```
┌─────────────────────────────┐
│   ComSquare::Renderer       │
│       ::IRenderer           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + setWindowName()           │
│ + drawScreen()              │
│ + putPixel()                │
│ + createWindow()            │
│ + playAudio()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   ComSquare::Renderer       │
│       ::QtSFML              │
├─────────────────────────────┤
│ # _sfWidget                 │
│ - _window                   │
├─────────────────────────────┤
│ + createWindow()            │
│ + putPixel()                │
│ + drawScreen()              │
│ + playAudio()               │
│ + setWindowName()           │
│ + QtSFML()                  │
│ + QtSFML()                  │
│ + operator=()               │
│ + ~QtSFML()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   ComSquare::Renderer       │
│      ::QtSFMLWindow         │
├─────────────────────────────┤
│ - _window                   │
├─────────────────────────────┤
│ + createWindow()            │
│ + QtSFMLWindow()            │
│ + QtSFMLWindow()            │
│ + operator=()               │
│ + ~QtSFMLWindow()           │
└─────────────────────────────┘
```