**Presentasjon**

Prosjektgruppen på 3 medlemmer består av følgende personer:

* Ammar Ahmed – s326182 – INFORMATIK
* Hajhain Nirmalan – s331425 – HINGDATA
* Anojh Thirukumar – s325907 – HINGDATA

Gruppe medlemmene avslutter sin Bachelorgrad i sine linjer sommeren 2021. Ammar og Anojh har holdt sammen hele studieløpet mens Hajhain har kommet inn for denne bachelor oppgaven. Hittil har samarbeidet vært godt og slikt håper vi også at det blir.

Oppgavegiveren vår er «Digimaker» der vår oppdragsgiver er deres Daglig leder / CEO Christian Randulf Bull, +47 915 75 899. Møtene våre blir holdt med Christian, hans partner Hans Jørgen Struksnæs og iblant deres utvikler fra Banglore, India Savan Mehta. Savan Mehta er der for å hjelpe oss med å sette opp prosjektet. Kontaktpersonen vår er Christian Randulf Bull, +47 915 75 899.

Vi ble tildelt veilederen Sidney Pontes-Filho som da skal veilede oss gjennom prosjektet. Vi har et møte med han der vi introduserte oss selv og snakket om prosjektet.

Selve prosjektet er delt inn i to deler, en web / front end oppdatering og en app. Den første delen går ut på å sette oss inn i web front enden de har og implementere inn en «logg inn» funksjon. Front enden skal designes slik at den kan vise standardiserte tjenester.

Den andre delen går ut på å lage en app. Appen skal være brukervennlig og gi brukerne mulighet for å bestille minst en relevant bestilling tjeneste som for eksempel lån av sykler eller møterom.

**Dagens situasjon**

Digimaker er et selskap som jobber med utvikling og forvaltning av internettbaserte plattformer. De har for eksempel utviklet en tjenesteportal for næringsbygg på plattformen Digimaker CMS. CMS er plattformen som brukes til publisering på hjemmesider. Dagens tjenesteportal er utviklet i backend. Eiendomsforvaltere kan her sette opp ressurser og tjenester i tillegg til å bestille disse på vegne av leietakerne i bygget. Problemet her er at det ikke er utviklet en front end løsning som brukere fra bygget kan bruke. Det er her vi kommer inn og skal gi vår beste løsning til dette.

For å ha denne løsningen tilgjengelig for alle på bygget enkelt vil Digimaker AS også lage en app. Her har de allerede startet på back-end koden som er skrevet i «xamarin». Digimaker AS har allerede laget skisser på hvordan de vil at appen skal se ut, men har enda ikke laget denne. Dermed blir dette også vår oppgave.

**USIKKER PÅ OM JEG FAKTISK SVARER PÅ DET JEG SKAL**

**Sammendrag**

Ikke skrevet enda

**Mål og rammebetingelser**

For web løsningen så er det å sette seg inn i en løsning som er aktiv nå. Denne løsningen er kodet i Visual studio. På denne siden ønsker de en «logg inn» mulighet på startskjermen slik at deres kunder kan logge inn. I dagens situasjon må man gå via en annen side noe som ikke er veldig brukervennlig.

For appen fikk vi valget om å velge språk som vi ville og endre på skissene til appen dersom vi ønsket det. Selvfølgelig må skissene godkjennes dersom vi ønsker å lage nye. Digimaker ville gjerne ha appen tilgjengelig for både IOS og Android. Som sagt, så hadde deres utviklere i Banglore allerede starta å skrive back end i xamarin. Vi fikk dermed valget om å bruke det eller å bruke et annet språk dersom vi ønsket det.

Målet for appen er at den skal være brukervennlig og skal støtte noen relevante tjenester som Digimaker tilbyr. Dette er da blant annet servering, møterom bestilling, sykkel leie, varslinger, plantegninger, bestilling i kantinen, innstillinger, oversikt over gjester, håndtering av forskjellige brukere med forskjellig tilgang til appen og adgangskort dersom dette er mulig. Vi fikk valg om å velge de vi ville men møterom var ganske sentralt for alle disse. Forsiden ble nyheter og informasjon som kan tilpasses etter bruker.

