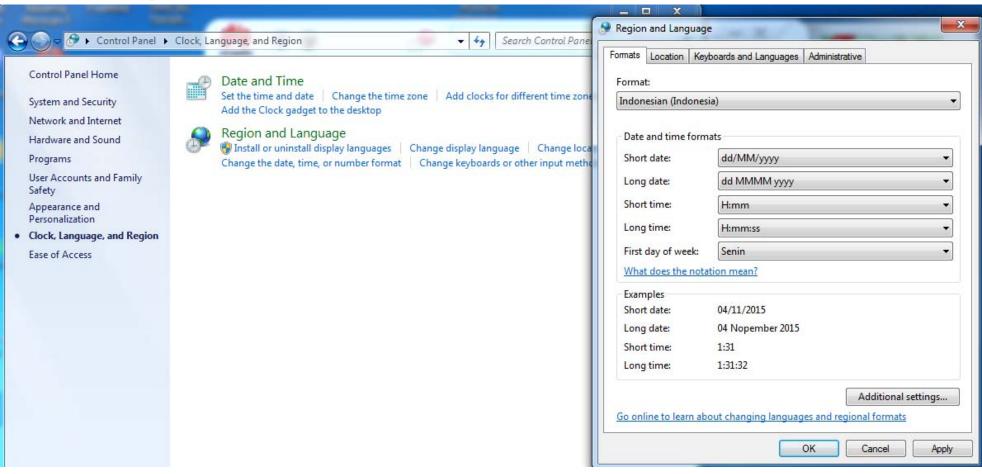
# Sumber daya dan biaya (resource and cost)

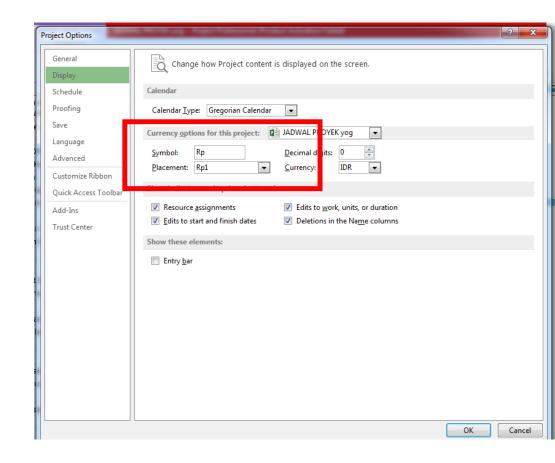
Albertus dwi yoga widiantoro, M.Kom.

### Seting ke format Indonesia



### Seting Rp.

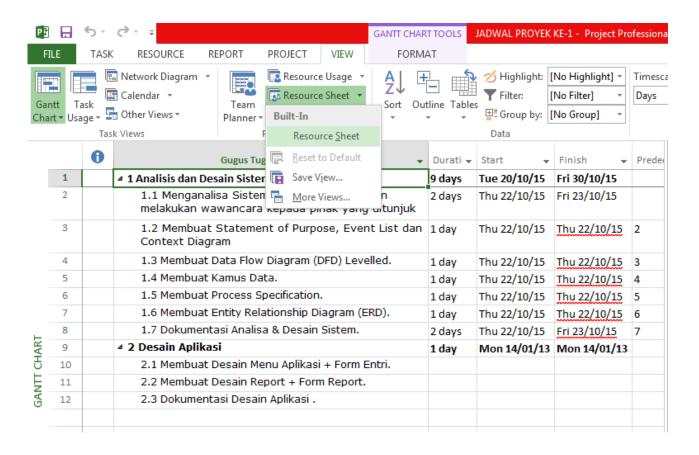
- Klik file → option → display
- Ubah jadi rupiah



