同济大学计算机系

计算机网络课程实验报告



学	号	1552239
姓	名	
专	业	
授课	老师	沈坚

一、 Linux 下的动态编译

动态编译的可执行文件需要附带一个的动态链接库,在执行时,需要调用其对应动态链接库中的命令。所以其优点一方面是缩小了执行文件本身的体积,另一方面是加快了编译速度,节省了系统资源。缺点一是哪怕是很简单的程序,只用到了链接库中的一两条命令,也需要附带一个相对庞大的链接库;二是如果其他计算机上没有安装对应的运行库,则用动态编译的可执行文件就不能运行。

```
[root@Anokoro 1552239-000103]# gcc -o helloc helloc.c
[root@Anokoro 1552239-000103]#
[root@Anokoro 1552239-000103]# g++ -o hellocpp hellocpp.cpp
[root@Anokoro 1552239-000103]#
[root@Anokoro 1552239-000103]# ls -l
总用量 36
drwxr-xr-x. 2 root root
                                 6 10月
                                          6 20:34 01
                                 6 10月
drwxr-xr-x. 2 root root
                                          6 20:34 02
                                          6 21:22 helloc
6 21:21 helloc.c
6 21:23 hellocpp
-rwxr-xr-x. 1 root root 8512 10月
-rw-r--r--. 1 root root 72 10月
-rwxr-xr-x. 1 root root 9136 10月
-rw-r--r--. 1 root root
-rw-r--r--. 1 root root
                               95 10月
67 10月
                                          6 21:21 hellocpp.cpp
                                          6 20:56 test.c
[root@Anokoro 1552239-000103]#
```

printf("hello, world");程序的 gcc 动态编译命令,可执行文件字节 8512, cout<<"hello, world";程序的 c++/g++动态编译命令,可执行文件字节 9136。可以看出,c++的动态编译的可执行文件比 c 略大,运行结果:

如上图, mysql demo 的可执行文件的字节数为 14272。

要想查找某个可执行文件所依赖的动态链接库,可以使用 1dd 命令,如下所示,以刚刚编写的 hello_c 为例

```
[root@Anokoro 1552239-000104]# ldd /home/1552239-000103/hello_c
linux-vdso.so.1 => (0x00007ffea7085000)
libc.so.6 => /lib64/libc.so.6 (0x00007f8e986fd000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00005563187d8000)
```

二、 Linux 下的 gcc 、 g++/c++静态编译

静态编译就是编译器在编译可执行文件的时候,将可执行文件需要调用的对应动态链接库(.so)中的部分提取出来,链接到可执行文件中去,使可执行文件在运行的时候不依赖于动态链接库。所以其优缺点与动态编译的可执行文件正好互补。

安装静态编译所需 rpm 包,直接使用 rpm 安装,通过 FlashFXP 将下载到的 rpm 包上传至虚拟机,使用 cd 命令进入 rpm 包所在的目录。如下操作即可

```
[root@Anokoro 1552239-000103]# g++ hellocpp.cpp -static -o hellocpp_static root@Anokoro 1552239-000103]# gcc helloc.c -static -o helloc_static root@Anokoro 1552239-000103]#
 [root@Anokoro 1552239-000103]# ls -l
                                                                                                                             静态编译命令
 总用量 2420
drwxr-xr-x. 2 root root
drwxr-xr-x. 2 root root
                                                                                               6 20:34 01 6 20:34 02
                                                                            6 10月
                                                                            6 10月
                                                                    8512 10月
72 10月
9136 10月
                                                                                               6 21:22 helloc
6 21:21 helloc.c
 -rwxr-xr-x. 1 root root
 -rw-r--r--. 1 root root
                                                                                              6 21:23 hellocpp
6 21:21 hellocpp.cpp
 -rwxr-xr-x. 1 root root
 -rw-r--r-. 1 root root
                                                                         95 10月
 -rwxr-xr-x. 1 root root 1592208 10月
                                                                                              6 21:27 hellocpp_static
6 21:27 helloc_static
6 20:56 test.c
-rwxr-xr-x. 1 root root 844232 10月
-rw-r--r-- 1 root root 67_10月
          和动态编译的唯一不同就是加上-static,从而表示静态编译。
printf("hello, world"):程序的 gcc 静态编译命令,可执行文件字节 844232
cout << "hello, world";程序的 c++/g++静态编译命令,可执行文件字节 1592208
[root@Anokoro 1552239-000103]#
[root@Anokoro 1552239-000103]# ]dd /home/1552239-000103/he]]oc_static
字景歌本可想经文件《当查找它所依赖的动态链接库时,提示不是动态可执行文件
 不是动态可执行文件◆<u>当</u>查找它所依赖的动态链接库时,提示不是动
[root@Anokoro 1552239-000103]# /home/1552239-000103/hellocpp_static
hello, world
[root@Anokoro 1552239-000103]# /home/1552239-000103/helloc_static
hello, world
[root@Anokoro 1552239-000103]#
结合上面的动态编译结果, 无论是 c 还是 c++, 静态编译的可执行文件都远远大
于动态编译的可执行文件。而且, c 和 c++的静态编译可执行文件的大小也有了
非常明显的差异。通过比较动态编译的可执行文件所依赖的动态链接库,可以发
现, c++有 5 个, 而 c 只要 3 个。多的两个分别是 libstdc++. so 和 libgcc_s. so
  [root@Anokoro 1552239-000103]# ldd /home/1552239-000103/helloc
 | Toot@Anokoro 1552239-000103]# 1dd /nome/1552239-000103/ne110C| | linux-vdso.so.1 => (0x00007ffc2ddc1000) | libc.so.6 => /lib64/libc.so.6 (0x00007f2fb707f000) | /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x0000563b333c2000) | [root@Anokoro 1552239-000103]# ldd /home/1552239-000103/hellocpp | linux-vdso.so.1 => (0x00007ffdf9bfe000) | libstdc++.so.6 => /lib64/libstdc++.so.6 (0x00007f605265a000) | libstdc++.so.6 | (0x00007f605265a000) | (0x00007f605265a0000) | (0x00007f605265a0000) | (0x000007f605265a000000000000000000
                      libm.so.6 => /lib64/libm.so.6 (0x00007f6052358000)
libgcc_s.so.1 => /lib64/libgcc_s.so.1 (0x00007f6052141000)
libc.so.6 => /lib64/libc.so.6 (0x00007f6051d7e000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00005604d1002000)
```

