```
┌─────────────────────────────┐
│ RAY::Audio::IAudio          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IAudio()                 │
│ + isPlaying()               │
│ + play()                    │
│ + stop()                    │
│ + pause()                   │
│ + resume()                  │
│ + setVolume()               │
│ + setPitch()                │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐       ┌─────────────────────────────┐
│ RAY::Audio::Music           │       │ RAY::Audio::Sound           │
├─────────────────────────────┤       ├─────────────────────────────┤
│ - _music                    │       │ - _sound                    │
│ - _musicsCache              │       │ - _soundsCache              │
├─────────────────────────────┤       ├─────────────────────────────┤
│ + Music()                   │       │ + Sound()                   │
│ + ~Music()                  │       │ + ~Sound()                  │
│ + Music()                   │       │ + Sound()                   │
│ + operator=()               │       │ + operator=()               │
│ + isPlaying()               │       │ + isPlaying()               │
│ + play()                    │       │ + play()                    │
│ + stop()                    │       │ + stop()                    │
│ + pause()                   │       │ + pause()                   │
│ + resume()                  │       │ + resume()                  │
│ + setVolume()               │       │ + setVolume()               │
│ + setPitch()                │       │ + setPitch()                │
│ + updateMusicStream()       │       └─────────────────────────────┘
└─────────────────────────────┘
```