# Estrutura de Dados

Heap e fila de prioridade

GRUPO:

BRENNO DE FARO VIEIRA
HUMBERTO DA CONCEIÇÃO
JOSE FREIRE FALCÃO
NEWTON SOUZA SANTANA JUNIOR

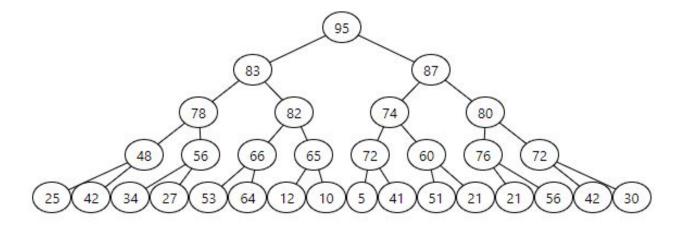
PROFESSOR: ALBERTO COSTA NETO

#### O que é?

Heap é uma estrutura de dados baseada em árvore que respeita alguns critérios:

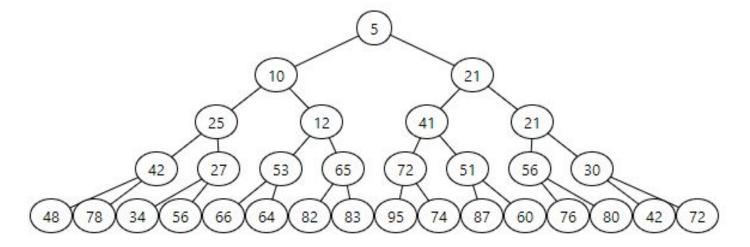
- Se o nó A possui um filho B, então chave(A) ≥ chave(B), caso seja um max-heap; caso seja um min-heap, então chave(A) ≤ chave(B).
- A remoção do heap sempre acontece pelo elemento posicionado na raiz.
- É uma árvore binária quase-completa, ou seja, todos os seus níveis estão completos, com exceção do último dependendo do caso.

Exemplo de max-heap:



# Неар

Exemplo de min-heap:



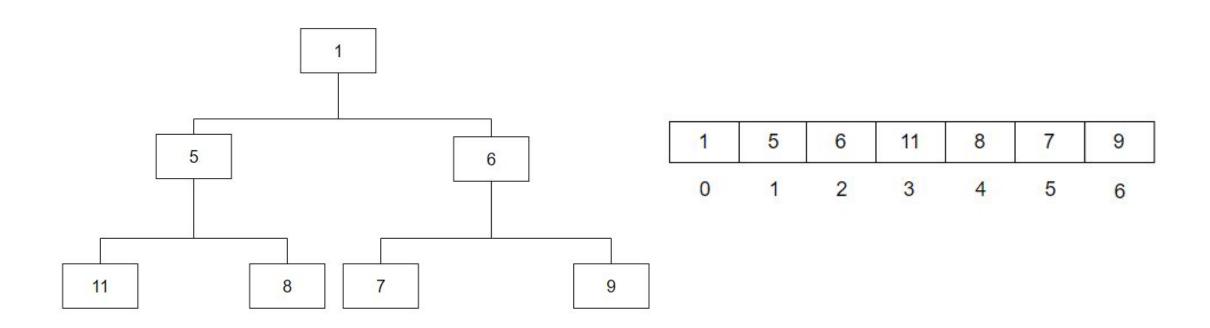
#### Implementação em array

Devido a sua característica de ser uma árvore quase-completa, o heap é melhor implementado em um arranjo.

1	5	6	11	8	7	9
0	1	2	3	4	5	6

- Devido à sua implementação, é necessário saber alguns conceitos específicos do heap em um arranjo:
- O filho da esquerda de um Nó sempre estará na posição 2\*index + 1.
- O filho da direita de um Nó sempre estará na posição 2\*index + 2.

Na aplicação desse conceito, o nó não terá filhos se 2\*index + 1 ou 2\*index + 2 ultrapassar o tamanho da arranjo.



Seguindo a mesma lógica, se um nó A tiver um nó pai B, B estará na posição (index-1)/2. Percebe-se que o único nó que não possui um nó pai é a raiz, por isso, ao calcular a posição do nó pai da raiz o resultado será -1, o que é uma posição inexistente no arranjo.

1	5	6	11	8	7	9
0	1	2	3	4	5	6

#### ► Inserção

Para explicar a inserção, usaremos inicialmente exemplos.

