nuttx文件系统

标签(空格分隔):未分类

1.数据结构

```
/\star This structure represents one inode in the Nuttx
pseudo-file system */
struct inode
 FAR struct inode *i_peer; /* Pointer to same
level inode */
FAR struct inode *i_child; /* Pointer to lower
level inode */
int16 t
           i crefs; /* References to inode
*/
 uint16_t i_flags; /* Flags for inode 节点
类型是驱动还是块设备还是挂载点*/
union inode_ops_u u;
                           /* Inode operations */
#ifdef CONFIG FILE MODE
mode_t i_mode; /* Access mode flags
*/
#endif
FAR void *i_private; /* Per inode driver
private data */
 char
               i name[1]; /* Name of inode
(variable) */
} ;
```

这个结构体代表了nuttx文件系统的文件树(二叉树算法)的一个节点,也就是磁盘上的一个文件对应一个inode,里面包含了各种文件操作:

```
union inode_ops_u
{
   FAR const struct file_operations     *i_ops; /* Driver
operations for inode */
#ifndef CONFIG_DISABLE_MOUNTPOUNT
   FAR const struct block_operations     *i_bops; /* Block
driver operations */
   FAR const struct mountpt_operations *i_mops; /*
Operations on a mountpoint */
#endif
};
```

其中 i ops是驱动节点的文件操作

```
i_bops是块设备节点的文件操作
i_mops是挂载点也就是外部存储设备,如sd卡的文件系统相应的文件操作
实际上i_bops都是i_mops中的文件操作用于最终操作硬件的块设备的方法,
如write会先调用i mops->write,再调用i bops->write
```

注意,inode_ops_u是共同体,一个inode只能是ops/bops/mops的其中一个,并且ops的前6个成员(open,read...)和mops一样,所以系统调用中统一用ops. 对于挂载点,相应的bops在mount时指定

应用层调用open以后会alloc一个这个结构体,用于描述当前打开的文件,里面有这个文件对应的inode结构体.

查看files_allocate函数,可以知道,其实alloc的方式是结构体

中有个file结构体的数据,里面谁的inode指针为空,就代表当前这个file结构体可用,然后返回数组成员号作为fd

2.romfs文件系统初始化

os_start->os_bringup->CONFIG_USER_ENTRYPOINT->nsh_main>nsh initialize->nsh romfsetc->mount

px4的nuttx系统中,romfs是挂载到/etc目录下的,里面就是init.d目录

3.SD卡挂载

启动脚本init.d/rcS中调用mount命令

mount -t vfat /dev/mmcsd0 /fs/microsd

驱动节点所在的/dev不需要mount,似乎在启动是调用devnull_register时创建/dev目录