**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE SANTIAGO**

**SISTEMA CORPORATIVO**

**(UTESA).**

**FACULTAD DE ARQUITECTURA E INGENIERÍA**

**CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**



**PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS.**

Proyecto Final

**PROFESOR:**

Ing. Ivan Mendoza

**PRESENTADO POR GRUPO 3**:

|  |  |
| --- | --- |
| Victor J. González | 2-16-1220 |
| Carlos Acosta | 2-16-1340 |
| Anny Morona | 2-17-2319 |

Agosto de 2021,

Santiago de Los Caballeros,

República Dominicana.

Índice

[Capítulo III 1](#_Toc79936312)

[3.1 Capturas de la Aplicación (Documentación completa del desarrollo, Scripts, Sprites, Prefabs e imágenes). 2](#_Toc79936313)

[3.2 Prototipos. 26](#_Toc79936314)

[3.3 Perfiles de Usuarios. 26](#_Toc79936315)

[3.4 Usabilidad. 26](#_Toc79936316)

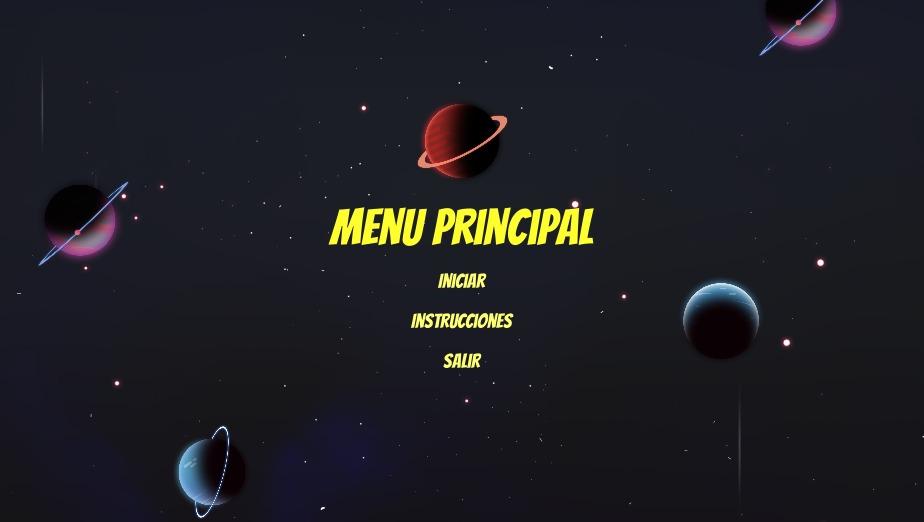
[3.5 Test. 27](#_Toc79936317)

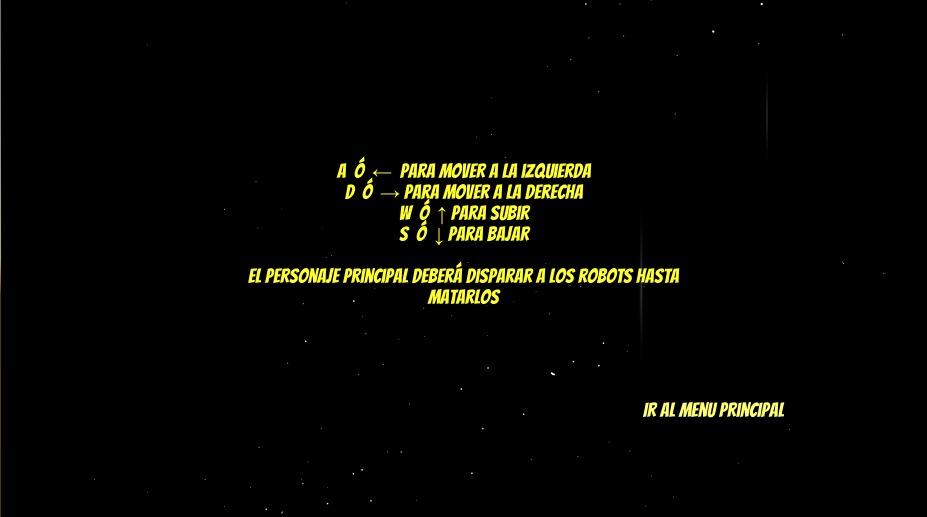
[3.6 Versiones de la Aplicación. 27](#_Toc79936318)

