

Lenguajes

Contenido

❖ Lenguaje

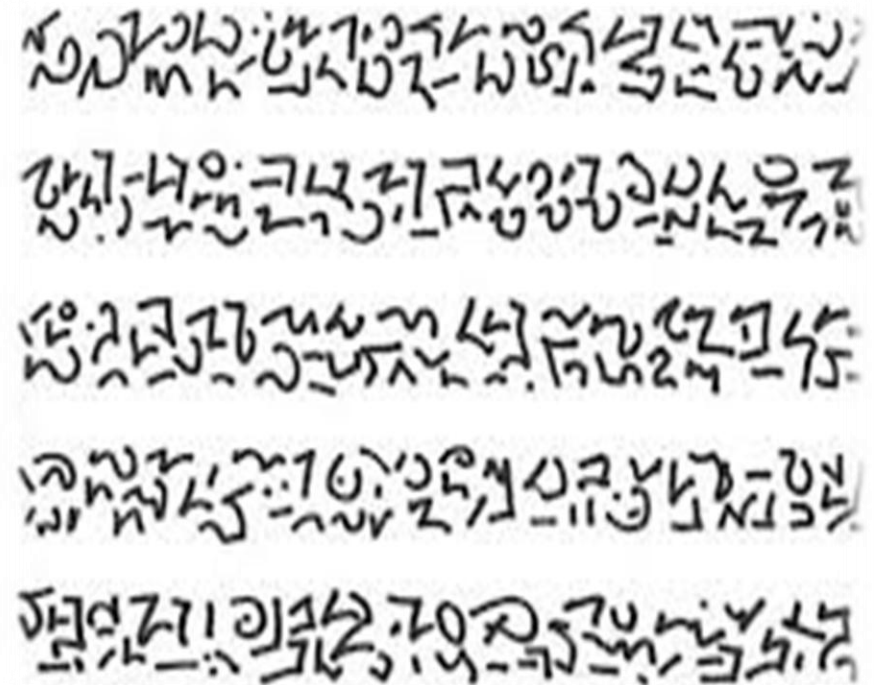
❖ Operaciones entre lenguajes

- Unión o alternativa
- Intersección entre lenguajes
- Concatenación
- Potencia de un lenguaje
- Cierre o clausura positiva
- Cierre u operación estrella (Cerradura de Kleene)
- Reflexión de lenguajes

Lenguaje

- Un lenguaje es un conjunto de palabras (*cadenas*) de un determinado alfabeto Σ .
- **Formalmente:** Se llama lenguaje sobre un alfabeto a todo subconjunto del lenguaje universal de Σ .

$$L \subset W(\Sigma)$$



- ❖ En particular, el conjunto vacío \emptyset es un subconjunto de $\mathbf{W}(\Sigma)$ y se llama por ello lenguaje vacío.
- ❖ Este lenguaje no debe confundirse con el que tiene como único elemento la palabra vacía $\{\lambda\}$, que también es un subconjunto (diferente) de $\mathbf{W}(\Sigma)$.
- ❖ Para distinguirlos, hay que fijarse en su cardinalidad (número de símbolos).

$$\begin{aligned}C(\emptyset) &= 0 \\C(\{\lambda\}) &= 1\end{aligned}$$

- ❖ Obsérvese que tanto \emptyset como $\{\lambda\}$ son lenguajes sobre cualquier alfabeto.
- ❖ Por otra parte, un alfabeto puede considerarse también como uno de los lenguajes generados por él mismo: el que contiene todas las palabras de una sola letra.

