

# Manual técnico de plataforma web Gestión de Certificados Laborales

## **AUTORES:**

Daisy Xiomara Benítez Ruiz
Ana Yulitza Diaz Quintero
Aydee Lucrecia Mosquera Rodrigue
Luz Mar Cardenas Ladino

Versión:

1.0

fecha:

10-10-2020



### **OBJETIVOS**

- > Dar a conocer toda la información necesaria a los administradores que llevaran a cabo la instalación y control de la plataforma web.
- > Representar la estructura técnica y diseño de la plataforma

### **TABLA DE CONTENIDOS**

1. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE HARDAWARE	3
1.1 REQUERIMIENTOS MINIMOS DE SOFTWARE	3
2. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO	4
2.1 HTML	4
2.2 JAVASCRIPT	5
2.3 MYSQL	6
2.4 APACHE	7
2.5 XAMPP	7
2.6 SUBLIME TEXT	8
3. CONFIGURAR BASES DE DATOS	8
4. MODELO ENTIDAD RELACIÓN	9
5. DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO ENTIDAD RELACIÓN	10



		,	
1		EVITOC VAIVIIV	AUC DE LIX DUXXX DE
т.	KEUUEKIIVII	EIN LOS IVIIININ	/IOS DE HARDWARE:

✓ Procesador: Core

√ Memoria RAM: mínimo: 1 Gigabytes (GB)

✓ Disco Duro: 500Gb.

### 1.1 REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SOFTWARE

- ✓ Privilegios de administrador
- $\checkmark$  Sistema Operativo: Windows 7/ 8/8.1/10



#### 2. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

#### 2.1 HTML:

Es el lenguaje con el que se definen las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web.

El HTML es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, muy fácil de aprender, lo que permite que cualquier persona, aunque no haya programado en la vida, pueda enfrentarse a la tarea de crear una web. HTML es fácil y pronto podremos dominar el lenguaje. Más adelante se conseguirán los resultados profesionales gracias a nuestras capacidades para el diseño y nuestra vena artista, así como a la incorporación de otros lenguajes para definir el formato con el que se tienen que presentar las webs, como CSS.



#### 2.2 JAVASCRIPT:

es un lenguaje de programación que se ejecuta en el navegador y que se utiliza para mejorar la interacción con las páginas web. El HTML es estático: una vez cargada la página web, la única forma de interactuar con ella es por medio de formularios o recargándola. Con JavaScript se pueden hacer programas que respondan a acciones del usuario: mostrar mensajes, arrastrar elementos, crear efectos, modificar contenidos, etc. El estándar que se usa para la programación con JavaScript es el DOM de la W3C, que es una API para acceder, añadir y cambiar dinámicamente contenidos en documentos HTML.



#### 2.3 MYSQL:

Es un gestor de bases de datos, tiene la ventaja de controlar una gran cantidad de información, lo que durante un tiempo se consideró como unasencilla aplicación para su uso en sitios Web, se ha convertido en la actualidad en una solución viable y de misión crítica para la administración de datos. Ahora incorpora muchas de las funciones necesarias para otros entornos y conserva su gran velocidad.





#### 2.3 APACHE:

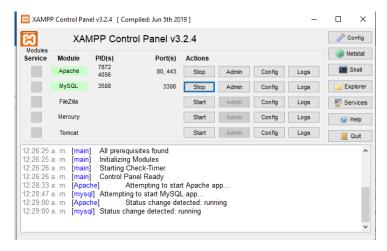
Apache es un acrónimo de (apatchy server) es un servicio de páginas web HTTP de código abierto que sirve para colocar varias plataformas como Unix, BSD, GNU/Linux, Windows, entre otros que implementan el protocolo HTTP y el conocimiento o conceptos de sitios virtuales y se basó inicialmente en el código NCSA HTTP.



#### 2.4 XAMPP:

Es un servidor independiente de plataforma, software libre, que consiste principalmente en la base de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script: PHP y Perl.

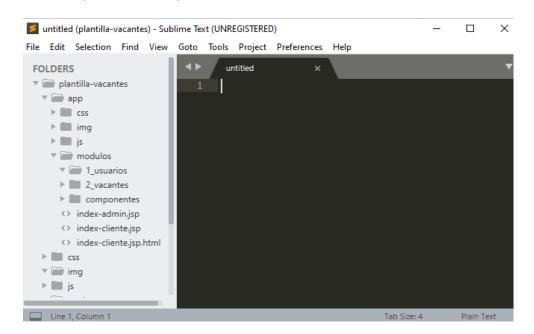
Te permite instalar de forma sencilla Apache en tu propio ordenador, sin importar tu sistema operativo (Linux, Windows, MAC o Solaris). Y lo mejorde todo es que su uso es gratuito.