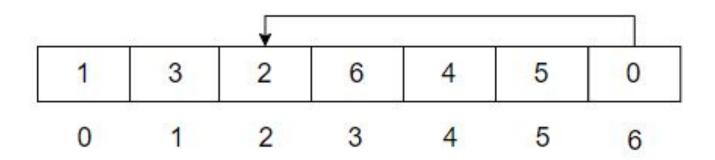
Considere esta árvore:

1	3	2	6	4	5
0	1	2	3	4	5

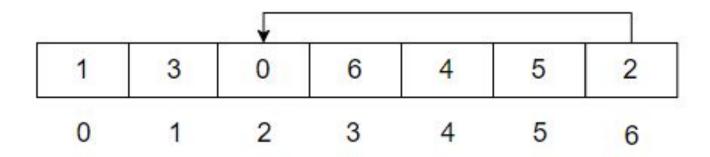
Percebe-se que a posição 6 está livre, logo o tamanho do heap será 6, pois existem apenas 6 elementos. Dessa forma, ao inserir o elemento 0, a inserção ocorrerá na posição correspondente ao tamanho da estrutura, ou seja, na posição 6. Após a inserção, o tamanho do heap atualizará para 7. O arranjo ficará assim:

1	3	2	6	4	5	0
0	1	2	3	4	5	6

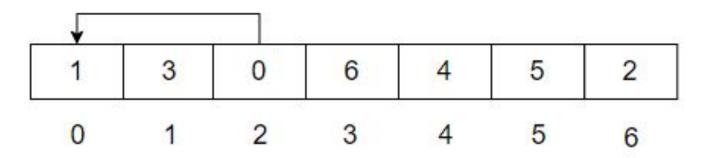
Contudo, a inserção do 0 nessa posição desrespeitará a regra do min-heap, em que o nó pai sempre será menor que o nó filho. Dessa maneira, é necessário corrigir esse problema. Para isso, faremos sucessivas comparações com o nó pai em busca da posição correta do 0.



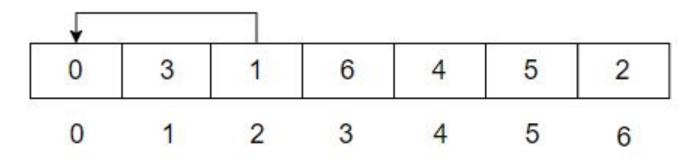
Como o pai é maior que o filho trocaremos pai e filho de posição, ficando assim:



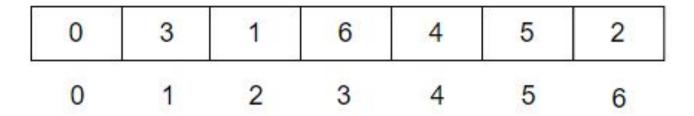
Após a troca, repetimos o processo até 0 ficar na posição correta:



Ocorrerá a troca novamente, pois o pai é maior que o filho.



As comparações continuariam, contudo, o 0 está na raiz do heap, ou seja, não existe mais nó pai para a comparação. Com isso, podemos verificar que as regras da implementação do heap estão sendo respeitadas.



Eficiência do método de inserção

No pior caso, a eficiência é O(log n), pois o objeto irá percorrer toda altura da árvore.

0	3	1	6	4	5	2
0	1	2	3	4	5	6

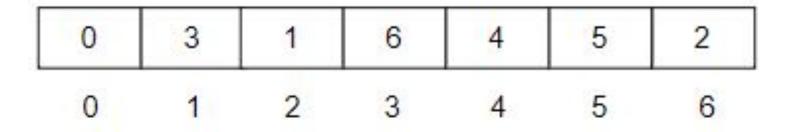
#### Remoção

A remoção no heap é sempre feita no nó raiz.

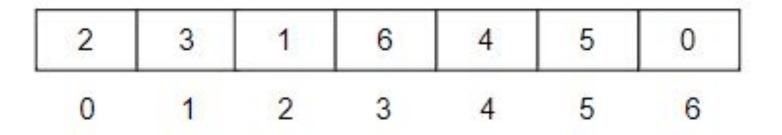
Para manter as propriedades da heap, trocamos o ultimo nó pelo nó raiz e subtraímos 1 do tamanho do heap. Além disso, é necessário fazer sucessivas comparações com os nós filhos para colocar o nó trocado na posição correta.

