



Universidad Autónoma de Baja California Sur

Departamento Académico de Sistemas Computacionales

Reporte de actividades

Por

Uriel Rubio Martinez

Alejandro Silvestre Amador

Programación 3

Ingeniería en Desarrollo de Software

Brenda Cecilia Lara Rubio

La Paz B.C.S a 29 de mayo de 2024

Uriel

- Modo de juego de partida (creación de conexión, comunicación, la propia lógica de ese modo de juego).
- Base de datos (conexión, creación de archivo y modelos DAO).
- Menú (en su mayoría, además de sus funciones y diseño conceptual).
- Gestión de código (administra el repositorio, crearlo, resolver conflictos, estructurar los archivos del proyecto y el código).

Alejandro

- Modo de juego contra bot (diseño de lógica bot, lógica del propio juego).
- Creación de pdf (creación del metodos para generar pdf).
- Documentación (creó los diferentes diagramas de clase, etc).