```
┌─────────────────────────────┐
│       WAL::ISystem          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + update()                  │
│ + fixedUpdate()             │
│ + getView()                 │
│ + ~ISystem()                │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│ WAL::System< SoundComponent,    │
│   ControllableComponent,        │
│       HealthComponent >         │
├─────────────────────────────────┤
│ # _wal                          │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~System()                     │
│ + System()                      │
│ + getView()                     │
│ + onUpdate()                    │
│ + onFixedUpdate()               │
│ + onSelfUpdate()                │
│ + update()                      │
│ + fixedUpdate()                 │
│ # System()                      │
│ # System()                      │
│ # operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│ BBM::PlayerSoundManagerSystem   │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + onFixedUpdate()               │
│ + PlayerSoundManagerSystem()    │
│ + PlayerSoundManagerSystem()    │
│ + ~PlayerSoundManagerSystem()   │
│ + operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
```