**Exemplo:** 

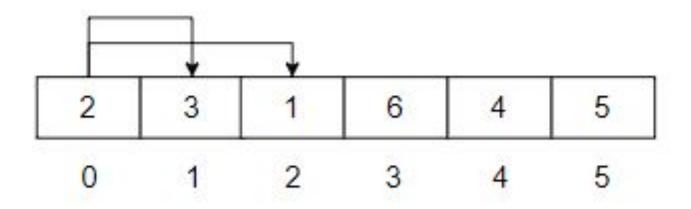
Considere o seguinte heap:



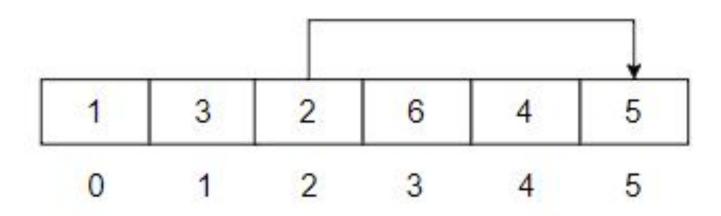
Para remover, inicialmente trocamos o último nó pelo nó raiz.



Subtraímos 1 do tamanho do heap e comparamos o nó raiz com os nós filhos.

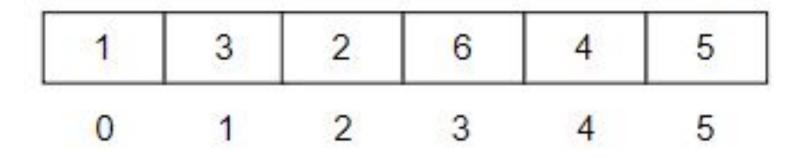


Trocamos com o nó filho da direita, pois o filho possui menor valor, e continuamos comparando.



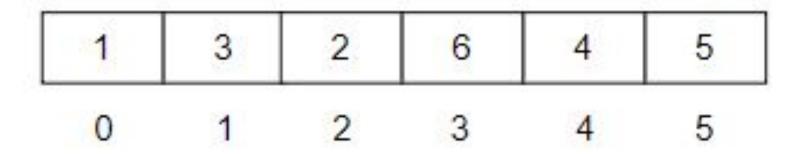
# Неар

Não ocorrerá a troca e finalizará assim:



Ø Eficiência do método de remoção

No pior caso, a eficiência é O(log n), pois o objeto irá percorrer toda altura da árvore.



#### Principais usos:

#### Filas de prioridade

Vai ser descrito posteriormente.

#### Algoritmo heapsort

Basicamente, insere todos os elementos de um array informado dentro do heap e, após o fim das inserções, faz-se um laço para percorrer o heap de trás para frente; então, para cada elemento, há uma troca com o primeiro (de maior prioridade); diminui-se o tamanho e faz-se a correção do heap; no fim de tudo, retoma-se o tamanho original. Possui uma complexidade de tempo de O(n log n).

#### Ø Vantagens:

Busca direta ao elemento de maior prioridade

O uso da heap é sempre ligado a facilitar a obtenção do elemento com maior prioridade. Devido ao suas regras de estruturação, o elemento de maior prioridade sempre ficara na raiz da árvore.

#### Desvantagem

Busca a algum elemento diferente do nó raiz

A estrutura de dados heap não é muito utilizada para busca de elementos devido a sua organização não favorecer essa operação.

# Heap Sort

Visualização do processo de Heap Sort



► HeapSort

□ Vantagens e Desvantagens

O HeapSort é melhor que o QuickSort?

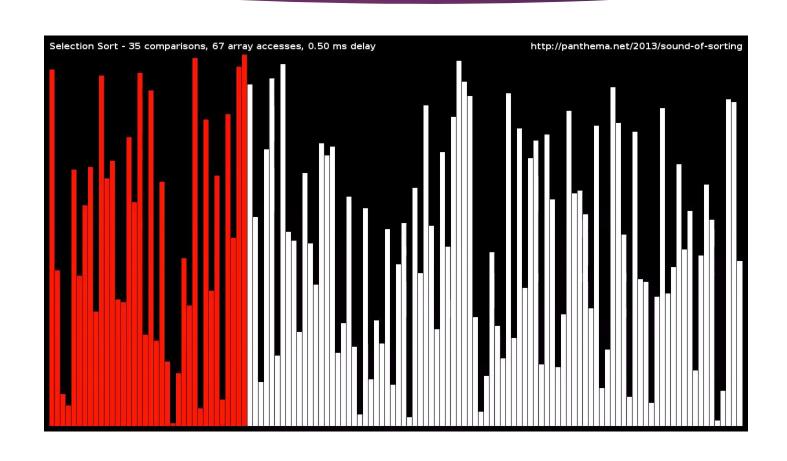
HeapSort

COMPLEXIDADE					
Complexidade média	O(n × log n)				
Melhor caso	O(n × log n)				
Pior caso	O(n × log n)				
Complexidade espacial	O(1)				

QuickSort

COMPLEXIDADE					
Complexidade média	O(n × log n)				
Melhor caso	O(n × log n)				
Pior caso	O(n <sup>2</sup> )				
Complexidade espacial	O(n)				

# Vídeo do algoritmo de Ordenação



#### □ Definição

- O que é uma fila de prioridade?
- Como funciona uma fila de prioridade?
- Diferença para uma fila comum
- Quais são as principais características de uma fila de prioridade?
  - Os elementos com maior prioridade são atendidos ou removidos primeiro da fila.



