“Coronacrysis”, Мамалаев Арсланали

Главный герой – самоотверженный врач, день и ночь спасающий людей от опасного вируса Sars-CoV 19, более известный как «Коронавирус».

В процессе игры предстоит ловить падающие в случайном порядке со случайной скоростью коронавирусы. Всего предстоит уничтожить 20 вирусов, в случае, если 3 вируса упадут на город – игра проиграна.

Управление движением персонажа осуществляется стрелками вправо и влево, прыжок-пробел. В игре присутствует возможность после победы и поражения начать игру заново – нужно лишь нажать пробел.

В ходе разработки использовался модуль “Pygame” языка программирования “Python”.

Спасибо!