Product Backlog



Users Stories

Exprimer les besoins

Le Product Owner transmet les besoins à l'équipe

Il élabore et/ou recueille les besoins utilisateurs

Au démarrage et en cours de projet

Objectif

Présenter la vue « utilisateur »

Formaliser le besoin sous une forme narrative simple

Items du Product Backlog

Complétées par des spécifications Agiles

Formalisme

<Titre> **EN TANT QUE** <rôle utilisateur>. **JE VEUX** <quelque chose>, AFIN DE <atteindre un but> **Estimation Priorité**

« 3C » de Ron Jeffries

Carte

→ Le besoin est décrit en une phrase

Conversation

→ Les détails sont discutés par l'équipe avec le PO

Confirmation

 Les critères d'acceptation définissent les conditions requises pour que la US soit acceptée par le PO

Carte

Déposer une offre d'emploi

EN TANT QUE recruteur,

JE VEUX créer une offre d'emploi,

AFIN DE recruter de nouveaux

collaborateurs.

Estimation Priorité



Confirmation

Critères d'Acceptation

INVEST In Good Stories

Indépendante

Négociable

Valeur ajoutée

Estimable

Suffisamment petite

Testable

Epics?

Une Epic est généralement une User Story non affinée

En attente de décomposition en stories

L'intérêt d'avoir des epics est qu'il ne sert à rien de décomposer trop tôt

Epic

EN TANT QUE demandeur d'emploi, JE VEUX rechercher des offres

d'emploi,

AFIN DE postuler à un poste.

Estimation Priorité

Epic -> Story 1

EN TANT QUE

JE VEUX

demandeur d'emploi,

rechercher des offres

d'emploi selon des

critères,

postuler à un poste

AFIN DE

Estimation

Priorité

Epic -> Story 2

EN TANT QUE

JE VEUX

AFIN DE

demandeur d'emploi,

consulter le détail d'une

offre d'emploi,

postuler à une offre.

Estimation

Priorité

INVEST In Quinny Stories