#### ☐ Implementação

- Como implementar uma fila de prioridade?
- Quais são as diferentes formas de implementar uma fila de prioridade?
  - Usando lista encadeada
  - Usando um Heap
- Quais são as vantagens e desvantagens de cada forma de implementação?

- Implementação usando listas encadeadas
  - Lista encadeada simples
  - Lista duplamente encadeada
- A partir das listas encadeadas podemos ter 2 modos de implementar:
  - Lista não Ordenada:

A inserção ocorre sempre no final de uma fila comum, essa estratégia é chamada de filas não ordenadas.

Lista Ordenada:

Antes que um elemento seja inserido na fila, é necessário identificar a posição correta de acordo com a sua prioridade

Implementação com uma lista não ordenada.

O Elemento é inserido sempre no **final da lista**, com complexidade **O(1)** e no momento da sua retirada a lista será percorrida totalmente para encontrar o elemento correto para remover, portanto a sua complexidade nessa etapa é **O(n)**.

Implementação com uma lista ordenada.

O caso é semelhante ao que veremos a seguir, nesse caso, no processo de inserção o elemento já **é inserido na posição correta**, portanto é necessário percorrer a lista toda primeiro, obtendo uma complexidade **O(n)**.

Já no processo de remoção, basta remover o elemento de maior prioridade, que será sempre o primeiro, portanto a sua complexidade é **O(1)**.

Implementação com uma Heap.

Na **inserção**, o novo elemento é adicionado no final do heap e depois reorganizado para manter a propriedade do heap. Isso envolve comparar o novo elemento com seu pai e trocá-los, se necessário, repetindo o processo até que o elemento esteja na posição correta. A complexidade de tempo da inserção é **O(log n)**, onde n é o número de elementos no heap.

Na **remoção**, o elemento de maior ou menor prioridade (dependendo do tipo de heap) é removido da raiz do heap. Em seguida, o último elemento é movido para a raiz e reorganizado para manter a propriedade do heap, comparando-o com seus filhos e trocando-o, se necessário, até que esteja na posição correta. A complexidade de tempo da remoção também é **O(log n)** devido ao número máximo de comparações e trocas, onde n é o número de elementos no heap.

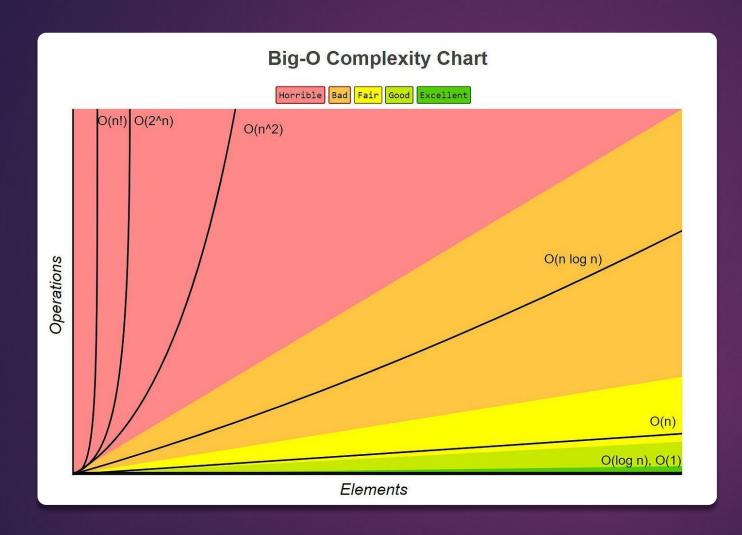
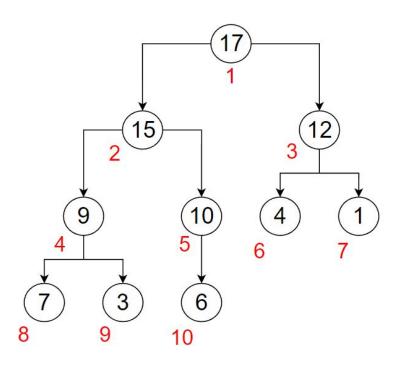