#### 2.5 SUBLIMETEXT:

Es una herramienta concebida para programar sin distracciones. El sistema de resaltado de sintaxis de Sublime Text soporta un gran número de lenguajes y es un editor de código multiplataforma. (Sublime Text, Wikipedia, la enciclopedia libre – 2017.



#### 3. CONFIGURAR BASES DE DATOS

```
aplication\database.php
```

\$db['default']['hostname'] = 'Nombre del servidor donde se subirá la plataforma Web';

\$db['default']['username'] = 'root';

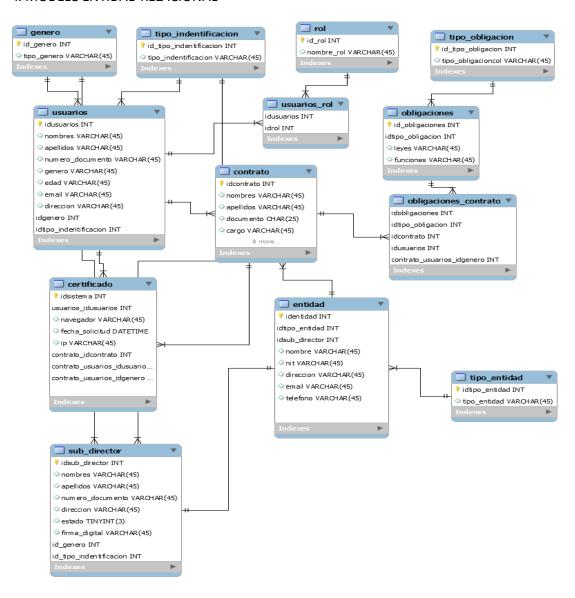
\$db['default']['password'] = ";

\$db['default']['database'] = 'cassa\_udec';

\$db['default']['dbdriver'] = 'mysql';



#### 4. MODELO ENTIDAD RELACIONAL





### 5. DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO ENTIDAD RELACIÓN

A continuación, se presentará toda la información que requiere cada dato dentro de las tablas y sus respectivas descripciones, campos y características.

#### certificado

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	MIME
idsistema (Primaria)	int(11)	No			en este campo se agrega el id del sistema	
usuarios_idusuarios (Primaria)	int(11)	No		usuarios -> idusuarios	llave foranea usuario	
navegador	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se captura el navegador en el cual el cliente ha ingresado a la pagina	
fecha_solicitud	datetime	Sí	NULL		en este campo se captura la fecha de solicitud del tramite	
ip	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se captura la ip del cliente	
contrato_idcontrato (Primaria)	int(11)	No		contrato -> idcontrato	llave foranea contrato	
contrato_usuarios_idusuarios (Primaria)	int(11)	No		contrato -> usuarios_idusuarios	llave foranea contrato usuario	
contrato_usuarios_idgenero (Primaria)	int(11)	No		contrato -> usuarios_idgenero	llave foranea genero	

#### Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
	1			idsistema	0	A	No	
			No	usuarios_idusuarios	0	A	No	
PRIMARY	BTREE	Sí		contrato_idcontrato	0	A	No	
				contrato_usuarios_idusuarios	0	A	No	
				contrato_usuarios_idgenero	0	A	No	
fk_peticion_usuarios1_idx	BTREE	No	No	usuarios_idusuarios	0	A	No	
fk_certificado_contratol_idx				contrato_idcontrato	0	A	No	
	BTREE No	No	No	contrato_usuarios_idusuarios	0	A	No	
				contrato_usuarios_idgenero	0	A	No	i i

#### Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id_genero	0	A	No	

### obligaciones

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	MIME
id_obligaciones (Primaria)	int(11)	No			en este campo se agrega el id de las obligaciones	
idtipo_obligacion (Primaria)	int(11)	No	ē.	tipo_obligacion -> id_tipo_obligacion	llave foranea obligaciones	
leyes	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se agreganlas leyes que un contrato debe llevar	
funciones	varchar(45)	Sí	NULL		en este campo se agregan las funciones del contrato	

#### Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id_obligaciones	0	A	No	
	DIKEE			idtipo_obligacion	0	A	No	
fk_obligaciones_tipo_obligacion1_idx	BTREE	No	No	idtipo_obligacion	0	A	No	

#### obligaciones\_contrato

Columna Tipo Nulo Predeterminado		Enlaces a	Comentarios	MIME		
idobligaciones (Primaria)	int(11)	No		obligaciones -> id_obligaciones	en este campo se agrega el id de obligaciones	
idtipo_obligacion (Primaria)	int(11)	No	p	obligaciones -> idtipo_obligacion	en este campo se agrega el tipo de obligacion	
idcontrato (Primaria)	int(11)	No		contrato -> idcontrato	llave foranea contrato	