### Resource sheet dan pengisian

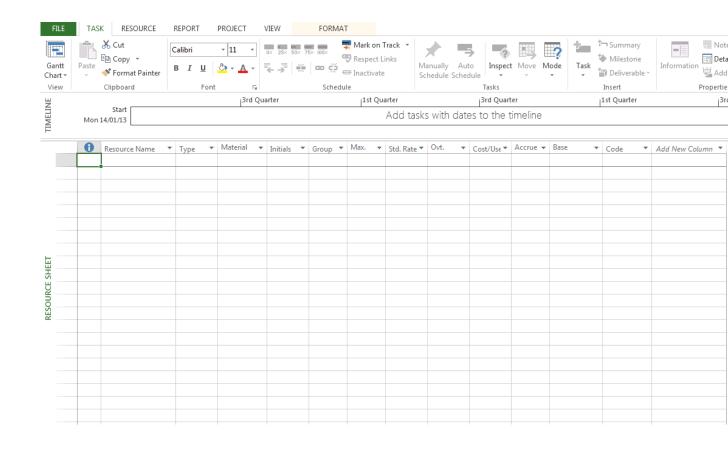
- Resource sheet adalah sheet atau lember kerja yang digunakan untuk keperluan pendataan atau pembautan daftar resource atau sumber daya.
- Resource dibedakan menjadi 2
  - Resource personil (work)
  - Resource non-personil (material)
  - Setelah resource ini ditentukan melalui resource sheet, barulah bisa ditentukan assignment atau penugasan masing2 resource terhadap masingmasing task yang telah ditentukan sebelumnya dalam gantt table

- Buka file jadwal proyek 1
- Pilih menu view -> resource sheet



### Tampilan resource sheet

Isi sesuai dengan urutan rencana kerja



#### Resource name

• Diisi dengan nama-nama resource yang nantinya akan digunakan sebagai sumberdaya, baik sdm(personil) maupun mataerial

#### Type

Digunakan untuk memasukkan tipe resource dengan 2 nilai pilihan yaitu work atau material.
 SDM dikategorikan sebagai tipe work, dan sumber daya material dikategorikan sebagai material

#### Material label

Diisi dengan satuan resource yang bertipe material (missal 3 unit computer PC)

#### Initials

Singkatan untuk nama resource, missal programmer: prog; desainer → des

#### Group

• Digunakan untuk mengisi nama kelompok dari sumber daya atau resource pada proyek

#### • Max unit:

Untuk menentukan jumlah resource yang digunakan selama proyek berlangsung.
 Resource ini disi personil (SDM). Bukan termasuk material. Dituliskan dalam bentuk
 % (missal 2 orang menjadi 200%)

#### Std Rate

- Bagian ini digunakan untuk mengisi harga satuan untuk masing-masing resource.
   Resource ini personil atau work maupun non personil (material).
- Secara default tiper work adalah \$/h (doal perjam) sedang tipe material adalah \$

#### Ovt rate

 Digunakan untuk mengisi harga lembur bagi resource bertipe work. Secara default dalam satuan \$/h

#### Cost/use

Khusus untuk resource kerja borongan

#### Accrue At

- Menunjukkan pilihan cara pembayaran. Ada 3 jenis Start; End; Prorate
- Start: pembayaran dilakukan diawal
- End: pembayaran dilakukan di akhir
- Prorate: pembayaran dilakukan berdasarkan prosentase pekerjaan yang telah selesai

#### • Base calendar

• Bagian ini berisi pilihan tentang kalender yang akan digunakan didalam proyek yang akan dijalankan. Ada 3 pilihan kalender yaitu 24 jam, night sift dan standar. (ada fasilitas untuk kondisi tertentu)

#### • Code

Bagian ini digunakan untuk memberikan kode pada masing-masing resource.
 Sifat kode bebas

Istilah resource sheet dengan data :

