

# Soutenance UNITY

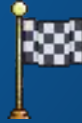
## SPIKE BLUE



Zinedine Megnouché - Yvan Sifre - Thomas Southasa

# CONCEPT

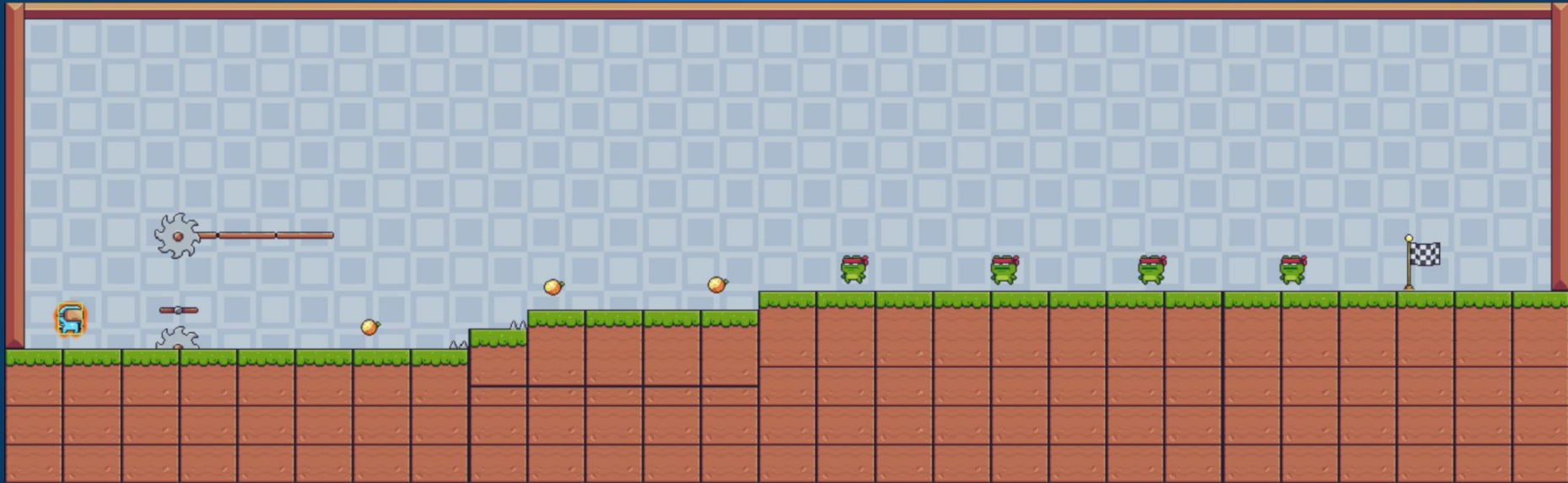
- Atteindre le drapeau pour finir un niveau
- Gagner des points
  - Récolter des oranges
  - Tuer des ennemies en tirant
- Éviter les obstacles mortels



# Unity Asset Store

- Pixel Adventure 1 (Pixel Frog)
- Simple Buttons GUI Kit (Azilla Studios)
- FREE Casual Game SFX Pack (Dustyroom)

# Niveau 1



# Niveau 2



# Niveau 3