Grafico de complexidade

#### ☐ Implementação usando um Heap (Inserção)

Utilizando como exemplo o seguinte Heap:

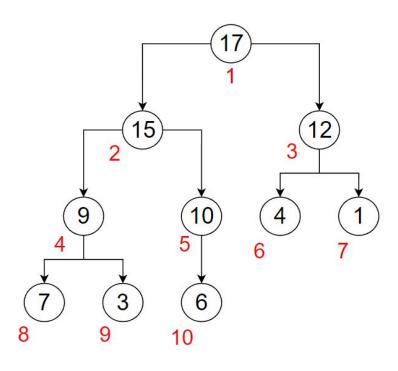
17	15	12	9	10	4	1	7	3	6
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



#### ☐ Implementação usando um Heap (Inserção)

A operação é igual a explicada anteriormente.

17	15	12	9	10	4	1	7	3	6
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

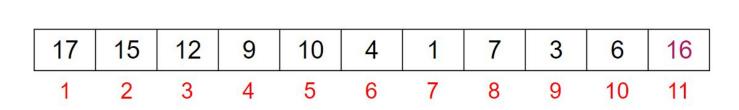


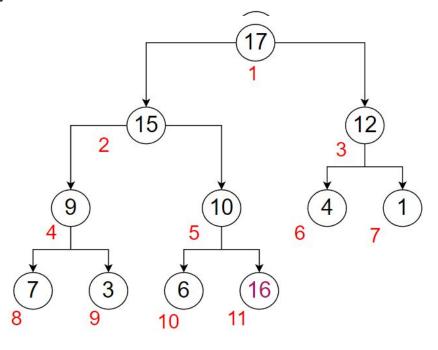
#### ☐ Implementação usando um Heap (Inserção)

Realizando a **inserção** do elemento 16

(16)

Primeiramente inserimos o elemento no final da heap

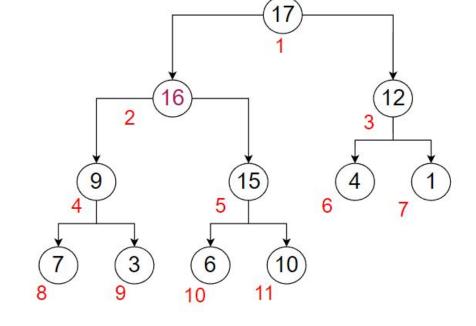




#### ☐ Implementação usando um Heap (Inserção)

Realizando a **inserção** do elemento 16

Ajustando o valor 16 para seguir as propriedades da heap

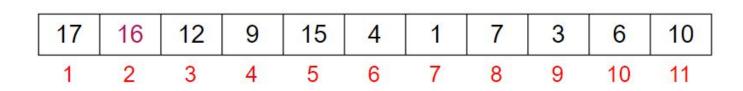


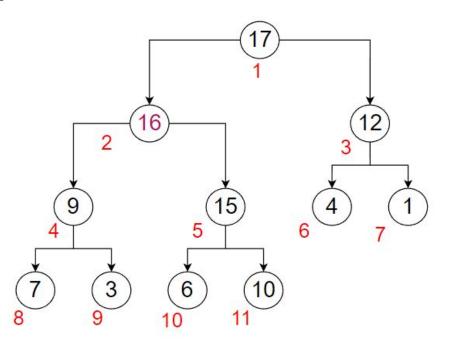
17	16	12	9	15	4	1	7	3	6	10
	The same of the sa		erana.	5	100	-	100		ALC: ACT	1000

#### ☐ Implementação usando um Heap (Inserção)

Realizando a **inserção** do elemento 16

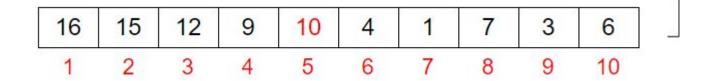
Agora a Heap está corretamente ajustada.

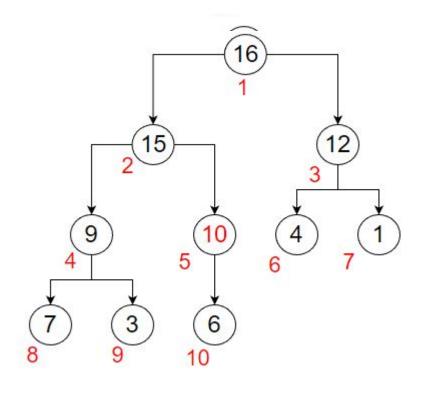




#### ☐ Implementação usando um Heap (Remoção)

Realizando a **remoção** de 1 elemento

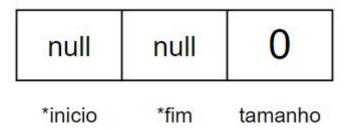


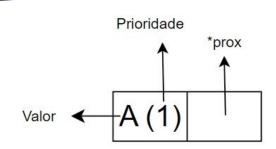


- Operações com lista encadeada
- ☐ Inserção de um elemento na fila de prioridade

- Operação de inserção em uma lista encadeada
- Inicialização da fila.



