

Roof

Roof is een interactieve mobiele game ontworpen voor middelbare schoolklassen die het klassenuitje naar het historisch erfgoed van Hoorn leuker, actiever en effectiever maakt voor de scholieren.

Roof stimuleert de betrokkenheid van iedere scholier door het gebruik van **drie verschillende personages** binnen een team.

62 pt.



De schutter

De adrenaline wordt gestimuleerd tijdens het spelen van Roof, daarnaast speelt het in op herkenbaarheid. Scholieren zijn vaak niet weg te slaan bij schietspellen als PUBG, COD, etc.

1:38:34



Ga naar een locatie op de kaart om het spel te starten.

De cartograaf

Roof laat de scholier vrij in het maken van zijn eigen keuzes gedurende de ervaring. Niks 'moet', alles 'mag'.

Roof biedt voldoende uitdaging voor de scholier door puzzels of vraagstukken in te zetten

2:00:00

Team



Game Mechanics zijn overal in het spel terug te vinden. Deze mechanics zorgen ervoor dat het spel de scholieren blijft motiveren.



De ontdekker

Roof maakt gebruik van Augmented Reality om de scholieren optimaal terug in de tijd te nemen. AR kennen ze vaak al van social media zoals Snapchat en Instagram.

12:45:34

Team



Vraag naar het volledige onderzoek en/of het XD-prototype.