```
┌─────────────────────────────┐
│       WAL::ISystem          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + update()                  │
│ + fixedUpdate()             │
│ + getView()                 │
│ + ~ISystem()                │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ WAL::System< SoundComponent,│
│    ControllableComponent >  │
├─────────────────────────────┤
│ # _wal                      │
├─────────────────────────────┤
│ + ~System()                 │
│ + System()                  │
│ + getView()                 │
│ + onUpdate()                │
│ + onFixedUpdate()           │
│ + onSelfUpdate()            │
│ + update()                  │
│ + fixedUpdate()             │
│ # System()                  │
│ # System()                  │
│ # operator=()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ BBM::MenuSoundManagerSystem │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + onFixedUpdate()           │
│ + MenuSoundManagerSystem()  │
│ + MenuSoundManagerSystem()  │
│ + ~MenuSoundManagerSystem() │
│ + operator=()               │
└─────────────────────────────┘
```