

Concepts Kanban

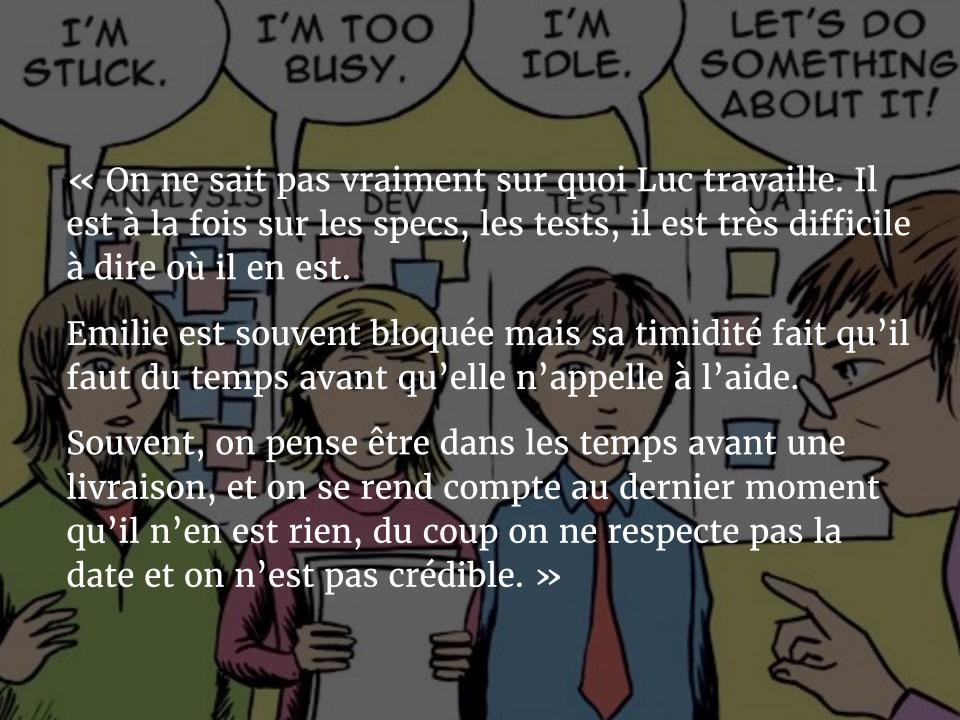
3 principes

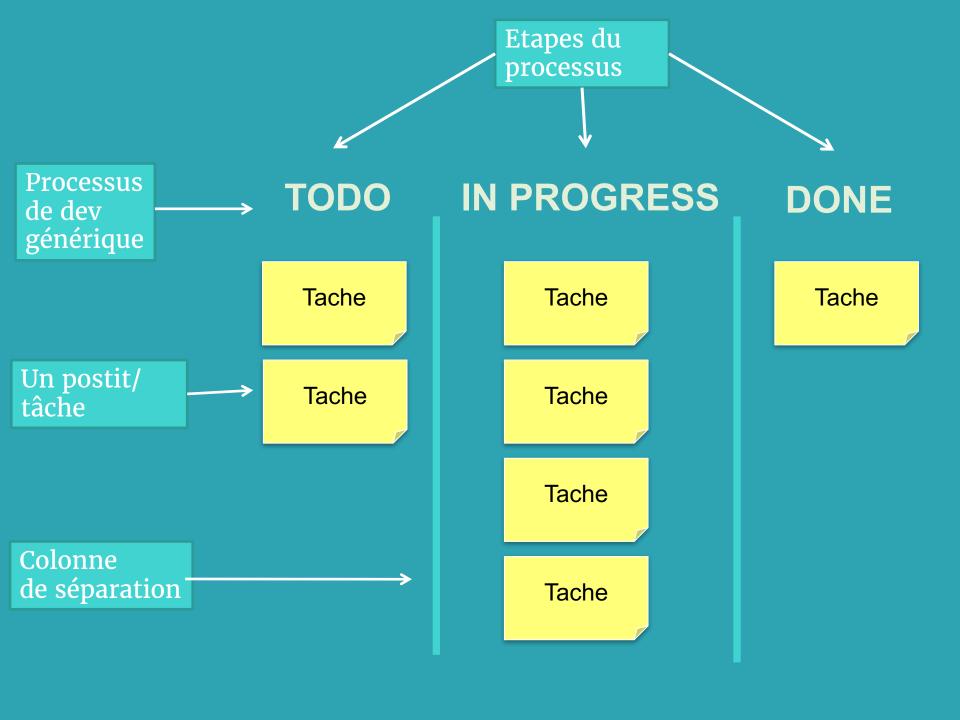
Visualisation du Flux de Travail

Limitation du Travail en Cours (VVIP)

Gestion du Flux et mesure

Visualisation du flux de travail





Résultats attendus

En un coup d'œil, n'importe quel membre de l'équipe peut se faire une idée de la situation.

Identification visuelle des goulets d'étranglement (arrêts, problèmes, flux mal régulés, ...)

Identification des problèmes de famine