: system analyst

Type :work initial S

Max type :100%

Resource name

Std rate : RP. 400000/day

Ovt rate : RP. 400000/day

Accurate at : prorate

Base calendar : copy of standard

• Resource name : Designer

Type :work initial D

Max type :100%

Std rate : RP. 300000/day

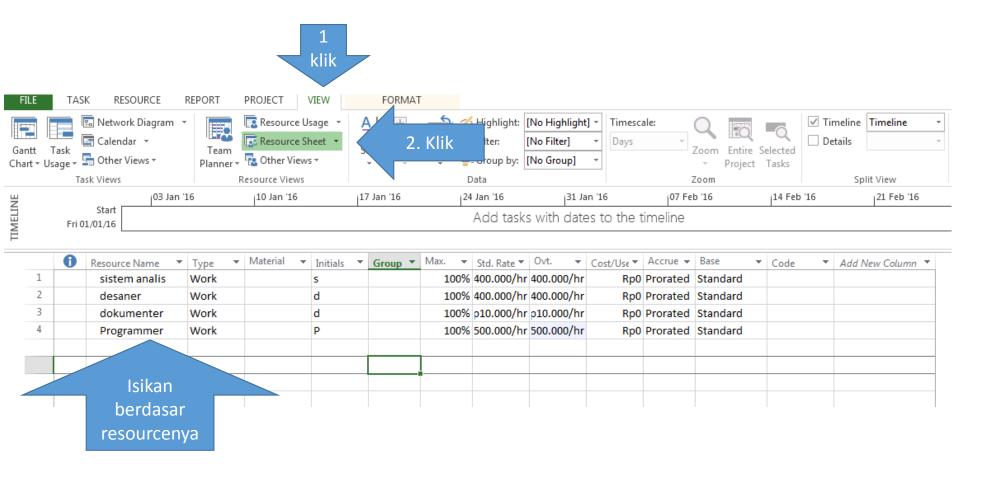
Ovt rate : RP. 300000/day

Accurate at : prorate

Base calendar: copy of standard

- Untuk mengisi STD rate dikeetikkan 400000/d, maka secara otomatis akan muncuk Rp400.0000,00/day,
- Pengisian Ovt rate sama

