Funktionale Anforderungen

Das System sollte den Schüler*innen die Möglichkeit bieten, für ihre Lernfortschritte Feedback zu erhalten.

Das System muss den Schüler*innen die Möglichkeit bieten, durch Klicken und Texteingaben die Aufgaben zu bearbeiten.

Das System sollte in der Lage sein, den Fortschritt der Schüler*innen zwischen mehreren Endgeräten aktuell zu halten.

Schüler*innen sollten dazu in der Lage sein, bereits erfüllte Aufgaben zu wiederholen.

Das System sollte in der Lage sein, Schüler*innen sowohl intrinsisch als auch extrinsisch zu motivieren.

Das System sollte den Lehrer*innen die Möglichkeit bieten, den Fortschritt ihrer Schüler*innen betrachten zu können.

Qualitative Anforderungen

Das System sollte den Schüler*innen die Möglichkeit bieten, Spaß bei der Bearbeitung der Aufgaben zu haben, damit diese nicht die Motivation verlieren.

Das System sollte für die Schüler*innen einfach und intuitiv zu verstehen sein.

Das System muss fähig sein, mit aktuellen Informationen relevant zu bleiben.

Das System muss fähig sein, alte Aufgabentypen an neue Informationen anzupassen.

Das System sollte mit angesehenen Organisationen zusammenarbeiten, um auf dem neuesten Stand zu bleiben.

Das System sollte mit angesehenen Organisationen zusammenarbeiten, und den Schüler*innen sicherheitskritische Informationen zu vermitteln.

Das System sollte es den Lehrer*innen einfach machen, das System zu installieren, zu verstehen und den Schüler*innen zu erklären.

Das System sollte in der Lage sein, ältere Betriebssystemversionen zu unterstützen.

Bei Verlust der Internetverbindung sollten Schüler*innen in der Lage sein, das System weiter nutzen können.

Das System sollte in der Lage sein auf mehreren Plattformen zu laufen, um die Ausgrenzung von Schüler*innen zu vermeiden.

Organisationale Anforderungen

Das System sollte von dem Schulministerium gefördert werden, und von Interesse zu sein in das Curriculum integriert zu werden.

Die Schule muss fähig sein, für Schüler*innen, die keine Möglichkeit haben, das System zu installieren, ein Endgerät zur Benutzung bereitstellen zu können.

Das System muss in der Lage sein, den Lehrstoff und die Lernziele in der Schule zu unterstützen.