

1- تابعی بنویسید که زوج یا فرد بودن ارگومان ورودی شو مشخص کنه (فقط پرینت کنه نیازی به ریترن نیست)

2-تابعی بنویسید که چک کنه نوع ورودی ارگومان چیست

3-تابعی بنویسید که تایپ ارگومان (توپل) ورودی رو بگیره

4-ورودی رو بگیر اگر صفر بود تابع zero و اگر یک بود تابع one رو اجرا کنه

5-تابعی بنویسید که تا موقعی که کاربر صفر نزده یک لیست را پر کنه اخرشم ریترن کنه و چاپ

6-یک تابع بنویس که کلید و مقادیر یک رشته رو بگیره تا موقعی که کلید صفر زد گرفتن رو قطع کنه و یک تابع که کلید ها و مقادیر رو چاپ کنه

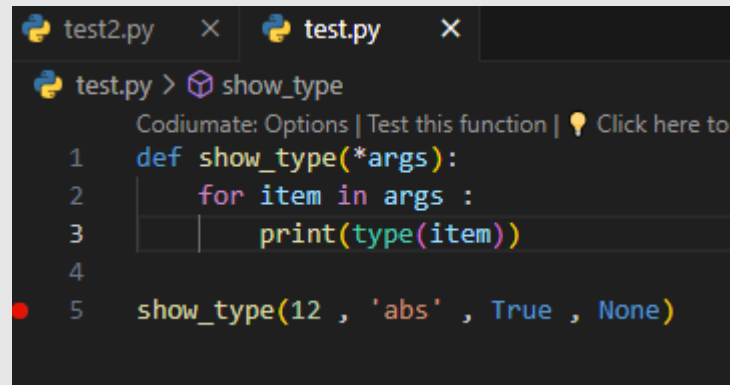
-1

```
test.py > ...
Codiumate: Options | Test this function | Click here to ask Blackbox to help
1 def contribute(a):
2     if a % 2 == 0 :
3         print("zoj")
4     elif a % 2 != 0 :
5         print("fard")
6     else :
7         print("error")
8
9
10 user_input = int(input("enter your input : ..."))
11 contribute(user_input)
```

-2

```
test.py > ...
Codiumate: Options | Test this function | Click here to ask Blackbox to help
1 def show_type (a):
2
3     if a.isalpha():
4         print("its an alphabic input")
5     elif a.isdigit():
6         print("its a numeric input")
7     #elif a.isboll():
8         #print("its a boolean")
9
10
11 user_input = input("enter you value : ")
12
13 show_type(user_input)
```

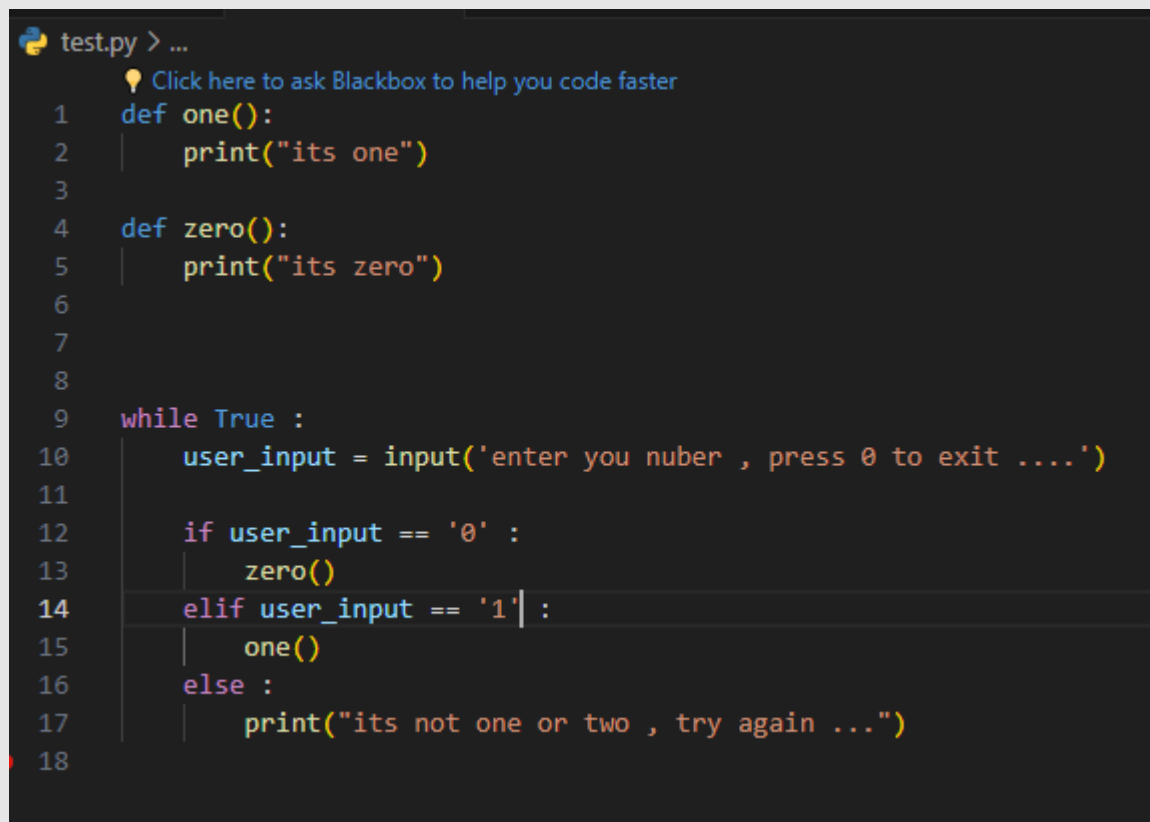
-3



The screenshot shows a code editor with two tabs: 'test2.py' and 'test.py'. The active tab is 'test.py', which contains the following Python code:

```
test.py > show_type
Codiumate: Options | Test this function | Click here to
1 def show_type(*args):
2     for item in args :
3         print(type(item))
4
5 show_type(12 , 'abs' , True , None)
```

-4



The screenshot shows a code editor with a single tab: 'test.py'. The active tab contains the following Python code:

```
test.py > ...
Click here to ask Blackbox to help you code faster
1 def one():
2     print("its one")
3
4 def zero():
5     print("its zero")
6
7
8
9 while True :
10     user_input = input('enter you nuber , press 0 to exit ....')
11
12     if user_input == '0' :
13         zero()
14     elif user_input == '1' :
15         one()
16     else :
17         print("its not one or two , try again ...")
18
```

-5

```
test.py > llist
Codiumate: Options | Test this function | Click here to ask Blackbox to help you
1 def llist():
2     my_list = []
3     while True:
4         user_input = input("enter your value ...")
5
6         if user_input == '0':
7             break
8
9         my_list.append(user_input)
10
11    return my_list
12 first_input = input("do yo wanna start ? ...")
13
14 if first_input == 'y':
15     print(llist())
16 else:
17     print("good buy")
18
```

-6

```
test.py  X
test.py > show
Codiumate: Options | Test this function | Click here to ask Blackbox to help
1 def show(dic):
2     print(dic.keys())
3     print(dic.values())
4
5
6 my_dic = {}
7
8 while True:
9     input_key = input("enter your key ...")
10
11     if input_key == "0":
12         break
13
14     input_value = input("enter you values ...")
15
16     my_dic.update({input_key : input_value})
17
18
19 show(my_dic)
```