### Mengisi resource ke task name

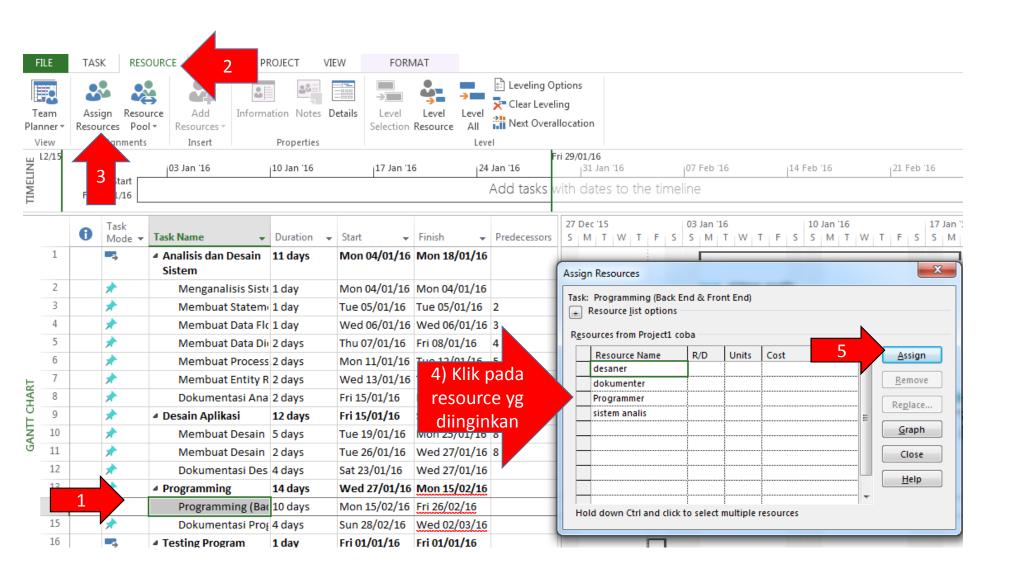


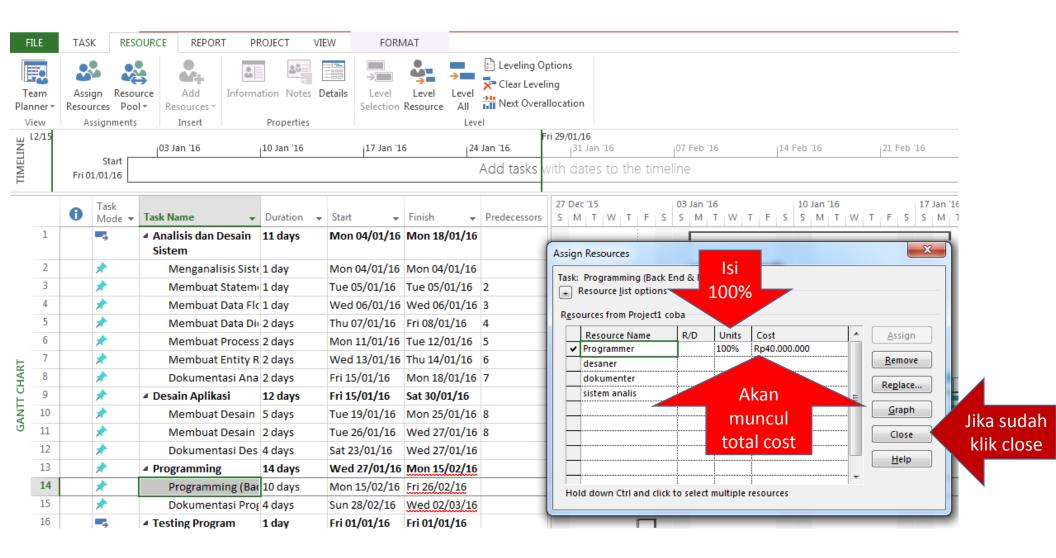
### Menugaskan resource ke task name

Setelah mengisi resource sheet, baru dapat memasukkan penugasan

- Arahkan kursor pada baris yang akan ditugaskan
  - Lihat seperti pada gambar disamping

		0	Task Mode ▼	Task Name   ▼	Duration →	Start →	Finish 🔻	Predecessors
	1		-3	<ul> <li>Analisis dan Desain</li> <li>Sistem</li> </ul>	11 days	Mon 04/01/16	Mon 18/01/16	
	2		*	Menganalisis Siste	1 day	Mon 04/01/16	Mon 04/01/16	
	3		*	Membuat Statem	1 day	Tue 05/01/16	Tue 05/01/16	2
	4		*	Membuat Data Flo	1 day	Wed 06/01/16	Wed 06/01/16	3
	5		*	Membuat Data Die	2 days	Thu 07/01/16	Fri 08/01/16	4
	6		*	Membuat Process	2 days	Mon 11/01/16	Tue 12/01/16	5
<u></u>	7		*	Membuat Entity R	2 days	Wed 13/01/16	Thu 14/01/16	6
GANTT CHART	8		*	Dokumentasi Ana	2 days	Fri 15/01/16	Mon 18/01/16	7
	9		*	■ Desain Aplikasi	12 days	Fri 15/01/16	Sat 30/01/16	
Ĭ.	10		*	Membuat Desain	5 days	Tue 19/01/16	Mon 25/01/16	8
Ġ	11		*	Membuat Desain	2 days	Tue 26/01/16	Wed 27/01/16	8
	12		*	Dokumentasi Des	4 days	Sat 23/01/16	Wed 27/01/16	
	13		*	■ Programming	14 days	Wed 27/01/16	Mon 15/02/16	
	14		*	Programming (Bad	10 days	Mon 15/02/16	Fri 26/02/16	
	15		*	Dokument	days	Sun 28/02/16	Wed 02/03/16	
	16		-5	Baris yan	σ akan	01/01/16	Fri 01/01/16	
				ditugas	_			





