# Министерство науки и образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Московский институт электронной техники" (МИЭТ)

Отчет по лабораторной работе № 5

" Работа с числами с плавающей запятой"

Выполнили: студенты ПМ - 31

Алтухова Анна Валерьевна

Мартынова Мария Олеговна

Задание Л5. №1. Разработайте программу на языке С/С++, выполняющую вычисления над числами с плавающей запятой одинарной точности (float). Проверьте, что программа действительно работает с операндами одинарной точности, а не приводит к типу float окончательный результат. Для частичной суммы гармонического ряда  $S(N) = \sum_{i=1}^{N} \frac{1}{i} \in R$  найдите две её оценки:  $S_d(N)$  — последовательно складывая члены, начиная от 1 и заканчивая N, и  $S_a(N)$  — от N к 1. Сравните  $S_d(N)$  и  $S_a(N)$  для различных значений N:  $10^3$ ,  $10^6$ ,  $10^9$ . Объясните результат.

## Листинг:

```
void taskl()
    cout << "----" << endl;
    cout << "Результат для входных переменных типа float:" << endl;
    float Sd_float [3];
    float Sa float [3];
    int n[3] = {1000,1000000,1000000000);
    for(int k = 0; k < 3; k++)
        for(int i = 1; i <= n[k]; i++)
            Sd_float[k] += static_cast<float>(1)/i;
        for(int i = n[k]; i > 0; i--)
            Sa_float[k] += static_cast<float>(1)/i;
        \texttt{cout} << "n = " << n[k] << " : \texttt{Sd} = " << Sd_float[k] << ", \texttt{Sd} = " << Sa_float[k] << endl;
    cout << "Результат для входных переменных типа double:" << endl;
    double Sd double [3];
    double Sa_double [3];
    for(int k = 0; k < 3; k++)
        for(int i = 1; i <= n[k]; i++)
            Sd double[k] += static cast<double>(1)/i;
        for (int i = n[k]; i > 0; i--)
           Sa_double[k] += static_cast<double>(1)/i;
        cout << "n = " << n[k] << " : Sd = " << Sd_double[k] << ", Sa = " << Sa_double[k] << endl;
    cout << endl;
```

```
Результат для входных переменных типа float:

n = 1000 : Sd = 7.48548, Sa = 7.48547

n = 10000000 : Sd = 14.3574, Sa = 14.3927

n = 10000000000 : Sd = 15.4037, Sa = 18.8079

Результат для входных переменных типа double:

n = 1000 : Sd = 7.48547, Sa = 7.48547

n = 10000000 : Sd = 14.3927, Sa = 14.3927

n = 1000000000000 : Sd = 21.3005, Sa = 21.3005
```

С увеличением количества членов различие между  $S_d$  и  $S_a$  одинарной точности возрастает. Это связано, что одинарная точность учитывает только 7-8 знаков после запятой. Когда мы суммируем от 1 до N, то прибавляем к большему числу меньшее и часть последних членов суммы попросту отбрасывается в результате округления. Таким образом,  $S_a$  является более точным результатом, потому что учитывает самые маленькие значения, суммируя их первыми. Для чисел с двойной точностью различие между  $S_d$  и  $S_a$  меньше, так как учитывается 16 знаков после запятой.

**Задание Л5.№2.** Разработайте программу на языке C/C++, рассчитывающую с заданной точностью  $\varepsilon$  сумму лейбницевского ряда:

$$S = \sum_{i=2}^{\infty} (-1)^i \frac{i+1}{i^2 - 1}$$

## Листинг:

```
double i_sequence_term2 (unsigned long long int i)
₽{
     return pow(-1,i)*((i+1)/(pow(i,2)-1));
 double two_sum(double& t, double a, double b)
     double s = a+b; // cynma yncen a w b
     // вычисление погрешности нахождения суммы
    double bs = s-a;
     double as = s-bs;
     t = (b-bs) + (a-as);
     return s;
 void task2()
□ (
     cout << "----" << endl;
     double eps = pow(10, -6);
     double suml = 0; // текущее значение суммы для первого алгоритма
     double t = 0; // текущее значение погрешности найденной суммы
     double t_i; // norpemences ha i-on krepaukk
     // Rump-Ogita-Oishi algorithm
     for(int i = 2; abs(i sequence term2(i+1)) > eps; i++)
         suml = two_sum(t_i,suml,i_sequence_term2(i));
         t += t_i;
     cout <<"sum = " << suml+t << ", eps = " << eps << endl;
     cout << endl;
```

```
------3адание 2-----sum = 0.693147, eps = 1e-06

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.563 s

Press any key to continue.
```

**Задание Л5.№3. Бонус** (+2 балла). Разработайте программу на языке C/C++, рассчитывающую с заданной точностью  $\varepsilon$  сумму обобщённого гармонического ряда  $S = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{i\alpha}$ .

#### Листинг:

```
double i sequence term3 (unsigned long long int i, double alpha)
     return 1.0/pow(i,alpha);
L,
 void task3()
₽ {
     double eps = pow(10,-6);
     double alpha;
     cout<<"Введите значение alpha:"<<endl;
     cin>>alpha;
     if (alpha<2)
         cout<<"Pgg packogutcg"<<endl;
         return ;
     double suml = 0; // IEKYWEE RHAMEHME CYMRH HUR HERROID RHIDDHIME
     double a_i = i_sequence_term3(1,alpha);
     double t = 0; // текущее значение погрешности найденной суммы
     double t_i; // погрешность на i-ой итерации
     for(int i = 1; a i + i sequence term3(i+1,alpha-1)/(alpha-1) > eps; i++)
         suml = two_sum(t_i, suml, i_sequence_term3(i, alpha));
         t += t i;
         a_i = i_sequence_term3(i+1,alpha);
     cout << "sum = " << suml+t << ", eps = " << eps << endl;
     cout << endl;
```

```
-----------Задание 3-------Введите значение alpha:
4
sum = 1.08232, eps = 1e-06
Process returned 0 (0x0) execution time : 3.045 s
Press any key to continue.
```

