



Escuelas Superior de Cómputo

PRÁCTICA 3

RECEPCIÓN DE DATOS A TRAVÉS DE UN SOCKET NO ORIENTADOS A CONEXIÓN (UDP)

Redes de computadora

Autor:

Héctor David González Tetuán

04/11/2025

Cuestionario

1. Redes de broadcast

Respuesta 1.

2. Redes punto a punto

Respuesta 2.

3. Redes de conmutación de circuitos

Respuesta 3.

4. Redes de conmutación de paquetes

Respuesta 4.

5. Redes por su extensión

Respuesta 5.

6. Redes por su topología

Respuesta 6.

Conclusión