### Hasil penugasan

ask								07 F	eb '16	5			14	Feb '1	.6			2	1 Fe	b '16				2	8 Feb	'16	
ode 🔻	Task Name ▼	Duration 🔻	Start ▼	Finish 🔻	Predecessors	F	S	S	М   Т	W	T F	S	S	М	T   W	T	F	SS	5 N	1 T	W	T	F   S	5 5	M	T	W   T
•	Analisis dan Desain Sistem	11 days	Mon 04/01/16	Mon 18/01/16																							
	Menganalisis Siste	1 day	Mon 04/01/16	Mon 04/01/16																							
	Membuat Statem	1 day	Tue 05/01/16	Tue 05/01/16	2																						
	Membuat Data Flo	1 day	Wed 06/01/16	Wed 06/01/16	3																						
	Membuat Data Die	2 days	Thu 07/01/16	Fri 08/01/16	4																						
	Membuat Process	2 days	Mon 11/01/16	Tue 12/01/16	5																						
	Membuat Entity R	2 days	Wed 13/01/16	Thu 14/01/16	6																						
	Dokumentasi Ana	2 days	Fri 15/01/16	Mon 18/01/16	7																						
	■ Desain Aplikasi	12 days	Fri 15/01/16	Sat 30/01/16																							
	Membuat Desain	5 days	Tue 19/01/16	Mon 25/01/16	8																		H	las	il		
	Membuat Desain	2 days	Tue 26/01/16	Wed 27/01/16	8															<b>—</b>		р	en	ug	asa	n '	
	Dokumentasi Des	4 days	Sat 23/01/16	Wed 27/01/16																							
	■ Programming	14 days	Wed 27/01/16	Mon 15/02/16																							
	Programming (Bad	10 days	Mon 15/02/16	Fri 26/02/16																			001	Pro	gran	ımer	
	Dokumentasi Prog	4 days	Sun 28/02/16	Wed 02/03/16																							
•				UNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUNUN																			003				rogrammer

### Isikan semua penugasan

### Rencana Anggaran Belanja Proyek (RAB)

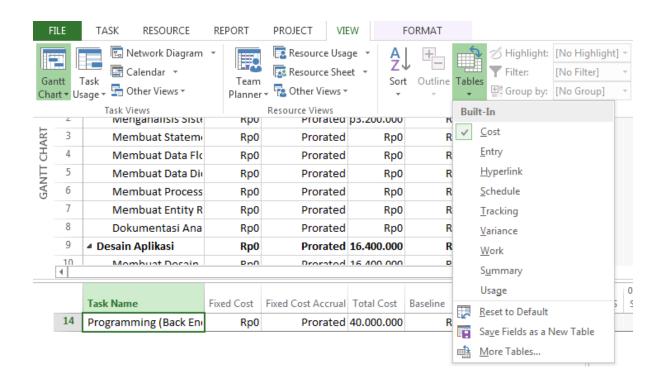
- Ada 2 macam cost:
  - Resource cost (biaya sumber daya)
    - Resource cost dilakukan secara otomatis
  - Fixed cost (biaya tetap)
    - Tidak bisa secara otomatis (manual)
- RAB proyek harus ditambahkan unsur fixed cost yang harus ditambahkan secara manual → manual artinya harus dimasukkan kedalam Microsoft project secara manual