Operaciones entre lenguajes

Unión o alternativa de lenguajes

❖ Sean dos lenguajes definidos sobre el mismo alfabeto:

$$L_1 \subset W(\Sigma)$$

$$L_2 \subset W(\Sigma)$$

❖ Se denomina unión de los dos lenguajes $L_1 \cup L_2$ al conjunto formado por las cadenas que pertenezcan indistintamente a uno u otro de los dos lenguajes.

$$L_1 \cup L_2 = \{x | x \in L_1 \vee x \in L_2\}$$

Propiedades de la unión de lenguajes

1. **Operación cerrada:** la unión de dos lenguajes sobre el mismo alfabeto es también un lenguaje sobre dicho alfabeto.
2. **Propiedad asociativa:** $(L_1 \cup L_2) \cup L_3 = L_1 \cup (L_2 \cup L_3)$
3. **Existencia de un elemento neutro:** cualquiera que sea el lenguaje L , el lenguaje vacío \emptyset cumple que $\emptyset \cup L = L \cup \emptyset = L$
4. **Propiedad conmutativa:** cualesquiera que sean L_1 y L_2 , se verifica que $L_1 \cup L_2 = L_2 \cup L_1$
5. **Propiedad idempotente:** cualquiera que sea L , se verifica que $L \cup L$

Intersección de lenguajes

❖ Sean dos lenguajes definidos sobre el mismo alfabeto:

$$L_1 \subset W(\Sigma)$$

$$L_2 \subset W(\Sigma)$$

❖ Se denomina intersección de los dos lenguajes $L_1 \cap L_2$ al conjunto formado por las cadenas que pertenezcan a ambos lenguajes a la vez.

$$L_1 \cap L_2 = \{x | x \in L_1 \wedge x \in L_2\}$$

Ejemplo de unión e intersección de lenguajes

Consideremos el alfabeto $\Sigma = \{0, 1\}$ y los lenguajes:

$$A = \{\lambda, 0, 1, 10, 11\}$$

$$B = \{\lambda, 1, 0110, 11010\}$$

Entonces:

$$A \cup B = \{\lambda, 0, 1, 10, 11, 0110, 11010\}$$

$$A \cap B = \{\lambda, 1\}$$

Concatenación

- ❖ Sean dos lenguajes definidos sobre el mismo alfabeto:

$$L_1 \subset W(\Sigma)$$

$$L_2 \subset W(\Sigma)$$

- ❖ Se denomina concatenación de los dos lenguajes (L_1L_2) al conjunto de todas las cadenas formadas concatenando una palabra del primer lenguaje con una del segundo.

$$L_1L_2 = \{x_1x_2 \mid x_1 \in L_1 \wedge x_2 \in L_2\}$$

- La definición anterior sólo es valida si L_1 y L_2 contienen al menos un elemento.
- Para la concatenación de L con el lenguaje vacío \emptyset se tiene que: $\emptyset L = L\emptyset = \emptyset$

Propiedades de la concatenación de lenguajes

1. **Operación cerrada:** la concatenación de dos lenguajes sobre el mismo alfabeto es también un lenguaje sobre el mismo alfabeto.
2. **Propiedad asociativa:** $(L_1 L_2) L_3 = L_1 (L_2 L_3)$
3. **Existencia de un elemento neutro:** cualquiera que sea el lenguaje L , el lenguaje de la palabra vacía cumple que:
$$\{\lambda\} L = L \{\lambda\} = L$$

Ejemplo de concatenación de lenguajes

$$\mathbf{A} = \{casa\}$$

$$\mathbf{B} = \{perro, gato, pajaro\}$$

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \{casaperro, casagato, casapajaro\}$$

Potencia de un lenguaje

- ❖ Se denomina potencia ***i-ésima*** de un lenguaje a la operación que consiste en concatenarlo consigo mismo ***i-veces***.

$$L^i = \text{LLL} \dots L \quad (i \text{ veces})$$

- ❖ Definiremos también:

- $L^1 = L$
- $L^{i+1} = L^i L = L L^i \quad (i > 0)$
- $L^i L^j = L^{i+j} \quad (i, j > 0)$
- $L^0 = \{\lambda\}$

EJEMPLO

Sea $A = \{ab\}$ un lenguaje sobre el alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$.