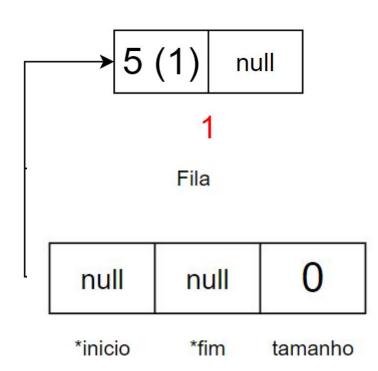


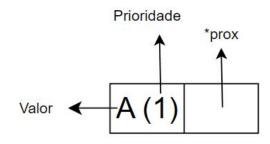


- Operação de inserção em uma lista encadeada
- Inserção do primeiro elemento na fila Como é o **primeiro elemento da fila**, basta alterar os ponteiros de início e fim para este elemento e adicionar 1 ao tamanho.

Valor a ser inserido

5 (1) null





#### Operação de inserção em uma lista encadeada

• Inserção do segundo elemento na fila

Como **já existe um elemento na fila** é preciso verificar se a sua prioridade é menor ou igual ao elemento que eu quero inserir Como a prioridade 2 é maior do que 1 (1 é a maior prioridade) então ele deve ser inserido depois do valor 5.

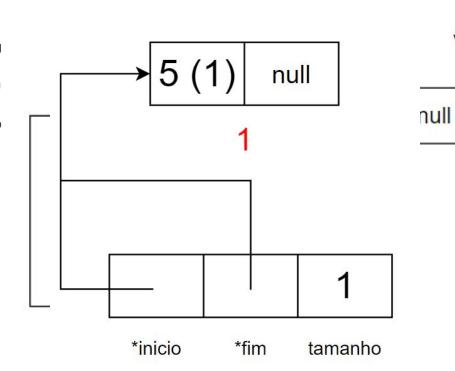
Para isso é alterado o ponteiro **prox** do valor 5 para esse novo elemento;

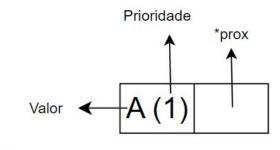
Alterar o ponteiro fim para esse elemento;

Adicionar +1 ao tamanho da fila:

Valor a ser inserido

3 (2) null





#### Operação de inserção em uma lista encadeada

Inserção de outro elemento na fila

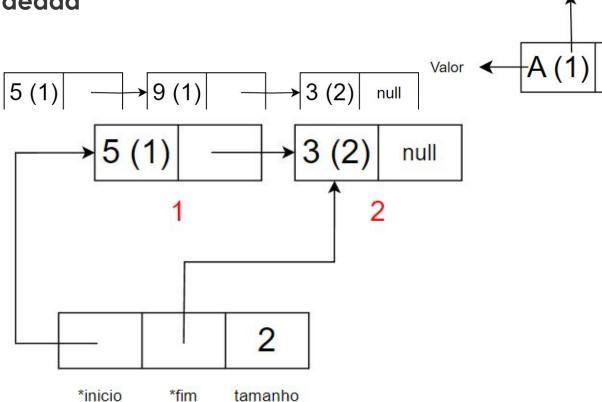
Agora a fila já **possui mais de um elemento** então é necessário percorrer a mesma para achar a posição correta Como o valor 9 possui prioridade 1, então ele será inserido logo após o 5.

Como já sabemos nas operações das listas encadeadas para inserir um elemento é necessário alterar o ponteiro **prox** do novo elemento para o valor 3, nesse caso;

E depois alterar o ponteiro do **prox** de 5 para esse novo elemento

Valor a ser inserido

9 (1) null



Prioridade

\*prox

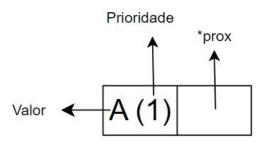
Operação de inserção em uma lista encadeada

