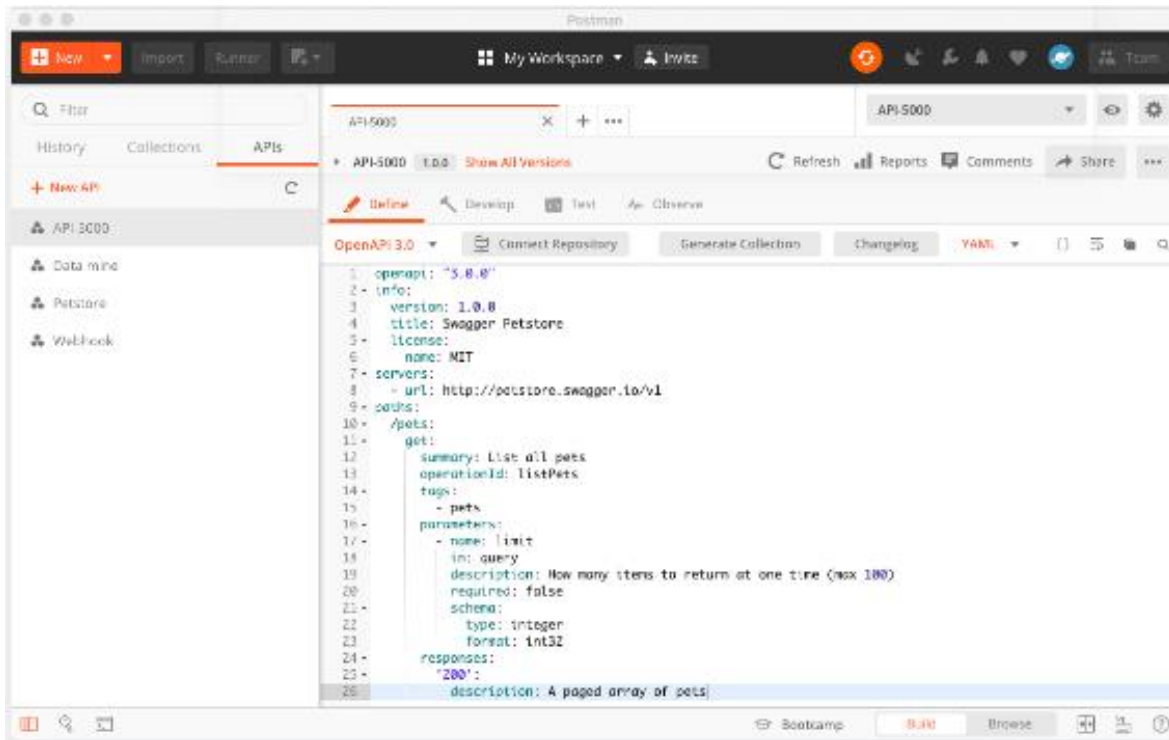
aquí se ejecuta en el navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros.





4. POSTMAN:

es una extensión del navegador Google Chrome, que permite el envío de peticiones HTTP REST sin necesidad de desarrollar un cliente





5. SUBLIME TEXT:

es una herramienta concebida para programar sin distracciones. el sistema de resaltado de sintaxis de sublime text soporta un gran número de lenguajes y es un editor de código multiplataforma

esta herramienta es opcional por si no quiere esta, pueden escoger la visual code, ya que las dos nos sirven para hacer la creación de código diseñar nuestra pagina web

```
1  """
2  Functions that modify an HTTP request or response in some way.
3  """
4
5  # This group of functions are run as part of the response handling, after
6  # everything else, including all response middleware. Think of them as
7  # "compulsory response middleware". Be careful about what goes here, because
8  # it's a little fiddly to override this behavior, so they should be truly
9  # universally applicable.
10
11 def fix_location_header(request, response):
12     """
13     Ensures that we always use an absolute URI in any location header in the
14     response. This is required by RFC 2616, section 14.30.
15
16     Code constructing response objects is free to insert relative paths, as
17     this function converts them to absolute paths.
18     """
19     if 'Location' in response and request.get_host():
20         response['Location'] = request.build_absolute_uri(response['Location'])
21     return response
22
23 def conditional_content_removal(request, response):
24     """
25     Removes the content of responses for HEAD requests, 1xx, 204 and 304
26     responses. Ensures compliance with RFC 2616, section 4.3.
```

