LAPORAN TUGAS KULIAH PEMROGAMAN BEORIENTASI OBYEK

Pertemuan Keempat (12 September 2023)



Dosen Pembimbing Bayu Adi Nugroho, PH.D

> Disusun Oleh: Nur Fatiq 09040622071

TAHUN PEMBELAJARAN 2023/2024
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
SISTEM INFORMASI
2023/2024

Class Tugas

```
import java.sql.Connection;
        static final String url = "jdbc:postgresql://localhost:5432/PBO";
        static final String user = "postgres";
        static final String pass = "5127";
        public static void main(String[] args) {
94
                         ambilData();
                         tambahData();
94
                 if (lanjut.equalsIgnoreCase(anotherString: "y"))
```

Dalam class ini saya membuat tiga string (url, user dan pass) dan sebuah scanner (sc). Kemudia dilanjut dengan main, di dalamya saya membuat satu variabel boolean (berhenti) sebagai pamrameter untuk perulangan nanti. Saya menggunakan perulangan do-while agar program terus berulang, sehingga tidak perlu melakukan run file berkali-kali.

Dalam perulangan saya memberi petunjuk pada user agar dapat memilih yang ingin dilakukan (select, insert, update atau delete) dengan menginputkan angka yanng akan ditangkap oleh scanner. Dengan angka yang telah diinputkan user sebgai parameter untuk switch dan memangil mehode yang bersangkutan.

Kemudian program akan menanyai user apakah ingin lanjut atau selesai dengan menginputkan y/t. Inputan user akan ditangkap oleh scanner dan dikonfersikan menjadi parameter do-while (berhenti) dengan menggunakan if-else.

Methode ambilData()

Jika methode ini dipanggil akan mencetak (output) dari tabel mahasiswa yang berada pada database dalam bentuk form.

Methode tambahData()

Ketika methode ini dipanggil, user diminta unuk memasukan data (nim, nama, alamat dan tlp). Setelah terisi data tersebut akan di buat menjati query database. Query tersebut akan dikirimkan ke database dan database akan memasukan data yang telah diinputkan user kedalam tabel mahasiswa pada database.

Methode perbaruiData()

Seperti methode tambahData(), methode ini juga akan menayakan data (nim, nama, alamat dan tlp) pada user. Namun metodhe ini hanya akan mengubah data (nama, alamat dan tlp), khusus data (nim) hanya digunakan sebagai parameter (penunjuk) karena nim adalah primary key.

Methode hapusData()

```
static void hapusData() {
    System.out.println(x:"Delete");
    System.out.print(s:"NIM\t: ");
    String nim = sc.nextLine();

    String query = "delete from mahasiswa where nim = '" + nim + "'";

    try{
        Connection conn = DriverManager.getConnection(url, user, password: pass);
        Statement stmt = conn.createStatement();
        stmt.execute(sql:query);
        System.out.println(x:"Data berhasil dihapus\n");
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(x:"Data gagal dihapus\n");
    }
}
```

Methode ini hanya akan menayakan nim, kemudian menghapus data yang sesuai pada database

Output

• Insert dan Select

```
Output - PBO4 (run) X
•
    --|Menu Utama|--
    1. Select
    2. Insert
يره
    3. Update
    4. Delete
    Pilih : 2
    INSERT
    NIM : 1234
    NAMA : Asep
    ALAMAT : Lamongan
TLP : 081022223333
    Data berhasil ditambahkan
    Lanjut [y/t]
    --|Menu Utama|--
    1. Select
    2. Insert
    3. Update
    4. Delete
    Pilih : 1
    nim : 1234
    nama : Asep
    alamat : Lamongan
    No. TLP: 081022223333
    Lanjut [y/t]
```

• Update dan Select

```
Output - PBO4 (run) X
*
    run:
   --|Menu Utama|--
*
    1. Select
2. Insert
يرو
    3. Update
    4. Delete
    Pilih: 3
    Update
    NIM : 1234
    NAMA : Budi
    ALAMAT : Gresik
    TLP :
    Data berhasil diupdate
    Lanjut [y/t]
    --|Menu Utama|--
    1. Select
    2. Insert
    3. Update
    4. Delete
    Pilih : 1
    nim : 1234
    nama : Budi
    alamat : Gresik
    No. TLP:
    Lanjut [y/t]
```

• Delete

```
Output - PBO4 (run) ×
•
    run:
   --|Menu Utama|--
•
    1. Select
2. Insert
٠,
    3. Update
    4. Delete
    Pilih: 4
    Delete
    NIM : 1234
    Data berhasil dihapus
    Tidak ditemukan
    Lanjut [y/t]
    --|Menu Utama|--
    1. Select
    2. Insert
    3. Update
    4. Delete
    Pilih : 1
    Lanjut [y/t]
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 32 sec
```