

# Global Game Jam 2026 - POISON MASK

Made by 15161718

## 1. Giới thiệu Game

Là trò chơi 2D với góc nhìn Top-Down (từ trên xuống) thuộc thể loại sinh tồn và giải đố theo kiểu thoát khỏi mê cung với chủ đề Mặt nạ Phòng độc. Trò chơi lấy bối cảnh một nhà máy sụp đổ và thải ra rất nhiều loại khí độc, để sống sót thoát khỏi nhà máy này, người chơi trong vai nhân vật chính sẽ phải tìm đường thoát và quản lý những bình máu, bình Oxy một cách cẩn thận.

Người chơi sử dụng các phím W - S - A - D hoặc các phím mũi tên để di chuyển các hướng trên - dưới - trái - phải tương ứng. Phím E để tương tác môi trường/nhặt vật phẩm, phím R để sử dụng bình xịt hồi máu.

Khí độc trong nhà máy có 3 loại Lục - Vàng - Tím tương ứng với 3 loại mặt nạ đặc thù, người chơi khi đi qua vùng có khí độc sẽ phải đeo đúng mặt nạ có cùng màu với loại khí độc đó. Ấn các phím 1 - 2 - 3 hoặc Z - X - C để đeo các mặt nạ Lục - Vàng - Tím tương ứng.

Mỗi loại khí độc có các thông số riêng khác nhau như sát thương, độ hao tổn Oxy dự trữ, độ làm chậm. Khi đeo các mặt nạ tương ứng sẽ giúp người chơi không nhận sát thương từ loại độc được phòng ngừa, nhưng Oxy dự trữ và tốc độ di chuyển sẽ bị giảm bất cứ khi người chơi đi vào vùng có khí độc không đeo mặt nạ phòng độc đúng hay sai.

## 2. Giới thiệu Team

Team 15161718 là một team gồm 4 người:

- Nguyễn Đức Toàn: Lead Game Designer, Lead Developer.
- Vũ Anh Tài: Level Designer, Artist.
- Đỗ Tiến Đạt: Lead Artist.
- Phạm Vũ Phong: Level Designer, Audio.

Tên của team được lấy ý tưởng từ mã biển số xe của quê hương các thành viên là: Hải Phòng (15, 16), Thái Bình (17) và Nam Định (18). Trùng hợp hay đó lại là một dãy số liên tiếp tăng dần, nên có lẽ đây là một tập hợp đầy cơ hội.

### **3. Sự can thiệp của AI trong dự án**

Do chỉ có duy nhất một developer trong suốt quá trình diễn ra GGJ 2026, team đã nhờ sự trợ giúp trong việc coding từ Gemini, Claude và các mô hình LLMs khác để có thể hoàn thiện game trong thời gian 36h.

Các mã nguồn của game có sự tham gia 30% từ các trí tuệ nhân tạo kể trên, còn lại là mã nguồn của Developer chính.