Line 1, Column 1 Spaces: 4 Python

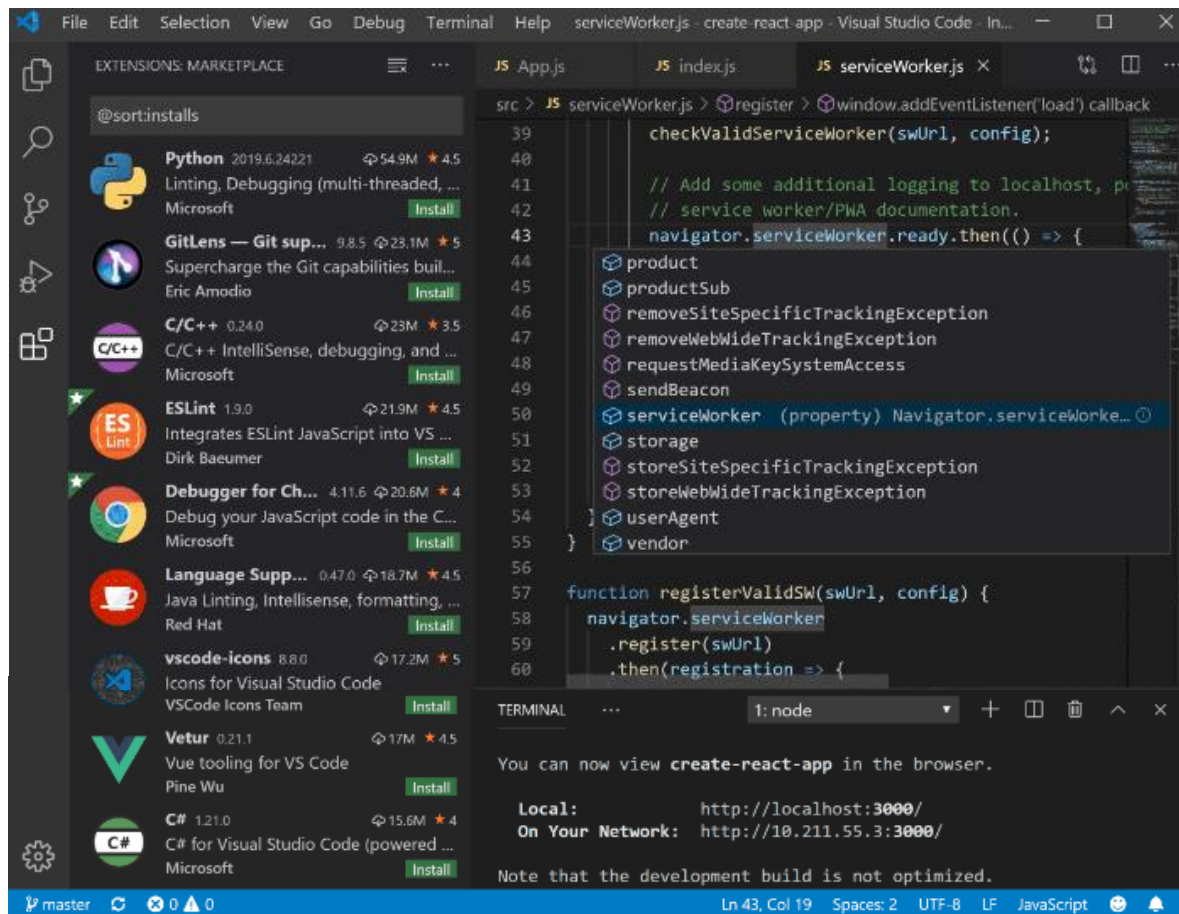


Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

6. VISUAL STUDIO CODE:

es un editor de texto plano desarrollado por Microsoft totalmente gratuito y de código abierto para ofrecer a los usuarios una herramienta de programación avanzada como alternativa al bloc de notas.

aquí podemos programar cualquier esta herramienta es opcional por si no quiere esta, pueden escoger sublime text, ya que las dos nos sirven para hacer la creación de código diseñando nuestra página web