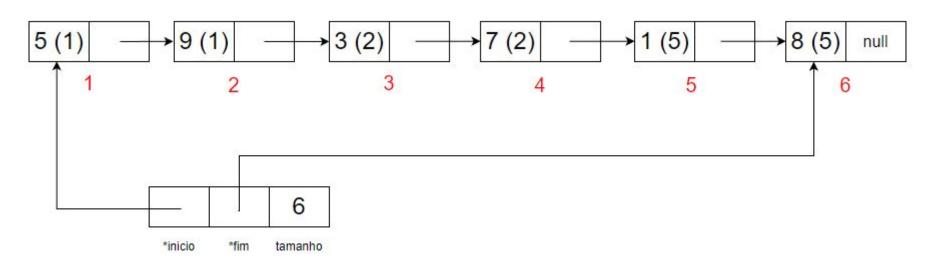
Para as demais inserções o processo segue o mesmo.

#### Operações

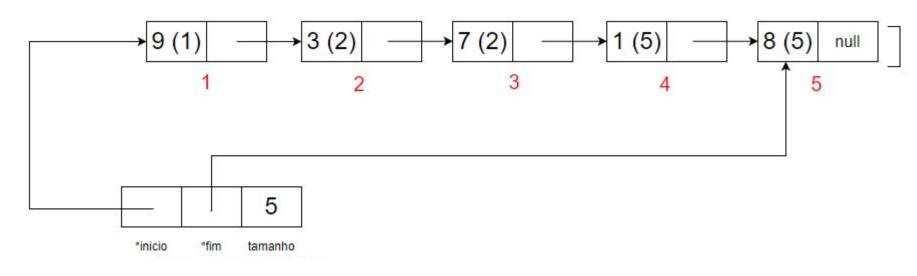
Remoção de um elemento na fila de prioridade

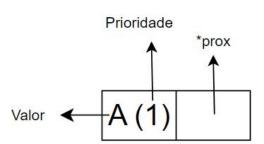
- Operação de remoção em uma lista encadeada
- Supondo que temos a seguinte fila de prioridade:
- Como que fazemos para realizar a **remoção**?





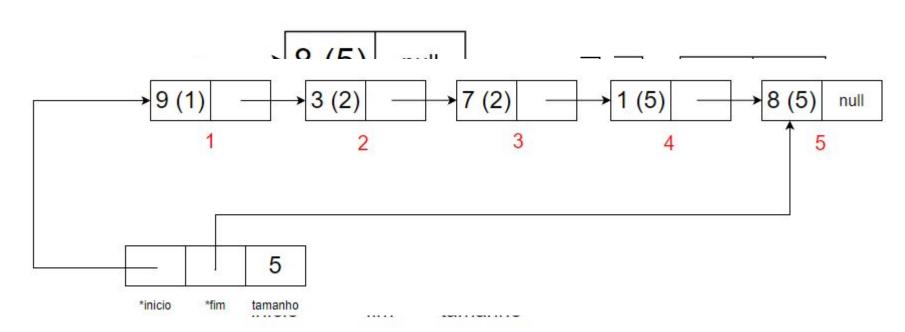
- Operação de remoção em uma lista encadeada
- É bastante simples.
- Basta remover o **primeiro elemento com a menor prioridade**
- Ajustar o **ponteiro** da fila
- Diminuir o tamanho da fila

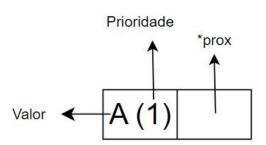




#### Operação de remoção em uma lista encadeada

O processo se repete até a fila estar vazia





#### □ Aplicações

- Quais são alguns exemplos comuns de filas de prioridade?
  - Prioridade de processos em sistemas operacionais:

Filas de prioridade são usadas para gerenciar os processos que executam em um sistema operacional, atribuindo-lhes uma prioridade baseada em critérios como tempo de chegada, tempo de execução ou importância.

Algoritmo de Dijkstra

O algoritmo de Dijkstra é uma técnica fundamental para encontrar o caminho mais curto em um grafo ponderado. Ele é amplamente utilizado em sistemas operacionais e em muitas outras aplicações, como roteamento de rede e sistemas de GPS.

