

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí Campus Teresina Zona Sul

Licenciatura em Computação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Exercício Variável

Questão 1

Utilizando variável, crie um programa que exiba o seu nome. Para isso, você deve criar uma variável com o nome **nome**, atribuir a ela uma **string (texto)** contendo o seu nome e exibir o valor contido nesta variável.

Questão 2

Utilizando variável, crie um programa que exiba o seu nome e o seu curso. Para isso, você deve criar uma variável **nome** e outra variável **curso**, atribuir valores a elas e, em seguida, exibi-los. Obs.: Cada informação (nome e curso) devem ser exibidas em linhas diferentes, ou seja, utilize um comando de exibição para cada informação.

Questão 3

Utilizando variável, crie um programa que exiba o seu nome e a sua idade. Os valores de nome e idade devem ser armazenados em duas variáveis antes da sua exibição.

Questão 4

Escreva um programa contenha duas variáveis, **a** e **b** sendo que **a** deve conter o valor 3 e **b** deve conter o valor 5. Em seguida, crie uma variável denominada **resultado**, que contém o valor da seguinte expressão **2a** × **3b**. Por fim, exiba o valor de **resultado**.

Questão 5

Escreva um programa que contenha três variáveis, **num1** e **num2** e **num3**, cada uma com os valores 10, 05 e 08, respectivamente. Por fim, calcule e exiba a soma dessas três variáveis. Obs.: você deve criar uma variável **soma** e o colocar o resultado da soma das três variáveis nela. Não esqueça de exibir o resultado pedido pelo programa.

Questão 6

Escreva um programa com a variável **salario** que contenha o valor 1050 e uma variável imposto, cujo o valor é baseado no salario, sendo este de 20% do **salario**. Por fim, exiba o valor da variável imposto.

Questão 7

Escreva um programa que calcula e exibe a área de um triângulo. Este programa deve conter as variáveis **base**, que contém a base do triângulo, **altura**, que contém a sua altura, e **area**, que contém o valor da área, calculado com base nos valores da base e altura.

Obs.: As variáveis base e altura devem conter valores de sua preferência

Questão 8

Crie um programa que calcule e exiba a média de um aluno. Para isso, o programa deve conter 3 variáveis, que armazenam 3 notas (fictícias) do aluno, e uma variável que armazena o valor de sua média, calculado com base nas notas.

Obs.: neste programa, os nomes e os valores das variáveis serão escolhidos por vocês.

Questão 9

Utilizando variável, crie um programa que calcule o salário líquido de um trabalhador (salário menos os impostos). Para isso, crie uma variável que armazene o salário bruto (salário nominal) e outra variável que armazene o valor do imposto, que é de 15% o valor do salário bruto. Por fim, calcule e exiba o valor do salário líquido, formado pelo salário bruto menos o imposto.

Obs.: Antes de ser exibido, o valor do salário líquido deve ser armazenado dentro de uma variável

Questão 10

Fulano é funcionário da empresa SeuSoftware, com um salário bruto mensal de R\$ 5000. Entretanto, no fim do mês, ao receber seu salário, Fulano não recebe os R\$ 5000, deste valor são descontados os seguintes impostos, INSS e IR, formando assim o salário líquido. O valor descontado pelo INSS é de 15% do valor do salário bruto e o desconto pelo IR é de 10% do salário bruto. Por fim, utilizando variável, faça um programa que calcule e exiba os seguintes valores: valor do salário líquido de Fulano; valor que é descontado pelo INSS; valor que é descontado pelo IR; e valor final que fulano recebe líquido.