```
┌─────────────────────────┐
│   ComSquare::Renderer   │
│        ::IRenderer      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + setWindowName()       │
│ + drawScreen()          │
│ + putPixel()            │
│ + createWindow()        │
│ + playAudio()           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│   ComSquare::Renderer   │
│        ::SFRenderer     │
├─────────────────────────┤
│ + shouldExit            │
│ # _window               │
│ # _videoMode            │
│ # _pixelBuffer          │
│ # _sprite               │
│ # _texture              │
│ # _soundBuffer          │
│ # _sound                │
├─────────────────────────┤
│ + setWindowName()       │
│ + drawScreen()          │
│ + putPixel()            │
│ + playAudio()           │
│ + getEvents()           │
│ + createWindow()        │
│ + SFRenderer()          │
│ + SFRenderer()          │
│ + operator=()           │
│ + ~SFRenderer()         │
└─────────────────────────┘

┌──────────────┐
│   QWidget    │
├──────────────┤
│              │
├──────────────┤
│              │
└──────────────┘

┌─────────────────────────┐
│   ComSquare::Renderer   │
│       ::QtWidgetSFML     │
├─────────────────────────┤
│ - _timer                │
│ - _isInitialized        │
├─────────────────────────┤
│ + QtWidgetSFML()        │
│ + QtWidgetSFML()        │
│ + operator=()           │
│ + ~QtWidgetSFML()       │
│ - _onInit()             │
│ - _onUpdate()           │
│ - paintEngine()         │
│ - showEvent()           │
│ - paintEvent()          │
└─────────────────────────┘
```