Processos Desempenho	Histório	co de aplicativos Inicializar Usuários Detalhes Serviços					
^							
Nome	PID	Status	Nome de u	CPU	Memória (	Prioridade básica	Virtualização o
Acrobat.exe	5280	Em execução	breno	00	1.880 K	Normal	Desabilitado
Acrobat.exe	18140	Em execução	breno	00	16.296 K	Normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	22420	Em execução	breno	00	3.920 K	Normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	13052	Em execução	breno	00	316 K	Normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	16704	Em execução	breno	00	456 K	Normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	10812	Em execução	breno	00	352 K	Acima do normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	14808	Em execução	breno	00	2.160 K	Normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	15160	Em execução	breno	00	10.720 K	Normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	7336	Em execução	breno	00	29.516 K	Normal	Desabilitado
AcroCEF.exe	17868	Em execução	breno	00	636 K	Normal	Desabilitado
🗉 ai.exe	22184	Em execução	breno	00	3.172 K	Normal	Desabilitado
🗉 ai.exe	18132	Em execução	breno	00	17.452 K	Normal	Desabilitado
amdfendrsr.exe	2720	Em execução	SISTEMA	00	20 K	Normal	Não permitio
🖪 amdow.exe	14540	Em execução	breno	00	384 K	Normal	Desabilitado
AMDRSServ.exe	3968	Em execução	breno	00	14.100 K	Normal	Desabilitado
AMDRSSrcExt.exe	20260	Em execução	breno	00	1.212 K	Normal	Desabilitado
ApplicationFrameHo	16184	Em execução	breno	00	348 K	Normal	Desabilitado
armsvc.exe	4612	Em execução	SISTEMA	00	24 K	Normal	Não permitio
atieclxx.exe	8544	Em execução	SISTEMA	00	880 K	Normal	Não permitio
atiesrxx.exe	2728	Em execução	SISTEMA	00	160 K	Normal	Não permitio
audiodg.exe	2188	Em execução	SERVIÇO L	00	4.364 K	Normal	Não permitio
avp.exe	4632	Em execução	SISTEMA	00	156.368 K	Normal	Não permitio
avpui.exe	12920	Em execução	breno	00	7.920 K	Normal	Desabilitado
■ backgroundTaskHos	10160	Suspenso	breno	00	0 K	Normal	Desabilitado
■ background TaskHos	16228	Em execução	breno	00	904 K	Normal	Desabilitado
CalculatorApp.exe	5012	Suspenso	breno	00	0 K	Normal	Desabilitado
cmd.exe	2128	Em execução	breno	00	216 K	Normal	Desabilitado
cncmd.exe	17128	Em execução	breno	00	180 K	Normal	Desabilitado
CompPkgSrv.exe	15320	Em execução	breno	00	20 K	Normal	Desabilitado
conhost.exe	20824	Em execução	breno	00	344 K	Normal	Desabilitado
CPUMetricsServer.exe	17268	Em execução	breno	00	16 K	Acima do normal	Não permitio
csrss.exe	796	Em execução	SISTEMA	00	876 K	Normal	Não permitio
csrss.exe	16792	Em execução	SISTEMA	00	804 K	Normal	Não permitio
ctfmon.exe	20404	Em execução	breno	00	3.412 K	Alta	Desabilitado
Discord.exe	16816	Em execução	breno	00	6.736 K	Normal	Desabilitado
Discord.exe	19448	Em execução	breno	00	284 K	Normal	Desabilitado
Discord.exe	2876	Em execução	breno	00	2,504 K	Acima do normal	Desabilitado
Discord.exe	2096	Em execução	breno	00	1,952 K	Normal	Desabilitado
Discord.exe	21612	Em execução	breno	00	146,364 K	Normal	Desabilitado
Discord.exe	21496		breno	00	1.172 K	Normal	Desabilitado
☑ dllhost.exe	1664	Em execução Em execução	SISTEMA	00	740 K	Normal	Não permiti
■ dlihost.exe ■ dlihost.exe			SISTEMA	00			
	12044	Em execução			144 K	Normal	Não permiti
dllhost.exe	15884	Em execução	breno	00	2.524 K	Normal	Desabilitado
Docker Desktop.exe	22192	Em execução	breno	00	11.892 K	Normal	Desabilitado
Docker Desktop.exe	20780	Em execução	breno	00	1.908 K	Acima do normal	Desabilitado
Docker Desktop.exe	16960	Em execução	breno	00	108 K	Normal	Desabilitado

## Referências:

<u>Visualizador de classificação - Classificação de pilha (sortvisualizer.com)</u>

Visualizador de classificação - Classificação Rápida (sortvisualizer.com)

<u>Introsort – Wikipedia</u>

https://www.facom.ufu.br/~abdala/DAS5102/TEO HeapFilaDePrioridade.pdf

https://joaoarthurbm.github.io/eda/posts/heap/

<u>http://www.decom.ufop.br/anascimento/site media/uploads/bcc202/aula 16 - fila de prioridade</u>
e heapsort.pdf

https://visualizer.siddhartha-chatterjee.com/visualize/Heap

# FIM DOS SLIDES, AGORA VOCES APLAUDEM

