

AnoAsked

**Projektarbeit für den Fachbereich Wirtschaftsinformatik von Masooglu Simon**

**2023/2024**

# Eidesstattliche Erklärung des Autors

Hiermit erkläre ich an Eides statt, dass ich die vorliegende Arbeit und nur mit den angeführten Literaturhinweisen selbstständig und ohne Mitwirkung Dritter verfasst habe.  
Die Projektarbeit beinhaltet einen Umfang von Wörtern.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Masooglu Simon

# Kurzbeschreibung

## Deutsch

AnoAsked ist eine social Media Plattform, die mit dem Schwerpunkt auf Anonymität versucht, die Veröffentlichung von Beiträgen, ohne Einschränkung der eigenen Privatsphäre, zu ermöglichen. Durch Funktionen wie Kommentieren und liken von Beträgen können Diskussionen geführt werden, wobei alle Interaktionen anonym geführt werden können. Zusätzlich können sich Benutzer verifizieren, um ihre Aussagekraft zu stärken.

## Englisch

AnoAsked is a social media platform that, with a focus on anonymity, tries to enable the publication of posts without restricting one's own privacy. Discussions can be conducted through features such as commenting and liking posts, and all interactions can be carried out anonymously. In addition, users can verify themselves to strengthen their validity.

# Inhaltsverzeichnis

[1 Eidesstattliche Erklärung des Autors i](#_Toc157542966)

[2 Kurzbeschreibung ii](#_Toc157542967)

[2.1 Deutsch ii](#_Toc157542968)

[2.2 Englisch ii](#_Toc157542969)

[3 Inhaltsverzeichnis iii](#_Toc157542970)

[4 Glossar iv](#_Toc157542971)

[5 Ziel v](#_Toc157542972)

[6 Anforderungsmanagement v](#_Toc157542973)

[6.1 Aktoren Analyse v](#_Toc157542974)

[6.2 Anwendungsfälle v](#_Toc157542975)

[6.3 Supplementary Requirements v](#_Toc157542976)

[7 Arbeitsaufteilung v](#_Toc157542977)

[8 Projektjournal v](#_Toc157542978)

[9 Lessons learned v](#_Toc157542979)

[9.1 [Vertiefungen, was im Unterricht nicht gemacht wurde] v](#_Toc157542980)

[10 Literatur- und Quellverzeichnis vi](#_Toc157542981)

# Glossar

|  |  |
| --- | --- |
| UML | Unified Modeling Language |
| Domänenmodell | Ein Modell/eine Modellierung eines Fach-/Wissensgebiets |
| Use Case | Fallstudie |
| BUZ | Verein Bildung und Zukunft der Volkshochschule Bludenz |

Tabelle 1: Glossar

# Ziel

* Festlegen des Designs und Erstellen eines Prototyps
* Erstellen der Svelte Frontend Applikation
* Erstellen der Frontend Komponenten in Svelte
* Erstellen des gunJS backend Servers
* Implementierung der Frontend Funktionalität
* Dokumentation der gesamten Applikation

# Anforderungsmanagement

## Use Case-Diagramm

Ein Bild, das Text, Diagramm, Screenshot, Reihe enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Aktoren Analyse

Ein anonymer Benutzer (Primary Actor), braucht kein Passwort, um sich zu registrieren, und kann mit einem Link wieder auf seinen anonymen Benutzer zugreifen.

Ein verifizierter Benutzer (Primary Actor), muss sich verifizieren und ein Konto erstellen, er kann dann mit seinem Benutzername und Passwort wieder auf sein verifiziertes Konto zugreifen.

Identitätsanbieter (Supporting Actor), bietet eine Möglichkeit sich über einen z.B. Github-Account zu verifizieren.

## Anwendungsfälle

### Anwendungsfall Beitrag erstellen (casual)

#### Diagramm

Ein Bild, das Text, Diagramm, Plan, parallel enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

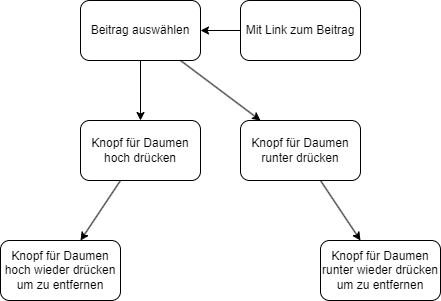
#### Story

Ein Benutzer will eine Diskussion zum Thema Redefreiheit mit anderen halten, um sich eine eigene Meinung zu bilden. Somit will er einen Beitrag zu diesem Thema erstellen, doch will nicht seine eigene Privatsphäre gefährden.

Nachdem der Benutzer die Webseite startet wird er von 2 Optionen auf der Landing Page begrüßt. Er hat die Option entweder Anonym fortzufahren oder sich zu verifizieren. Da der Benutzer anonym bleiben will, wählt er die Option anonym fortzufahren. Nun kommt er auf die Homepage der Webseite bei denen ihm Chatrooms angezeit werden die gerade im Trend sind. Da er aber selbst einen Beitrag erstellen will navigiert er in den c/discussions Chatroom. Hier klickt er auf „Neuer Beitrag“ und stellt seine Frage da der Benutzer aus österreich kommt stellt er den Standort-Sichtbarkeit auf Österreichweit ein. Nun klickt er auf „Erstellen“ um den Beitrag im c/discussions Chatroom zu erstelln.

