```
┌─────────────────────────┐
│  ComSquare::Renderer    │
│  ::IRenderer            │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + setWindowName()       │
│ + drawScreen()          │
│ + putPixel()            │
│ + createWindow()        │
│ + playAudio()           │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│  ComSquare::Renderer    │
│  ::SFRenderer           │
├─────────────────────────┤
│ + shouldExit            │
│ # _window               │
│ # _videoMode            │
│ # _pixelBuffer          │
│ # _sprite               │
│ # _texture              │
│ # _soundBuffer          │
│ # _sound                │
├─────────────────────────┤
│ + setWindowName()       │
│ + drawScreen()          │
│ + putPixel()            │
│ + playAudio()           │
│ + getEvents()           │
│ + createWindow()        │
│ + SFRenderer()          │
│ + SFRenderer()          │
│ + operator=()           │
│ + ~SFRenderer()         │
└─────────────────────────┘

┌─────────────────┐
│  QWidget        │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘

┌─────────────────────────┐
│  ComSquare::Renderer    │
│  ::QtWidgetSFML         │
├─────────────────────────┤
│ - _timer                │
│ - _isInitialized        │
├─────────────────────────┤
│ + QtWidgetSFML()        │
│ + QtWidgetSFML()        │
│ + operator=()           │
│ + ~QtWidgetSFML()       │
│ - _onInit()             │
│ - _onUpdate()           │
│ - paintEngine()         │
│ - showEvent()           │
│ - paintEvent()          │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│  ComSquare::Renderer    │
│  ::QtFullSFML           │
├─────────────────────────┤
│ - _snes                 │
├─────────────────────────┤
│ + enableDebugCPU()      │
│ + enableRamViewer()     │
│ + enableHeaderViewer()  │
│ + enableDebugAPU()      │
│ + enableDebugBus()      │
│ + enableCgramViewer()   │
│ + enableRegisterViewer()│
│ + reset()               │
│ + QtFullSFML()          │
│ + QtFullSFML()          │
│ + operator=()           │
│ + ~QtFullSFML()         │
│ - _onUpdate()           │
└─────────────────────────┘
```