```
┌─────────────────────────────┐
│    ComSquare::Memory::      │
│          IMemory            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + read()                   │
│  + write()                  │
│  + hasMemoryAt()            │
│  + getRelativeAddress()     │
│  + getSize()                │
│  + isMirror()               │
│  + getName()                │
│  + getComponent()           │
│  + getValueName()           │
│  + getMirrored()            │
│  + ~IMemory()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    ComSquare::Memory::      │
│          AMemory            │
├─────────────────────────────┤
│  # _start                   │
│  # _end                     │
├─────────────────────────────┤
│  + getRelativeAddress()     │
│  + setMemoryRegion()        │
│  + hasMemoryAt()            │
│  + isMirror()               │
│  + getValueName()           │
│  + getMirrored()            │
│  + ~AMemory()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    ComSquare::APU::APU      │
├─────────────────────────────┤
│  # _registers               │
│  # _internalRegisters       │
│  # _renderer                │
│  # _map                     │
│  # _soundBuffer             │
│  # _dsp                     │
│  # _state                   │
│  # _paddingCycles           │
├─────────────────────────────┤
│  + APU()                    │
│  + APU()                    │
│  + operator=()              │
│  + ~APU()                   │
│  + read()                   │
│  + write()                  │
│  + getName()                │
│  + getComponent()           │
│  + getSize()                │
│  + update()                 │
│  + reset()                  │
│  + isDebugger()             │
│  # _internalRead()          │
│  # _internalWrite()         │
│  # _getImmediateData()      │
│  # _getDirectAddr()         │
│  # _getIndexXAddr()         │
│  # _getIndexYAddr()         │
│  # _getDirectAddrByX()      │
│  # _getDirectAddrByY()      │
│  # _getAbsoluteAddr()       │
│  # _getAbsoluteByXAddr()    │
│  and 84 more...             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   ComSquare::Debugger       │
│        ::APUDebug           │
├─────────────────────────────┤
│  - _window                  │
│  - _ui                      │
│  - _isPaused                │
│  - _isStepping              │
│  - _snes                    │
├─────────────────────────────┤
│  + APUDebug()               │
│  + APUDebug()               │
│  + operator=()              │
│  + ~APUDebug()              │
│  + update()                 │
│  + isDebugger()             │
│  + focus()                  │
│  + pause()                  │
│  + step()                   │
│  + disableDebugger()        │
│  - _updatePanel()           │
│  - _getPSWString()          │
│  - _executeInstruction()    │
│  - _getInstructionString()  │
└─────────────────────────────┘
```