### Anwendungsfall Beitrag bewerten (brief)

#### Diagramm



#### Story

Der Benutzer liest sich gerade ein paar Beiträge im c/discussions Chatroom durch. Er findet einen Beitrag, den er sehr interessant findet, der Benutzer hat jetzt die Option den Beitrag zu „Liken“ oder zu „Disliken“, da er den Beitrag mag klickt er auf „Like“. Diese Bewertung wird nun für alle anderen Benutzer auch angezeigt.

### Anwendungsfall Chatroom folgen (brief)

#### Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Reihe enthält. Automatisch generierte BeschreibungDiagramm

#### Story

Der Benutzer schaut sich gerade ein paar Chatrooms an, um zu schauen, ob ihn irgendwelche interessieren könnte. Er findet das der Chatroom c/programming sehr interessant ist. Um immer die neusten Beiträge angezeigt zu bekommen, entscheidet er sich dem Chatroom zu folgen. Um das zu machen, klickt er auf „Folgen“ und bekommt somit auf der Homepage die Neuigkeiten angezeigt.

### Anwendungsfall Beitrag kommentieren (brief)

#### Diagramm

Ein Bild, das Text, Diagramm, Screenshot, Reihe enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

#### Story

Der Benutzer schaut sich gerade im Chatroom c/discussions einen Beitrag über Redefreiheit an und findet den sehr interessant, er möchte seine Meinung zum Thema abgeben, um das zu machen drückt er auf den Knopf „Kommentieren“. Der Benutzer füllt wie beim Beitrag die gewünschten Felder aus und drückt, wenn er fertig ist auf „Erstellen“. Somit können alle anderen den Kommentar sehen und die gleichen Funktionen wie bei einem Beitrag verwenden um mit dem Kommentar zu interagieren.

### Anwendungsfall Benutzer Verifizieren (brief)

#### Diagramm

Ein Bild, das Text, Schrift, Screenshot, Reihe enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

#### Story

Ein Benutzer will die AnoAsked Applikation verwenden will öffentliche Beiträge erstellen und seine online Präsenz zu stärken. Um zu zeigen, dass der Benutzer wirklich der Benutzer selbst ist, hat er sich entschieden verifiziert die Applikation zu verwenden. Er geht auf die Webseite und wählt auf der Landing Page die Option „Mit GitHub fortfahren“ aus, somit meldet er sich mit dem gewünschten Konto an und wird zur Homepage von AnoAsked zurückgeleitet.

# Supplementary Requirements

### Usability

* Einfache Handhabung
* Große und eindeutige Symbole
* Gut leserliche Schriftart
* Futuristisches Design
* Eindeutige & Erkennbare Bedienfeldeinteilung

### Reliability

* Dezentralisiertes backend, um vor Ausfällen zu schützen
* Zusätzliche Server-Nodes um vor backend ausfällen zu schützen
* Frontend/UI sollte 24/7 Zugriff Bieten

### Performance

* Aktionen müssen innerhalb von 1 Sekunde durchführbar sein
* Schnelle Abarbeitung von Anweisungen und Tätigkeiten

### Supportability

* Einfache Updates von Entwicklerseite möglich
* „Einstellungen“ implementieren: Spracheinstellungen, etc.

### Interface

* Modernes und ansprechendes Design mit Skeleton UI
* Selbe stilistische Merkmale global beibehalten
* Info-/ Startscreen und Mainscreen sichtbar trennen
* Projekt-Logo sichtbar und global darstellen

### Legal

* Image-Referenzen, GIF-Referenzen, Font-Referenzen, etc.
* -> Muss in Dokumentation angegeben werden (Quellverzeichnis)
* Keine geschützten Assets ohne Ursprungs-Angabe in Projekt verwenden

## Domänenmodell

Ein Bild, das Text, Diagramm, Screenshot, Reihe enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

### Erkenntnisse:

* Es ist eindeutig erkennbar das der anonyme Benutzer genau wie der verifizierte Benutzer alle Funktionen verwenden kann.
* Es ist zu erkennen das ein Chatroom nicht erstellt werden kann, denn das Prinzip des Chatrooms ist, dass ein Chatroom automatisch erstellt wird, sobald ein Beitrag in einem Chatroom erstellt wird.
* Beim Beitrag ist zu erkennen das er von sich selbst Abhängig sein kann, womit die Kommentar Funktion implementiert wird.

# Arbeitsaufteilung

[Wer macht was]

# Projektjournal

[Tagebucheinträge der SCRUM Meetings]

# Lessons learned

[Beschreibung wer was beim Projekt gelernt hat]

## [Vertiefungen, was im Unterricht nicht gemacht wurde]

[Kurze Einführung, wie was funktioniert (z.B.: Entity Framework Core oder Xamarin oder Ähnliches). Von jedem Teilnehmer kommt etwas]

# Literatur- und Quellverzeichnis