Digimaker AS ønsker at vi jobber i smidig / agile med sprinter. Det vil si at vi deler opp oppgavene i små biter med funksjonaliteter og leverer de fortløpende. Dette ønsker de for å kunne gi oss tilbakemeldinger fortløpende og for å vite hvordan vi ligger an.

Arbeidet på prosjektet vil skje utenfor kontoret, med andre ord «off-site» ettersom at kontorarbeidsplass ikke er tilgjengelige. Møter vil holdes fysisk dersom dette er mulig ellers vil disse bli holdt på teams (COVID-19). En egen kanal har blitt opprettet for oss med de tre som ble nevnt i oppdragsgivere under presentasjon. Hittil har alle møtene utenom «introduksjon til oppgaven» blitt holdt på teams.

**Løsninger / alternativer**

Ettersom at Digimaker AS ønsker at vi jobber smidig / agile så gjør vi det. Som en tommelfinger regel har vi valgt at våre sprinter skal vare i 2 uker. Lengden på sprintene endres etter hvor stor funksjonaliteten er og hvor mye tid vi tror vi trenger på det.

I et møte med utvikleren fra Banglore, India anbefalte han oss om å bruke enten react eller xamarin for å lage appen. Ettersom at de allerede hadde skrevet litt back end i xamarin valgte vi det som språk for koden.

Med tanke på funksjonalitet har vi valgt å starte med det mest sentrale, møterom booking, servering og meldingstjenester. Møterom booking vil inneholde sykkel leie og tilpasninger ettersom hvilket rom man velger. Hovedsiden blir informasjon og nyheter. Videre har vi ikke bestemt om vi skal ta med flere funksjoner.

Skissene inneholdt tegninger av forskjellige sider og hvordan flyten mellom appene skulle være. Ettersom at lederen hos Digimaker AS var ganske fornøyd med sine skisser så har vi valgt å følge disse til en stor grad. Noen små justeringer må vi beregne, for eksempel fargevalg og knappe plasseringer.

Fordelen med dette er at vi vet at det er slikt Digimaker AS vil ha det ettersom at det var de som lagde disse tegningene. Ved siden av tegningene står det også hvordan de har tenkt at selve siden skal flyte, for eksempel at en og en opsjon skal komme og ikke alle samtidig. Dette gjør det også enkelt for oss å skjønne det de mener.

Her er noen ting vi kunne tenkt oss å endre dersom Digimaker er enige.

Vi har lyst til å endre farge kombinasjonen på deres skisser ettersom at vi mener at disse kan være bedre. For eksempel vil vi helst ha tekst farger i enten hvit eller sort og helst ikke andre farger. Dette mener vi siden de fleste apper bruker disse farger og det er de mest vanlige fargene når det gjelder tekst.

Knappe plassering er noe annet vi kunne ønsket å endre. Som de er på skissen, er de plassert rett under siste felt. Med tanket på at det skal komme flere felter basert på valgene du tar i feltene over så vil den bli flyttet på helt til du er ferdig. Dette er ikke den mest optimale plasseringen ifølge oss. Vi vil dermed enten ha den nederst på siden eller skjule knappen fram til du er på det siste feltet.

Den siste endringen vi vil gjøre er måten vi kommuniserer med brukeren på. Slik som det står nå så ser det slikt ut når du bekrefter bestillingen din. «Møterom ‘etRom’ i bygg B torsdag 10.august 2020 13:30-16:30» og på linjen under «mat/drikke som er bestilt leveres 5 minutter før». Vi kunne ha tenkte mer slikt.

Møterom : A  
Bygg : B  
Dato : 10.aug.2020  
Start tid : 13:30  
Slutt tid : 16:30

Servering: mat / drikke leveres 5 minutter før

Vi føler at dette er mer ryddigere og dermed er dette vårt forslag.

**Analyse av virkninger**

Virkningene av appen vil være mer brukervennlig noe som var en stor del av målet i denne oppgaven. Knappe endringer vil gjøre at færre ting dyttes på mens man er på en side. Istedenfor at den flytter seg nedover vil den kun vises nå man er på siste opsjon eller så vil den være fast nederst. Vi vil tro at dette vil gjøre det mer oversiktlig for brukerne og enklere. Dette er kun ideer fra oss og det er Digimaker AS som elger om hvordan de vil ha det.