Réelle information visuelle sur l'avancement du projet

Un Processus Métier?

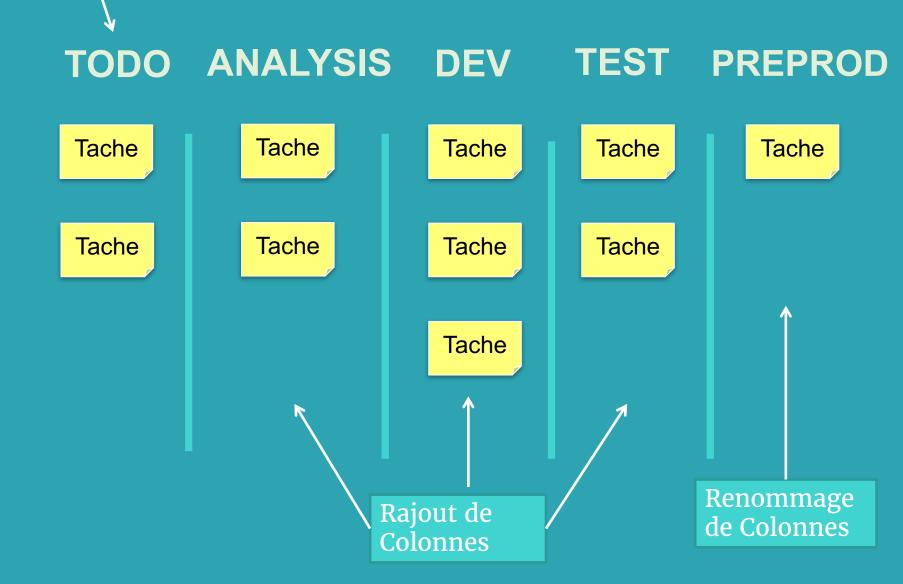
Ensemble d'activités dans une organisation

Les activités s'enchaînent étape par étape

D'une étape initiale à l'obtention du résultat final



Processus de développement



Limitation du Travail en Cours (VVIP)

STUCK. | I'M TOO BUSY.

« L'équipe X est composée de développeurs et d'analystes fonctionnels/testeurs. Les analystes analysent et testent, les développeurs développent.