## Yang perlu diperhatikan dalam sheet cost table

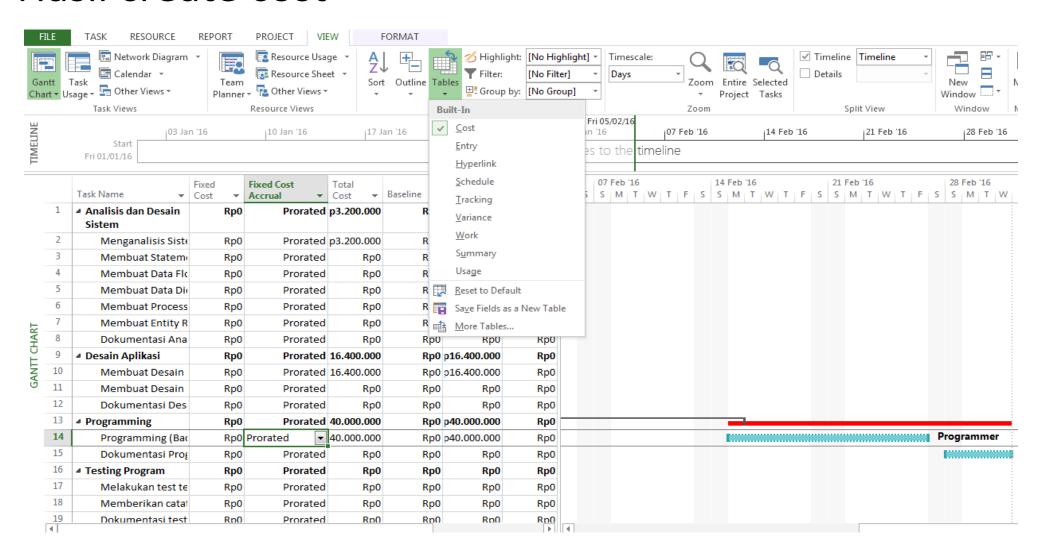
- Cost table
- Fix cost & cost per use
- Pengendalian biaya proyek
- Cost per resource
- Cost per task

### Proses menampilkan cost

- Klik view
- Klik table
- Klik Cost



### Hasil create cost



### Fixed cost dan cost per use

- **Fixed cost:** digunakan untuk memasukkan cost atau biaya yang perhitungannya telah dilakukan secara manual tanpa menggunakan Microsoft project.
- Fixed cost diisi dengan biaya yang telah melalui perhitungan dan negosiasi yang tetap
- **Fixed cost** digunakan untuk menghitung biaya-biaya lain yang mungkin tidak bisa dimasukkan ke dalam resource cost.
- Cara pembayaran **fixed cost** lebih banyak menggunakan sistem pembayaran start, disamping sistem pembayaran end.
- Pada sistem fixed cost tidak ada pembayaran Prorate

### Fixed cost dan cost per use

- Cost per use: biaya yang digunakan untuk pembayaran resource yang sistem kerjanya bertahap
  - Misal: resource SDM yang diperlukan selama proyek masih berlangsung.
  - Cara pembayarannya menggunakan **Start, End dan Prorate**.

- View → Gantt chart
- View  $\rightarrow$  tables  $\rightarrow$  cost

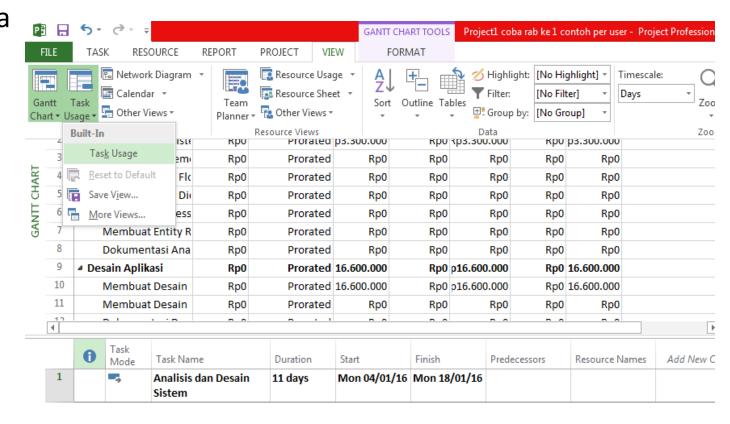
- View → resource sheet
- View → tables → cost

