

# README

41047047S 賴品蓉

## HW0301:

- e: encode (與 -d 擇一)
- d: decode (與 -e 擇一)
- k: 後面空一格後輸入要作為鑰匙的檔案的名稱 (含副檔名) (必要)
- i: 後面空一格後輸入要 encode 或 decode 的檔案的名稱 (含副檔名) (必要)
- o: 後面空一格後輸入要輸出的檔案的名稱 (含副檔名) (必要)

依序從輸入檔案和鑰匙檔案中取出一個 byte，以兩者 xor 作為加密方式，並將加密或解密後的結果寫至輸出檔案，若是輸入檔案較大則當鑰匙檔案結束時從頭再取。

Input: 執行程式時輸入 option

## HW0302:

- a: 同層檔案和資料夾以升冪的順序列印
- d: 同層檔案和資料夾以升冪的順序列印  
(如果不帶 options 的時候默認升冪)

讀取 zip 檔並將資料夾內的檔案列印在螢幕上。

Input: 執行程式時輸入 option

## HW0303:

- x: 後面空一格後輸入馬賽克區域的起始 x 位置 (必要)
- y: 後面空一格後輸入馬賽克區域的起始 y 位置 (必要)
- w, -width: 後面空一格後輸入馬賽克區域的寬 (必要)
- h, -height: 後面空一格後輸入馬賽克區域的高 (必要)
- n, -number: 後面空一格後輸入 n，馬賽克區域中每  $n * n$  格變為 1 格的起始 x 位 (如未給定，默認為 2)
- i, -input: 後面空一格後輸入要馬賽克的檔案的名稱 (含副檔名) (必要)
- o, -output: 後面空一格後輸入要輸出的檔案的名稱 (含副檔名) (如未給定，默認為 output.bmp)
- help: 印出所有選項及作用

將指定範圍依指定方式馬賽克並將結果輸出至新檔案。

Input: 執行程式時輸入 option

## HW0304:

可以修改金庸群俠傳中玩家之等級、生命、生命上限、內力、內力上限、體力、經驗、攻擊力、防禦力、輕功、醫療能力、用毒能力、解毒能力、拳掌功夫、御劍能力、耍刀技巧、特殊兵器、暗器技巧、裝備物品(武器、防具)、修練物品、所會功夫(至多10種, 每種至高10級)。

拼音大致以 [中文轉拼音 | 漢字轉拼音 \(ifreesite.com\)](http://ifreesite.com) 網站轉出之結果為準(例外: 血 -> Xie、降 -> Xiang), 每一字的第一個字母須是大寫。

Input: 執行程式後依螢幕上所示