$$A^0 = \{\lambda\}$$

$$A^1 = A = \{ab\}$$

$$A^2 = A \cdot A^1 = \{abab\}$$

$$A^3 = A \cdot A^2 = \{ababab\}$$

Ejemplo de potencia de un lenguaje

$$L = \{ab, cd\}$$

$$L^2 = \{ab \cdot ab, ab \cdot cd, cd \cdot ab, cd \cdot cd\}$$

$$L^2 = \{abab, abcd, cdab, cdcd\}$$

$$L^3 = L^2 \cdot L = \begin{pmatrix} abab \cdot ab, & abab \cdot cd, \\ abcd \cdot ab, & abcd \cdot cd, \\ cdab \cdot ab, & cdab \cdot cd, \\ cdcd \cdot ab, & cdcd \cdot cd \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ababab, & ababcd, \\ abcdab, & abcdcd, \\ cdabab, & cdabcd, \\ cdcdab, & cdcdcd \end{pmatrix}$$

Cierre o clausura positiva

- ❖ La operación de cierre positivo de un lenguaje L es otro lenguaje L^+ obtenido uniendo el lenguaje L con todas sus potencias posibles, excepto L^0 .

$$L^+ = \{L\} \cup \{LL\} \cup \{LLL\} \cup \dots = \bigcup_{n=1}^{\infty} L^n$$

- ❖ Ninguna clausura positiva contiene la palabra vacía, a menos que dicha palabra este en L .
- ❖ Puesto que el alfabeto Σ es también un lenguaje sobre Σ , puede aplicársele esta operación.

$$\Sigma^+ = W(\Sigma) - \{\lambda\}$$

Cierre u operación estrella (Cerradura de Kleene)

- ❖ La operación cierre de un lenguaje L es otro L^* obtenido uniendo el lenguaje L con todas sus potencias posibles, incluso L^0 .

$$L^* = \{\lambda\} \cup \{L\} \cup \{LL\} \cup \{LLL\} \cup \dots = \bigcup_{n=0}^{\infty} L^n$$

- ❖ Puesto que el alfabeto Σ es también un lenguaje sobre Σ , puede aplicársele esta operación.

$$\Sigma^* = W(\Sigma)$$

Identidades de cierres

$$L^* = L^+ \cup \{\lambda\}$$

$$L^+ = L L^* = L^* L$$

Cerradura estrella y Cerradura positiva

Sea el lenguaje $A = \{a\}$

$$A^0 = \{\lambda\}$$

$$A^1 = \{a\}$$

$$A^2 = \{aa\}$$

$$A^3 = \{aaa\}$$

$$A^* = \{\lambda, a, aa, aaa, \dots\}$$

$$A^+ = \{a, aa, aaa, \dots\}$$

Sea el lenguaje $B = \{ab, cd\}$

$$B^0 = \{\lambda\}$$

$$B^1 = \{ab, cd\}$$

$$B^2 = \{abab, abcd, cdab, cdcd\}$$

$$B^3 = \{ababab, ababcd, abcdab, abcdcd, cdabab, cdabcd, cdcdab, cdcdcd\}$$

$$B^* = \{\lambda, ab, cd, abab, abcd, cdab, cdcd, ababab, ababcd, \dots\}$$

$$B^+ = \{ab, cd, abab, abcd, cdab, cdcd, ababab, ababcd, \dots\}$$

Reflexión de lenguajes

- ❖ Sea L un lenguaje cualquiera.
- ❖ Se llama *lenguaje reflejo* o *inverso* de L , y se representa con:

$$L^{-1} = \{x^{-1} \mid x \in L\}$$

- ❖ Es decir, es el lenguaje que contiene todas las palabras inversas de L .

EJEMPLO

Sea $A = \{\text{dog}, \text{abc}\}$

$A^{-1} = \{\text{god}, \text{cba}\}$

