

You Tube GAMING

"Youtube s'en prends au marché du gaming;

Vous venez d'être recrutés en tant que nouvelles équipes en division gaming.

J'attends de vous un plan pour être une organisation Full Agile.

Bien entendu, notre organisation dispose de quelques contraintes."

Equipe Offshore en Inde

3h30 de décalage, Anglais

Equipe Maintenance (sur toutes les plateformes)

1 équipe Inde parmi vous

Equipe USA en Silicon Valley à Mountain View

9h de décalage, Anglais

Core team (API team)

1 équipe Mountain View parmi vous

Equipe USA à San Francisco

9h de décalage, Anglais

Website team

1 équipe San Francisco parmi vous

Equipe France à Paris

Mobile/Tablette/TV Connectée

1 équipe Paris parmi vous



Règles

En fonction de tous ce que vous avez vu en cours : méthodes de travail, agilité, entreprise agile,...

Vous pouvez tout modifier, ou bien garder les équipes et leurs périmètres actuels.

Objectif

Définir l'organisation agile qui permettra de travailler dans les meilleures conditions dans cette nouvelle branche de Youtube.

Sprint Review

Présentation de l'organisation Agile que vous me recommandez pour que je puisse me décider.

Powerpoint, Keynote, Google Slides...