111	L	IAJN	KEJOUKCE	ILLEOILI	FIVO/LC1 VII	LVV	UNIVIAT				
		Task Name	•	Fixed Cost ▼	Fixed Cost Accrual ▼	Total Cost ▼	Baseline ▼	Variance ▼	Actual →	Remainir 🕶	Add New Colur
	1	△ Analisis Sistem	dan Desain	Rp0	Prorated	p3.300.000	Rp0	₹р3.300.000	Rp0	p3.300.000	
	2	Meng	analisis Siste	Rp0	Prorated	p3.300.000	Rp0	२р3.300.000	Rp0	p3.300.000	
	3	Mem	buat Statem	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
CHART	4	Mem	buat Data Flo	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
Э	5	Mem	buat Data Dic	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
GANTI	6	Mem	buat Process	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
GA	7	Mem	buat Entity R	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
	8	Doku	mentasi Ana	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
	9	■ Desain A	plikasi	Rp0	Prorated	16.600.000	Rp0	p <b>1</b> 6.600.000	Rp0	16.600.000	
	10	Mem	buat Desain	Rp0	Prorated	16.600.000	Rp0	p16.600.000	Rp0	16.600.000	
	11	Mem	buat Desain	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	Rp0	
-	10	5.1			5 1 1						

P	Н	5- 6-=							RESC	URCE SHEET TO	OLS Project1 co	oba rab ke 1 contoh per us
FII	LE	TASK RESOL	JRC	E RI	EPORT	PROJE	СТ	VIEW		FORMAT		
		Resource Name	•	Cost	*	Baseline	•	Variance	•	Actual Cost ▼	Remaining *	Add New Column ▼
	1	sistem analis		Rp3.3	00.000		Rp0	Rp3.300	0.000	Rp0	Rp3.300.000	
	2	desaner		Rp16.1	.00.000		Rp0	Rp16.100	0.000	Rp0	Rp16.100.000	
	3	dokumenter		Rp5	00.000		Rp0	Rp500	0.000	Rp0	Rp500.000	
	4	Programmer		Rp40.1	00.000		Rp0	Rp40.100	0.000	Rp0	Rp40.100.000	
Щ												
SHEET												
E												
JU.												
RESOURCE												
<u></u>												

### Cost per resource

- Untuk mengetahui biaya per masing-masing sumberdaya (cost per resource) untuk setiap task
- View → task usage
- View  $\rightarrow$  table  $\rightarrow$  cost



F	ILE	TAS	K RE	SOURCE	REPORT	PROJECT VI	EW F	ORMAT			
		Task I	Name	•	Fixed Cost ▼	Fixed Cost Accrual ▼	Total Cost ▼	Baseline 🔻	Variance →	Details	08 Nov '1 S
	1	⊿ Ana	alisis dar	n Desain S	Rp0	Prorated	p3.300.000	Rp0	Rp3.300.000	Work	
	2	4	Mengan	alisis Siste	Rp0	Prorated	p3.300.000	Rp0	Rp3.300.000	Work	
			sistei	m analis			p3.300.000	Rp0	Rp3.300.000	Work	
'GE	3		Membua	at Statem	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Work	
	4		Membua	at Data Flo	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Work	
USAGE	5		Membua	at Data Dic	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Work	
TASK	6		Membua	at Process	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Work	
TA	7		Membua	at Entity R	Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Work	
	8	Dokumentasi Ana		Rp0	Prorated	Rp0	Rp0	Rp0	Work		
	9	■ Desain Aplikasi		kasi	Rp0	Prorated	16.600.000	Rp0	p16.600.000	Work	
	10	4	Membua	at Desain	Rp0	Prorated	16.600.000	Rp0	p16.600.000	Work	
			desa	ner			16.100.000	Rp0	p16.100.000	Work	
	4		doku	menter			Rp500.000	Rp0	Rp500.000 ▶	Work	
		0	Task Mode	Task Nar	me	Duration	Start	Finish	Pred		08 Nov '1 S
	1		<u>_</u>	Analisis	dan Desair	11 days	Mon 04/01	L/16 Mon 18	3/01/16		