Capítulo III

3.1 Capturas de la Aplicación (Documentación completa del desarrollo, Scripts, Sprites, Prefabs e imágenes).

**Menú.**

** Instrucciones.**

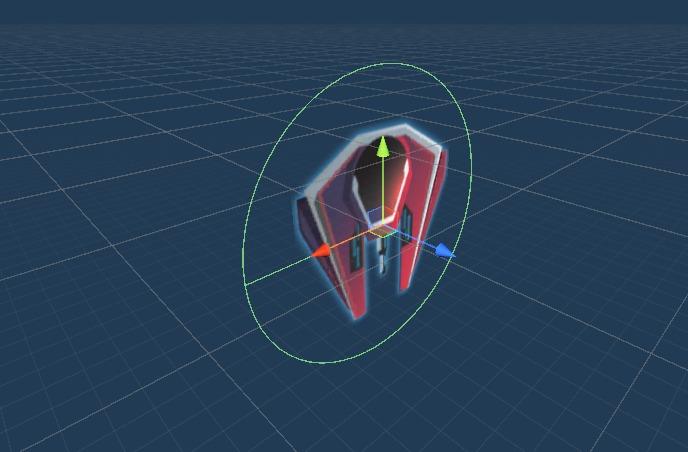
****

**Pantalla Jugador.**

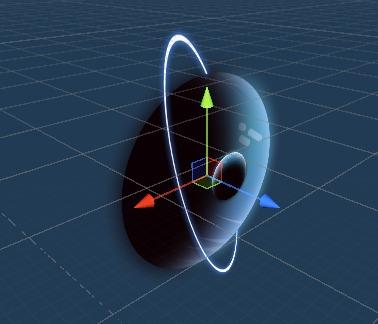
****

**Captura de pantallas de los prefabs del juego.**

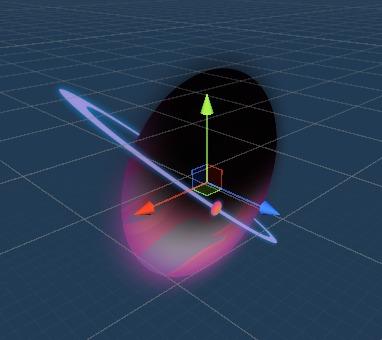
**Enemigo.**

****

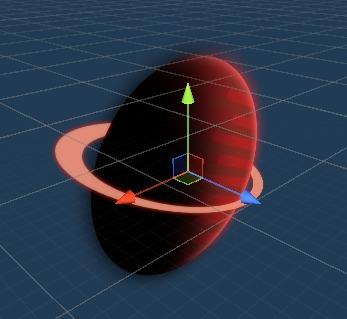
**Planet.**

****

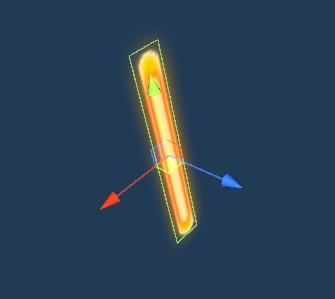
**Planet 2.**

****

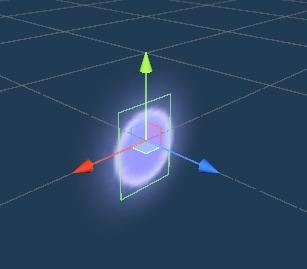
