```
┌─────────────────────────────┐
│   ComSquare::Memory::        │
│      IMemoryBus              │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IMemoryBus()             │
│ + read()                    │
│ + peek()                    │
│ + peek_v()                  │
│ + write()                   │
│ + getAccessor()             │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐        ┌─────────────────────────────┐
│  ComSquare::Debugger         │        │   ComSquare::Memory::        │
│    ::MemoryBusDebug          │        │      MemoryBus               │
├─────────────────────────────┤        ├─────────────────────────────┤
│ - _window                   │        │ # _openBus                   │
│ - _bus                      │        │ - _memoryAccessors           │
│ - _ui                       │        │ - _shadows                   │
│ - _model                    │        │ - _rectangleShadows          │
│ - _proxy                    │        ├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤        │ + MemoryBus()                │
│ + MemoryBusDebug()          │        │ + MemoryBus()                │
│ + MemoryBusDebug()          │        │ + operator=()                │
│ + operator=()               │        │ + ~MemoryBus()               │
│ + ~MemoryBusDebug()         │        │ + read()                     │
│ + read()                    │        │ + peek()                     │
│ + peek()                    │        │ + peek_v()                   │
│ + peek_v()                  │        │ + write()                    │
│ + write()                   │        │ + mapComponents()            │
│ + getAccessor()             │        │ + getAccessor()              │
│ + focus()                   │        │ - _mirrorComponents()        │
└─────────────────────────────┘        └─────────────────────────────┘
```