

Práctica 3

Objetivo: conocer el uso de las estructura de control básicas

Realice los siguientes ejercicios usando la estructura de control iterativa **while**

- 1.) Realice un programa pida 15 números al usuario y al final imprima el menor
- 2.) Realice un programa que lea números por teclado hasta que el número introducido sea menor que 0. El programa deberá indicar el mayor de los valores introducidos.
- 3) Dado un número natural N, indicar si es primo o no.
- 4) Imprimir por pantalla los divisores de un número en orden ascendente.

Repita los programas anteriores utilizando la estructura de control **for**.

- 5) Realice un programa que vaya pidiendo números al usuario y continúe mientras la media de los mismos sea menor que 30. (Use while o do-while)

- 6.) Cree un programa que genere un número secreto aleatorio entre 0 y 1000. El usuario tendrá que acertar el número secreto. Para cada número introducido por el usuario, se le deberá indicar si éste es menor, mayor o igual al número secreto. El programa finaliza cuando el usuario acierta el número secreto.

A continuación se muestra como generar el número secreto:

```
#include <ctime>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main(){
    srand(time(0));
    int secreto= rand() % 1001;
    //continue...
}
```



En total, deberá entregar 10 ficheros .exe