7. XAMPP:

es un servidor independiente de plataforma, software libre, que consiste principalmente en la base de datos mysql, el servidor web apache y los intérpretes para lenguajes de script. te permite instalar de forma sencilla apache en tu propio ordenador, sin importar tu sistema operativo (linux, windows, mac o solaris). y lo mejor de todo es que su uso es gratuito.

este lo necesitamos para poder crear en <http://localhost/phpmyadmin/> nuestra base de datos





8. CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS:

es un gestor de bases de datos, tiene la ventaja de controlar una gran cantidad de información, lo que durante un tiempo se consideró como una sencilla aplicación para su uso en sitios web, se ha convertido en la actualidad en una solución viable y de misión crítica para la administración de datos. ahora incorpora muchas de las funciones necesarias para otros entornos y conserva su gran velocidad.

aquí se debe crear la base de datos con el nombre que queramos para importar el sql que contiene la información de las tablas que se deben crear.

phpMyAdmin

Bases de datos

Crear base de datos

Nombre de la base de datos:

Base de datos	Cotejamiento	Acción
<input type="checkbox"/> electiva	utf8mb4_spanish_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/> information_schema	utf8_general_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/> mysql	utf8mb4_general_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/> performance_schema	utf8_general_ci	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/> phpmyadmin	utf8_bin	Seleccionar privilegios
<input type="checkbox"/> test	latin1_swedish_ci	Seleccionar privilegios

Total: 6

☐ Seleccionar todo Para los elementos que están marcados:

Nota: Activar aquí las estadísticas de la base de datos podría causar tráfico pesado entre el servidor web y el servidor MySQL.

- [Activar estadísticas](#)



9. CONFIGURACIÓN DE LA DATA BASE:

aquí se deben hacer los cambios correspondientes para que sea visualizado desde un servidor y no quede local, de la siguiente manera:

application\database.php

`$db['default']['hostname'] = 'nombre del servidor donde se subirá la plataforma';`

`$db['default']['username'] = 'root';`

`$db['default']['password'] = '';` opcional -contraseña que se le ingreso

`$db['default']['database'] = 'certificados; (nombre de la base de datos)`

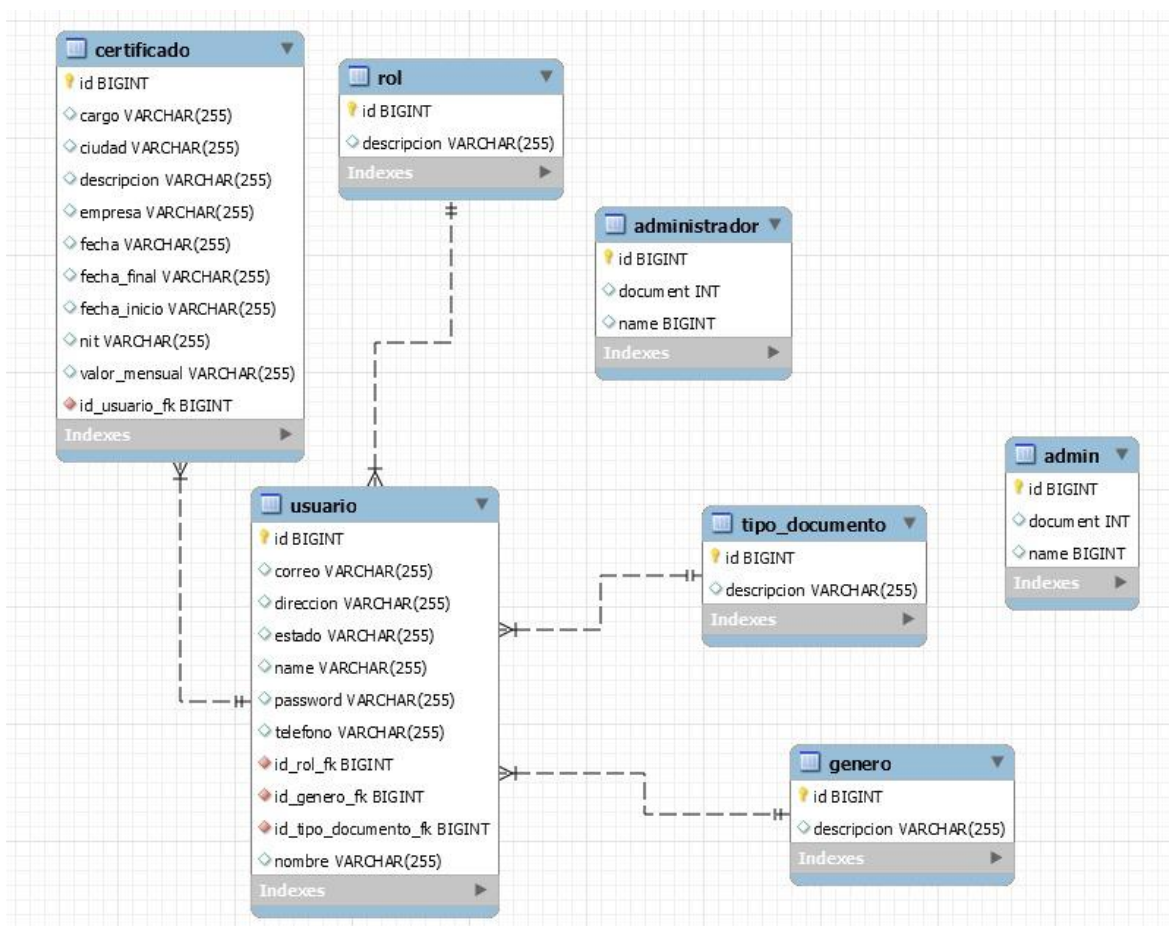
`$db['default']['dbdriver'] = 'mysqli';`