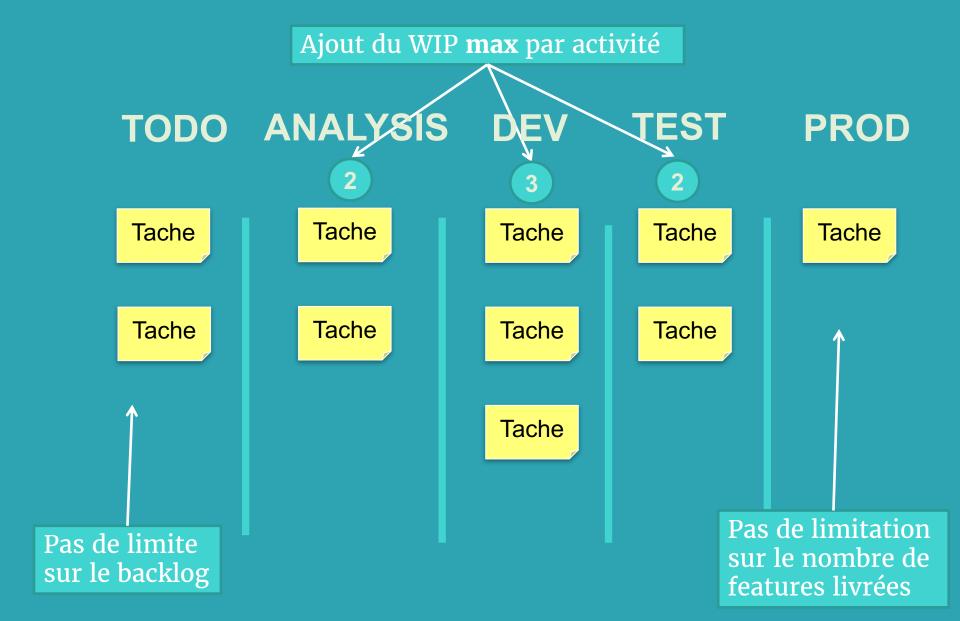
IDLE.

LET'S DO

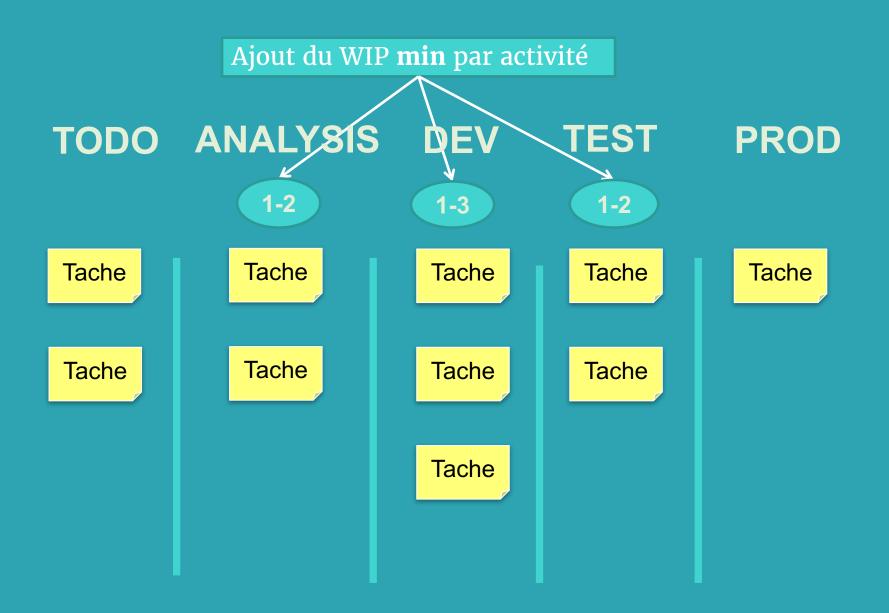
Parfois, on sent bien que globalement on n'avance pas, mais on ne sait pas trop où donner de la tête. Les analystes doivent-ils spécifier pour que les développeurs aient du grain à moudre ou tester?

A chaque fois, on livre en retard en recette et dans de mauvaises conditions parce que les tests prennent plus de temps que prévu. »

Limitation du travail en cours



Limitation du travail en cours



Résultats attendus - WIP Min

Limite le nombre de tâches max (VIP max par activité) pour une étape du processus

WIP Max: « Eviter la saturation du système » et des personnes

Le VIP de l'équipe est la somme des tâches par activité

Evite la saturation du système

Résultats attendus - WIP Max

Permet de gérer et mesurer le flux de travail

Evite les problèmes de famine (VIP min par activité)

Seuil de déclenchement dans un flux tiré

Le WIP représente du stock par activité

Le VIP doit être cohérent entre les étapes du processus

Gestion du flux et mesure

Files d'attentes

Entre équipes spécialisées ou processus différents

Contexte où dev et tests sont faits par des équipes différentes, une tâche pourra être:

- → En développement (colonne de l'équipe construction)
- → Développée, prête pour les tests (file d'attente)
- → En test (colonne de l'équipe de test)

Files d'attentes

Permet de matérialiser des cadences différentes.

