```
┌─────────────────────────────┐
│  WAL::Component             │
├─────────────────────────────┤
│  # _entity                  │
├─────────────────────────────┤
│  + operator=()              │
│  + ~Component()             │
│  + clone()                  │
│  + onStart()                │
│  + onStop()                 │
│  # Component()              │
│  # Component()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│  BBM::Drawable2DComponent       │
├─────────────────────────────────┤
│  + drawBefore3D                 │
│  + drawable                     │
├─────────────────────────────────┤
│  + Drawable2DComponent()        │
│  + Drawable2DComponent()        │
│  + Drawable2DComponent()        │
│  + clone()                      │
│  + Drawable2DComponent()        │
│  + ~Drawable2DComponent()       │
│  + operator=()                  │
└─────────────────────────────────┘
```