**Задание** Л**5.№4.** Рассчитайте (используя FPU) значение выражения от числа x с плавающей запятой (double):

```
\frac{7,9-\sin(x)}{1-\cos(x)}
```

### Листинг:

```
void task4()
□ (
          cout << "----" << endl;
         cout << "Введите значение х: ";
         cin >> x;
         double result;
          const double _{7_9} = 7.9;
        asm volatile (
                                                                                                              "\n" // st(0) = x
                              fldl
                                                         %[x]"
                           fain"
                                                                                             "\n" // st(0) = sin(x)
                           fsubrl %[_7_9]"
                                                                                                      "\n"
                                                                                                                                        // st(0) = 7.9 - sin(x)
                                                                                                 "\n" // st(0) = 1.0 | st(1) = 7.9 - sin(x)
                           fldl"
                                                                                                         "\n"
                                                                                                                                        // st(0) = x | st(1) = 1.0 | st(2) = 7.9 - sin(x)
                           fldl
                                                    %[x]"
                            fcos"
                                                                                                  "\n" // st(0) = cos(x) | st(1) = 1.0 | st(2) = 7.9 - sin(x)
                                                                                                 "\n" // st(0) = 1.0 - cos(x) | st(1) = 7.9 - sin(x)
"\n" // st(0) = (7.9 - sin(x)) / (1.0 - cos(x))
                            fsubrp"
                " fstpl %[result]" "\n" // BAXOLHNE ORDERS "

(1.0 - 0)

" fstpl %[result]" "\n" // BAXOLHNE ORDERS "

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 "" (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 """ (1.0 - 0)

(21 ""
                : [x]"m"(x), [_7_9]"m"(_7_9)
                                                                                                                                         // входные одеранды
         );
         cout << "Решение с помощью FPU: y= " << std::setprecision(6) << result << endl;
         cout<<"IDosepha Ha C++: y="<<(7.9-sin(x))/(1.0-cos(x))<<endl;
```

**Задание** Л**5.№5.** Рассчитайте (используя AVX) для массивов (x0, ...x3) и (y0, ...y3) из четырёх чисел с плавающей запятой (double), аналогичный массив (z0, ...z3), где  $zi = (xi + yi) \cdot (xi - yi)$ . Выделение памяти под x, y, z и заполнение массивов x, y может быть выполнено на C/C++.

#### Листинг:

```
void task5()
   cout << "----" << endl;
  double x[4], y[4], z[4];
   cout << "Bredute Maccus x (yepes enter): ";
  cin >> x[0] >> x[1] >> x[2] >> x[3];
  cout << "BREQUIE y (Menes enter): ";
  cin >> y[0] >> y[1] >> y[2] >> y[3];
  // <u>Реализация через</u> AVX <u>иля</u> double
 asm volatile (
    " YMOYUDG (%[x]), %%YMMQ" "\n" // XMMQ = MAGGME X
" YMWLDG (%[Y]), %%YMMQ, %%YMMQ" "\n" // XMMQ = XAGGME Y
" YMOYUDG %%YMMQ, (%[z])" "\n" // ZAUMGA DEZYMATATA
                               // выходные операнды
    : [x]"r"(x), [y]"r"(y), [z]"r"(z)
                                                 // входные операнды
                                        // paspymacks: permoton (memory - namath, cc - dnarm)
    : "%ymm0", "memory"
   ):
  cout << "z = [" << std::setprecision(16) << z[0] << ", " << z[1] << ", " << z[2] << ", " << z[3] <<"]"<< endl;
```

**Задание Л5.№6.** Разработайте программу, целиком написанную на ассемблере, вычисляющую (вызывая функции libc) выражение:

```
1 4.6 \cdot x^y - 1.3
```

#### Листинг:

```
task6_asm:
    sub $16, %rsp
    #define mem x (%rsp)
    #define mem_y 8(%rsp)
    movq %xmm0, mem x
   movg %xmm1, mem y
    // 4.6*x^y-1.3
   fldl mem_y // загрузка у
fldl mem_x // загрузка х
fyl2x // y*log_2(x) <=> log_2(x^y)
fstpl mem_x // выгрузка значения из стека
   // 2^{[\log 2(x^y)]*2^{[\log 2(x^y)]} = 2^{(\log 2(x^y))} = x^y
                  // загрузка а
    fldl a
                    // a*x^y
    fmul
                  // a*x^y
// sarpyska b
    fldl b
                   // a*x^y-b
    fsubr
    fstpl mem x
    mova mem_x, %xmm0
    #undef mem x
    #undef mem y
    add $16, %rsp
    ret
```

```
main:
    sub $8, %rsp
    moy x, %rcx
    moy y, %rdx
    movg %rcx, %xmmQ
    movq %rdx, %xmm1
   sub $32, %rsp
   call task6_asm
    add $32, %rsp
    lea s asm(%rip), %rcx
    movq %xmm0, %rdx
    sub $32, %rsp
    call printf
    add $32, %rsp
    moy x, %rcx
    moy y, %rdx
    movq %rcx, %xmmQ
    movg %rdx, %xmml
   sub $32, %rsp
   call task6 cpp
   add $32, %rsp
    lea s cpp(%rip), %rcx
    movg %rax, %rdx
   sub $32, %rsp
   call printf
    add $32, %rsp
    add $8, %rsp
    xor %eax, %eax
    ret
```

```
Assembler: z = 272.925999
CPP: z = 272.925999
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.143 s
Press any key to continue.
```