Une file d'attente joue le rôle de « buffer » entre les étapes du processus

Va permettre d'introduire la notion de done pour une étape

Ajout de colonnes pour les files d'attentes (In Progress et Done) **TODO** DEV **ANALYSE TEST PREPRO** In Progress In Progress Done Done In Progress Done Tache Tache Tache Tache Tache Tache Tache Tache Tache Tache

Résultats

En un coup d'œil, nous identifions les tâches qui sont finies et qui sont prêtes à passer dans l'étape suivante.

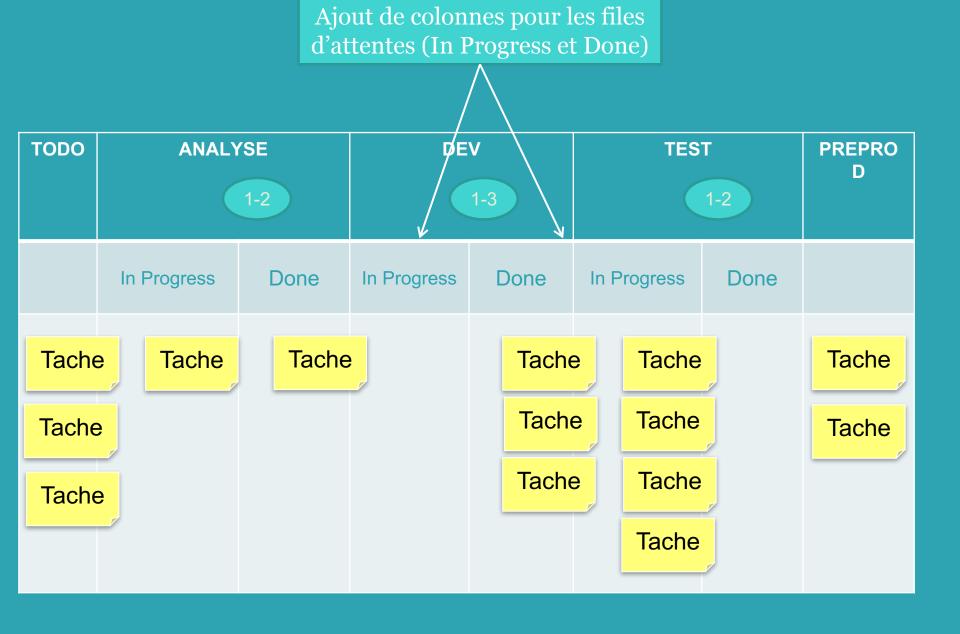
Le travail devient spécialisé

Identification claire de la fin d'une tâche

Création de stocks

Ajout de colonnes pour les files d'attentes (In Progress et Done)

TODO	ANALYSE 1-2		DEV 1-3		TEST 1-2		PREPRO D
	In Progress	Done	In Progress	Done	In Progress	Done	
Tache Tache	Tache	Tache	Tache			Tache	Tache



Amélioration continue en Kanban

Kaizen

Amélioration continue

Basé sur le PDCA

Intervalles réguliers

Réflexions

Qu'est-ce qui fonctionne bien?

Qu'est-ce qui ne va pas ou peut être amélioré?

Trouver des moyens pour s'améliorer

Définir des actions

Périmètre

Ajuster le processus, les limites Kanban

Le Muda (gestion du gaspillage)

Théorie des files d'attente (loi de Little)

Ajuster les règles

Ajuster le management visuel

Modèles d'amélioration

A3 Canvas

Diagramme RCA

Ishikawa

5 Why's

Amélioration continue / Aller plus loin

Pizza Game