**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет ИТМО»**

Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа №1

Разработка консольного приложения.

**Выполнил студент группы № M3111**

Акберов Рустам Ханкишиевич

**Подпись:**



**Проверил:**

Демин Александр Дмитриевич

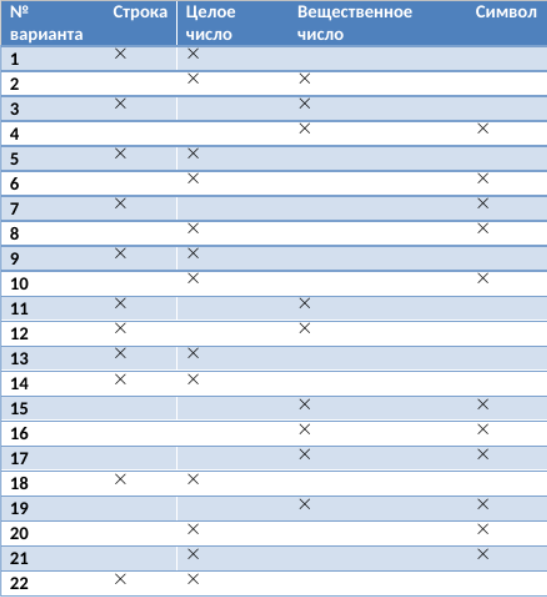
Санкт-Петербург

2021Текст задания

**Лабораторная работа 1 Разработка консольного приложения.**

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль

строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с 1 вариантом.



Решение с комментариями

#include <stdio.h> /\* Включение информации о стандартной библиотеке.\*/

int main () /\* Определение функции с именем main, не получающей никаких аргументов\*/

{ /\*Начало тела функции\*/

char str[200];/\* Инициализация строки, а также указание ее длины\*/

gets(str);/\* Считывает строку стандартного ввода и помещает ее в буфер\*/

printf("Строка:"); /\*Функция main вызывает библиотечную функцию printf для печати заданной последовательности символов\*/

puts(str); /\* функция выводит строку, указанную в str\*/

int a; /\* оператор объявления\*/

scanf("%d",&a); /\*функция, которая используется для считывания данных\*/

printf("число:"); /\*Функция main вызывает библиотечную функцию printf для печати заданной последовательности символов\*/

printf("%d",a); /\*Функция main вызывает библиотечную функцию printf для печати заданной последовательности символов\*/

return 0; \*/ статус выхода процесса\*/

}