```
┌─────────────────────────────┐
│  WAL::Component             │
├─────────────────────────────┤
│  # _entity                  │
├─────────────────────────────┤
│  + operator=()              │
│  + ~Component()             │
│  + clone()                  │
│  + onStart()                │
│  + onStop()                 │
│  # Component()              │
│  # Component()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  BBM::SoundComponent        │
├─────────────────────────────┤
│  + volume                   │
│  - _soundList               │
│  - _isSoundLoad             │
│  - _isLonely                │
│  - _soundPath               │
│  - _soundIndex              │
├─────────────────────────────┤
│  + setIndex()               │
│  + getIndex()               │
│  + playSound()              │
│  + stopSound()              │
│  + pauseSound()             │
│  + setVolume()              │
│  + turnDownVolume()         │
│  + turnUpVolume()           │
│  + setPitch()               │
│  + isPlaying()              │
│  + clone()                  │
│  + SoundComponent()         │
│  + SoundComponent()         │
│  + ~SoundComponent()        │
│  + operator=()              │
└─────────────────────────────┘
```