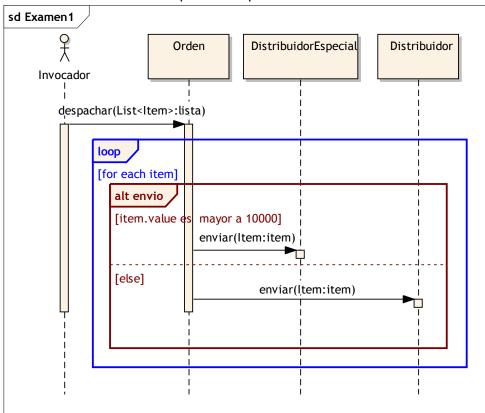
Debes crear una carpeta con tu nombre dentro de la carpeta de la Tarea2 y dentro crear los proyectos necesarios.

 Implementa los esqueletos de las cuatro clases (Orden, Distribuidor Especial, Distribuidor, Item) que aparecen en el siguiente diagrama de manera que puedas implementar el método despachar(List<Item> lista) de la clase Orden. (De otras clases y métodos basta que implementes los esqueletos necesarios para que compilen).

Desarrolla tu implementación en un nuevo proyecto de Netbeans.

NOTA: Sólo vas a implementar un método y para ello deberás crear versiones vacías de las clases necesarias. No se pretende que el todo funcione.



- 2. Completar el proyecto iniciado en la clase 2 con otros dos objetos de acceso a datos. Crea una copia del proyecto de clase para esto.
- 3. Crear una versión en HTML de las pantallas para Administrar Disciplinas y Administrar Tesis. Las pantallas deben de ir en una carpeta aparte. En un solo archivo de Word, describe para cada pantalla tres escenarios de prueba.