## **Tartalomjegyzék**

1	Bev	rezetés	1
2	Eln	néleti háttér	2
	2.1	Kapcsolási rajzok	2
	2.2	A probléma bemutatása	2
	2.3	Kontúrkeresés	3
	2.4	Valószínűségi HoughLines	3
	2.5	Gépi tanulás	3
	2.6	Neurális hálózatok	3
	2.7	Konvolúciós neurális hálózatok	3
	2.8	Fejlesztői környezet, programcsomagok	3
3	Me	gvalósítás	5
	3.1	Részfeladatok	5
	3.2	Bemenet	5
	3.3	Szegmentálás	5
	3.3.	1 Thresholding	5
	3.3.	2 Írásjelek kivágása	5
	3.3.	3 Vonalak keresése	5
	3.3.	4 Szimbólumok pozíciójának azonosítása	5
	3.4	Komponensek felismerése	5
	3.4.	1 Szimbólumok felismerése	5
	3.4.	2 Összeköttetések felismerése	5
	3.5	Kimenet	5
4	Tes	ztelés	6
5	Fell	nasználói leírás	7
	5.1	A program használatának előfeltételei	7
	5.2	Használati útmutató	7
6	Iroc	lalomjegyzék	8
7	Me	lékletek	. 10