**Planet 3.**

****

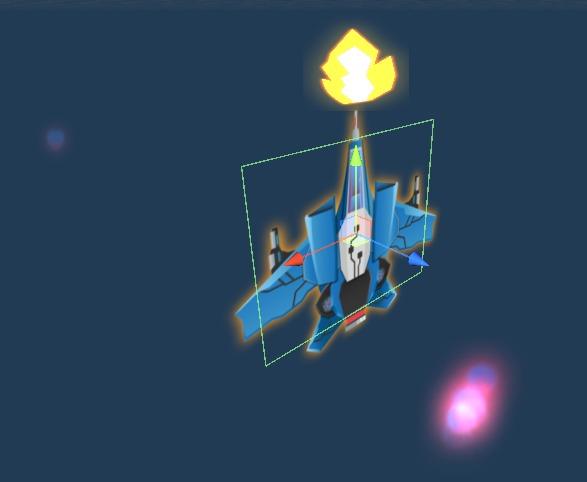
**Disparo de jugador.**

****

**Disparo enemigo.**

****

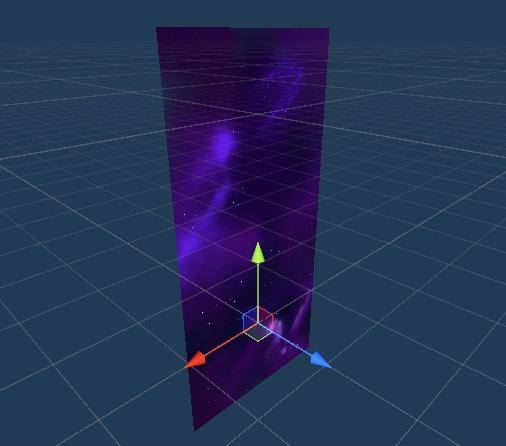
**Nave Jugador.**

****

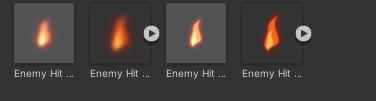
**Bonus.**

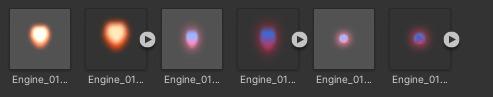
****

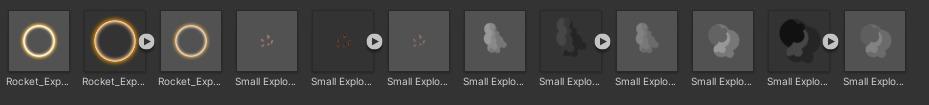
**Background.**

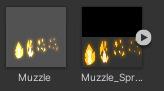
****

**Capturas de pantalla de los sprites del juego.**

****

****

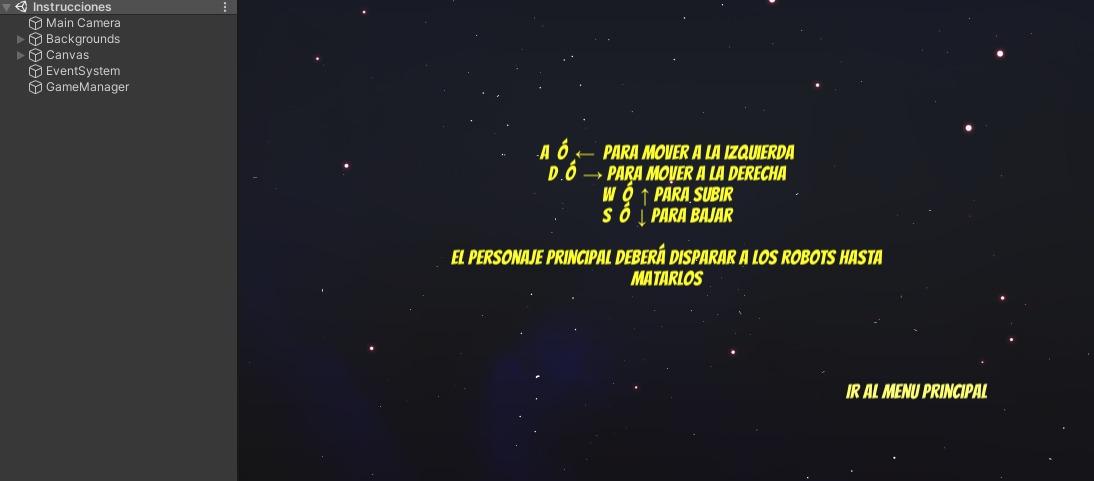
****

****

**Capturas de pantallas de las jerarquías del juego.**

****

****

****

****