ICC343 Programación Avanzada - 2021-2 Taller de Programación 5 - PHP

Este taller de programación debe reportarlo por medio de fotografías de avance y el código HTML/Javascript obtenido. <u>CADA PROBLEMA</u> debe ser reportado de la siguiente manera:

- (a) una fotografía de su editor con el código HTML/Javascript relevante del problema, donde se note el fondo de su escritorio y la hora de su computador, y,
- (b) una fotografía con una salida relevante del resultado de su código en el navegador, incluyendo, igual que antes, visualización de parte del fondo de su escritorio y la hora en su computador. Ambas fotografías subidas (pegadas) en el canal de Slack del curso EN EL MOMENTO en que son obtenidas.

ADICIONALMENTE

(c) debe guardar el programa resultado SIN ALTERACIONES con el nombre pedido en las etiquetas correspondientes. Asegúrese de realizar un "GUARDAR COMO" cada vez que avance al siguiente problema.

Sus soluciones se suponen integradas, de modo que cuando las funcionalidades sean progresivas debe verificarse que las funcionalidades anteriores siguen activas y funcionando adecuadamente.

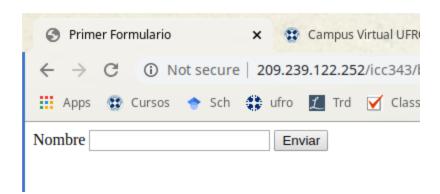
ESTÁ PERMITIDO recurrir a recursos de Internet u otro ya sean parte del curso o no. Además, puede realizar preguntas y responder preguntas en el canal de Slack relativo a este Taller para ganar la décimas de interacción. Sin embargo se considera una FALTA GRAVE copiar y dejarse copiar (enviar) el código resultado. Este acontecimiento, de suceder, implica la suspensión de la asignatura y la activación de la medida disciplinaria que el reglamento de carrera específica para todos los involucrados.

Problema 1. (25%).

El primer problema es una extensión a los dos programas que se presentan a continuación. El siguiente código HTML es el archivo base.html:

(la barra vertical en la línea 9 no es un símbolo es sólo el cursor)

Este programa se visualiza de este modo:



Como usted puede ver, se trata sólo de un programa HTML cuyo formulario invoca el programa uno.php. Al ingresar un nombre y presionar el botón enviar se activa el programa uno.php, que tiene el siguiente código fuente:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Primer Formulario</title>
5 </head>
6 <body>
7 <?php
8 $nombre = $_GET['nombre'];
9 ?>
10 <h1> HOLA <?=$nombre?> </h1>
11 </body>
12 </html>
```

y provoca la siguiente salida en el navegador



Se pide que modifique el programa base.html, para que tenga dos campos de entrada, uno donde se ingresen los Nombres (precedido por la palabra "Nombres", y OTRO campo diferente, en la línea siguiente, precedido por la etiqueta Apellidos. El botón debe seguir con el mismo mensaje ("Enviar").

Ahora el archivo uno.php, deberá señalar el nombre completo, concatenando los valores ingresados en los dos campos del archivo base.html.

TP5-P1-AFoto de su programa base.htmlTP5-P1-BFoto de su programa uno.phpTP5-P1-CFoto de la salida en el navegador después de un ingreso.

Problema 2. (25%).

Una forma de entrada en HTML es una lista desplegable que puede ser seleccionada, las etiquetas que permite hacer esto son <select> donde se anidan las opciones bajo la etiquetas <option>, de este modo una selección de una ciudad sería:

Se pide que extienda su solución anterior para que en el formulario anterior sucedan dos cambios:

- (1) El primer cambio es que el formulario esté organizado dentro de una tabla de dos columnas y sin borde (border="0"), en la primer columna deben aparecer las etiquetas y en la segunda columna los campos de entrada de datos ("Nombres", "Apellidos"). Excepto en el caso del botón "Enviar", que debe aparecer en la primera columna.
- (2) Deben existir dos filas adicionales a los campos ya existentes ("Nombres" y "Apellidos"), estos son: "Dirección" y "Ciudad". Para el caso de ciudad el ingreso debe ser realizado por medio de la etiqueta <SELECT> y debe contener al menos 15 ciudades de Chile.

En el caso del programa PHP que recibe los datos; este debe escribir el resultado de los 4 campos ingresados. Llame al programa invocador base2.html y al php dos.php.

```
TP5-P2-A Foto de su programa base2.htmlTP5-P2-B Foto de su programa dos.phpTP5-P2-C Foto de la salida en el navegador después de un caso de ingreso.
```

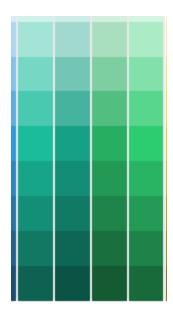
Problema 3. (25%).

El problema que se formula es independiente de los dos anteriores en funcionalidad pero requiere del conocimiento de etiquetas revisado en los dos programas anteriores y, además, de lo realizado en el Tutorial guiado respectivo.

En este programa se pide que cree un formulario (en una tabla sin borde con los títulos en la primera columna y campos de entrada en la segunda columna. Los campos que debe considerar son los siguientes:

- (1) Un campo de selección de colores (usando <SELECT>), considerando Rojo, Verde, y Azul.
- (2) Un campo relativo a cantidad de columnas (entero) de una tabla de colores
- (3) Un campo relativo a la cantidad de filas de una tabla de colores.

El programa PHP que procese estos datos (tres.php) debe generar una tabla de la cantidad de filas y columnas especificada (máximo de 15 filas y 15 columnas) y la tabla debe tener colores matizados, pero notoriamente diferentes del color seleccionado, es decir, sólo azules, sólo rojos o sólo verdes. La siguiente salida es un ejemplo si se hubiese elegido 4 columnas, 8 filas y color verde.



TP5-P3-A	Foto de su programa base3.html
TP5-P3-B	Foto de su programa tres.php
TP5-P3-C	Foto de la salida en el navegador después de elegir 4x8 y verde.
TP5-P3-D	Foto de la salida en el navegador después de elegir 12x3 y azul.
TP5-P3-E	Archivos base3.html y tres.php (adjuntos en el canal de slack).

Problema 4. (25%).

En este problema se pide una extensión al programa anterior. Se pide que al hacer clic sobre cada celda de la tabla, aparezca un mensaje (alert) con el código de color de la celda seleccionada. Este problema es un desafío para la generación de código pues requerirá que el PHP no sólo intervenga en la generación HTML sino también en la generación Javascript. El archivo html debe llamarse base4.html y el php cuatro.php.

TP5-P4-A	Foto de su programa base4.html
TP5-P4-B	Foto de su programa cuatro.php
TP5-P4-C	Foto de la salida en el navegador y hacer clic en la primera casilla.
TP5-P4-D	Foto de la salida en el navegador y hacer clic en la última casilla.
TP5-P4-E	Archivos base4.html y cuatro.php (adjuntos en el canal de slack).