4.

4.2

makefile 内容

```
#使用的编译器
compiler = gcc
#编译的target目标
prom = test
#编译的源文件
src = $(shell find ./ -name "*.c")
obj = $(src:%.c=%.o)
$(prom): $(obj)
          $(compiler) -o $(prom) $(obj) -Wall -g -static
clean:
          -rm -rf $(obj) $(prom)
[root@Anokoro 01]# make
cc -c -o test.o test.c
gcc -o test ./test.o -Wall -g -static
[root@Anokoro 01]# ls -l
总用量 840
-rw-r--r-- 1 root root 341 10月

-rwxr-xr-x. 1 root root 844224 10月

-rw-r--r-- 1 root root 103 10月

-rw-r--r-- 1 root root 1504 10月
                                                    6 13:52 makefile
6 21:52 test
6 21:50 test.c
                                    1504 10月
                                                   6 21:52 test.o
1552239+岳昊玮
 [root@Anokoro 01]#
[root@Anokoro 01]# make clean
rm -rf ./test.o tes
[root@Anokoro 01]#
4.3
makefile 内容
```

```
#使用的编译器
compiler = g++
#编译的target目标
prom = test
#编译的源文件
src = $(shell find ./ -name "*.cpp")
obj = $(src:%.cpp=%.o)
$(prom): $(obj)
        $(compiler) -o $(prom) $(obj) -Wall -g -static
clean:
        -rm -rf $(obj) $(prom)
```

```
[root@Anokoro 02]# make
        -c -o test.o test.cpp
ğ++ -o test ./test.o -Wall -g -static
[root@Anokoro 02]#
[root@Anokoro 02]# ls -1
总用量 1568
-rw-r--r-. 1 root root
                                  345 10月 6 13:57 makefile
-rwxr-xr-x. 1 root root 1592200 10月
                                            6 21:57 test
6 21:56 test.cpp
6 21:57 test.o
-rw-r--r--. 1 root root
-rw-r--r--. 1 root root
                                125 10月
2480 10月
[root@Anokoro 02]#
[root@Anokoro 02]#
                       /home/1552239-000103/02/test
1552239+岳昊玮
[root@Anokoro 02]#
[root@Anokoro 02]# make clean
rm -rf ./test.o test
[root@Anokoro 02]#
```

4.4

makefile 内容

```
# 需要排除的目录
exclude_dirs := include bin
# 取得当前子目录深度为1的所有目录名称
dirs := $(shell find . -maxdepth 1 -type d)
echo:$(dirs)
        echo $(dirs)
# basename 命令用于去掉路径信息,返回纯粹的文件名,如果指定的文件有扩展名,则将扩展名也一并去掉。
dirs := $(basename $(patsubst ./%,%,$(dirs)))
# filter-out 反过滤函数 和"filter"函数实现的功能相反。过滤掉字串"TEXT"中所有符合模式
dirs := $(filter-out $(exclude_dirs),$(dirs))
SUBDIRS := $(dirs)
# addprefix 添加前缀_clean_ , 避免clean子目录操作同名 ,
clean dirs := $(addprefix clean ,$(SUBDIRS))
.PHONY: subdirs $(SUBDIRS) clean
# 执行默认make target
$(SUBDIRS):
        $(MAKE) -C $@
subdirs: $(SUBDIRS)
# 执行clean
$(clean dirs):
        $(MAKE) -C $(patsubst_clean %,%,$@) clean
clean: $(clean dirs)
总有一种很奇怪的感觉,一个总 makefile 通关 3 次作业....
```