por último, se debe ir a configuraciones para insertar el dominio de la plataforma web, en el archivo config.php. allí se especifica la url del dominio al cual será colgado el proyecto



10. MODELO ENTIDAD RELACION

aquí podemos ver los registros que se van hacer en cada tabla que se creó y ver la conexión de las tablas





Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones

11. DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO ENTIDAD RELACIÓN

aquí se presenta toda la información que requiere cada dato dentro de las tablas y sus respectivas descripciones, campos y características.

certificado

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	MIME
idsistema (Primaria)	int(11)	No			en este campo se agrega el id del sistema	
usuarios_idusuarios (Primaria)	int(11)	No		usuarios -> idusuarios	llave foranea usuario	
navegador	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se captura el navegador en el cual el cliente ha ingresado a la pagina	
fecha_solicitud	datetime	Sí	NULL		en este campo se captura la fecha de solicitud del tramite	
ip	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se captura la ip del cliente	
contrato_idcontrato (Primaria)	int(11)	No		contrato -> idcontrato	llave foranea contrato	
contrato_usuarios_idusuarios (Primaria)	int(11)	No		contrato -> usuarios_idusuarios	llave foranea contrato usuario	
contrato_usuarios_idgenero (Primaria)	int(11)	No		contrato -> usuarios_idgenero	llave foranea genero	

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	idsistema	0	A	No	
				usuarios_idusuarios	0	A	No	
				contrato_idcontrato	0	A	No	
				contrato_usuarios_idusuarios	0	A	No	
				contrato_usuarios_idgenero	0	A	No	
fk_peticion_usuarios1_idx	BTREE	No	No	usuarios_idusuarios	0	A	No	
fk_certificado_contrato1_idx	BTREE	No	No	contrato_idcontrato	0	A	No	
				contrato_usuarios_idusuarios	0	A	No	
				contrato_usuarios_idgenero	0	A	No	

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id_genero	0	A	No	

obligaciones

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	MIME
id_obligaciones (Primaria)	int(11)	No			en este campo se agrega el id de las obligaciones	
idtipo_obligacion (Primaria)	int(11)	No		tipo_obligacion -> idtipo_obligacion	llave foranea obligaciones	
leyes	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se agregan las leyes que un contrato debe llevar	
funciones	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se agregan las funciones del contrato	

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id_obligaciones	0	A	No	
				idtipo_obligacion	0	A	No	
fk_obligaciones_tipo_obligacion1_idx	BTREE	No	No	idtipo_obligacion	0	A	No	

obligaciones_contrato

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	MIME
idobligaciones (Primaria)	int(11)	No		obligaciones -> id_obligaciones	en este campo se agrega el id de obligaciones	
idtipo_obligacion (Primaria)	int(11)	No		obligaciones -> idtipo_obligacion	en este campo se agrega el tipo de obligacion	
idcontrato (Primaria)	int(11)	No		contrato -> idcontrato	llave foranea contrato	