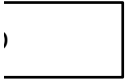


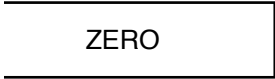
II



II



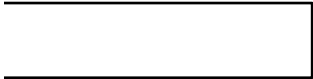
16*8 cll



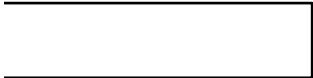
16*8 cll



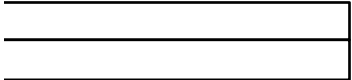
16*8 cll

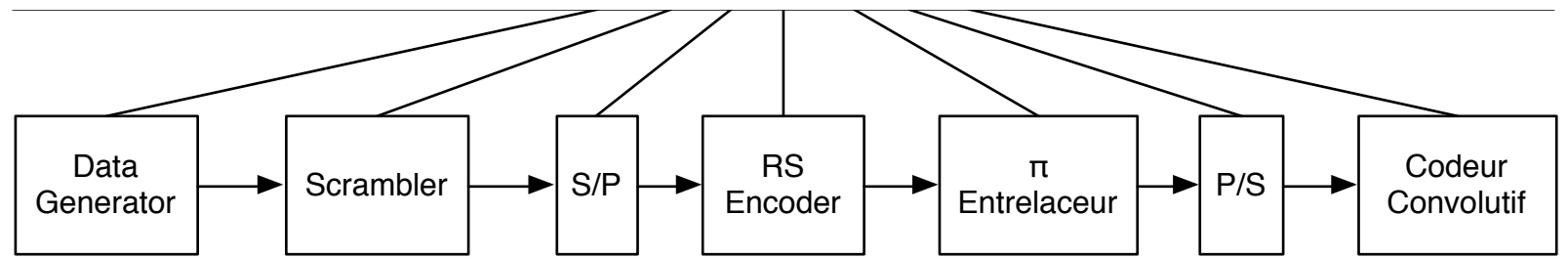


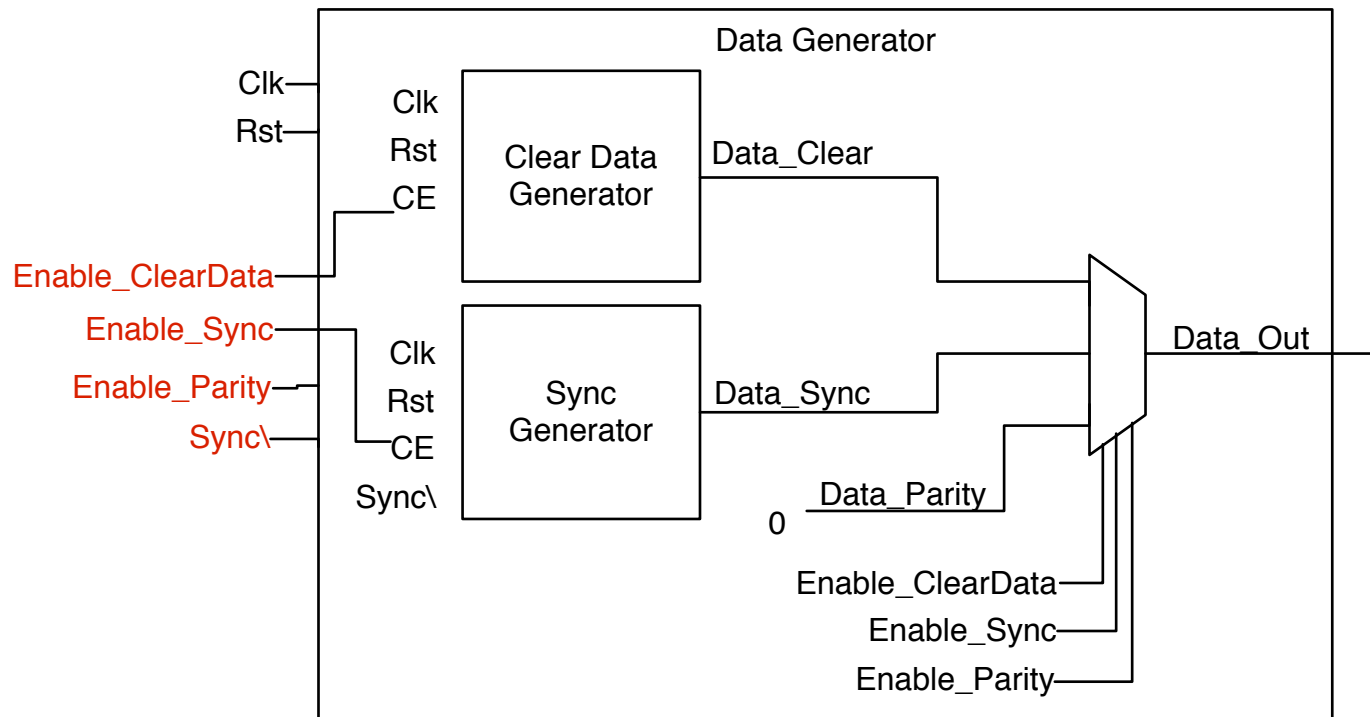
16*8 cll



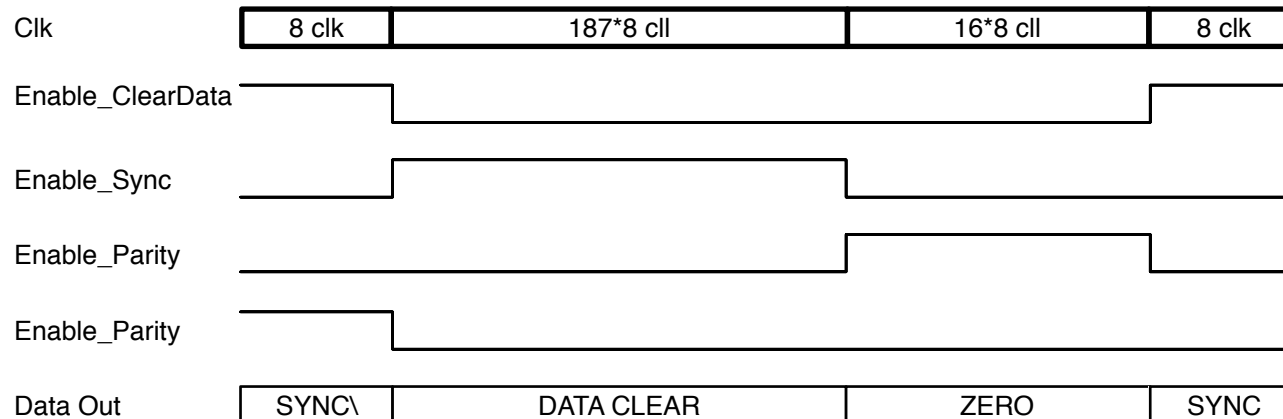
16*8 cll



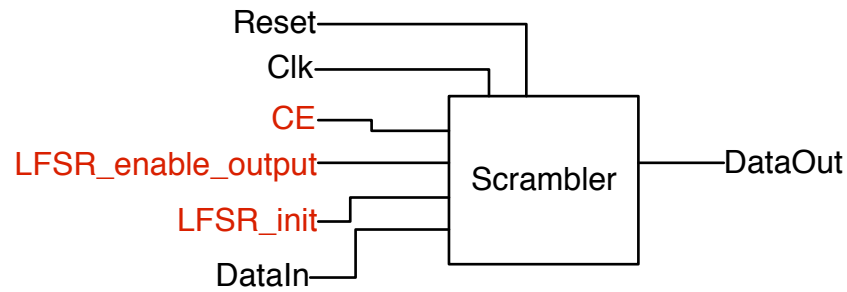




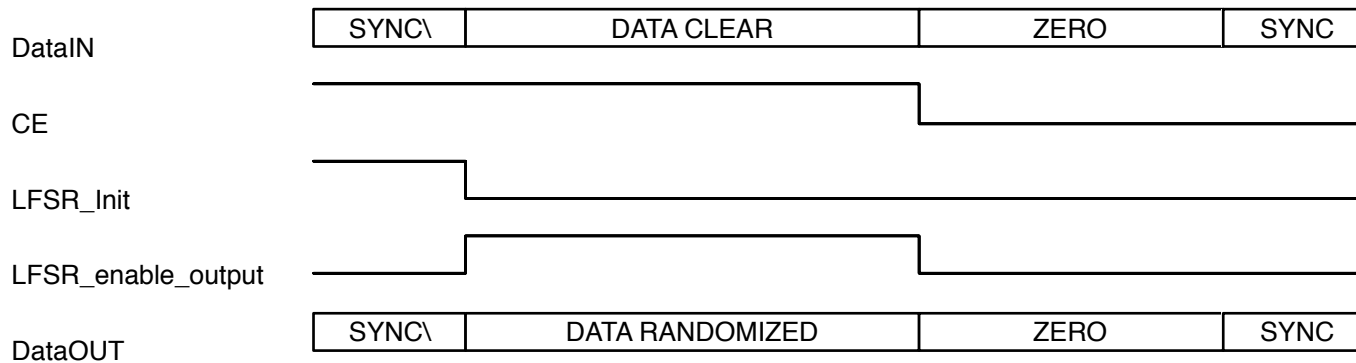
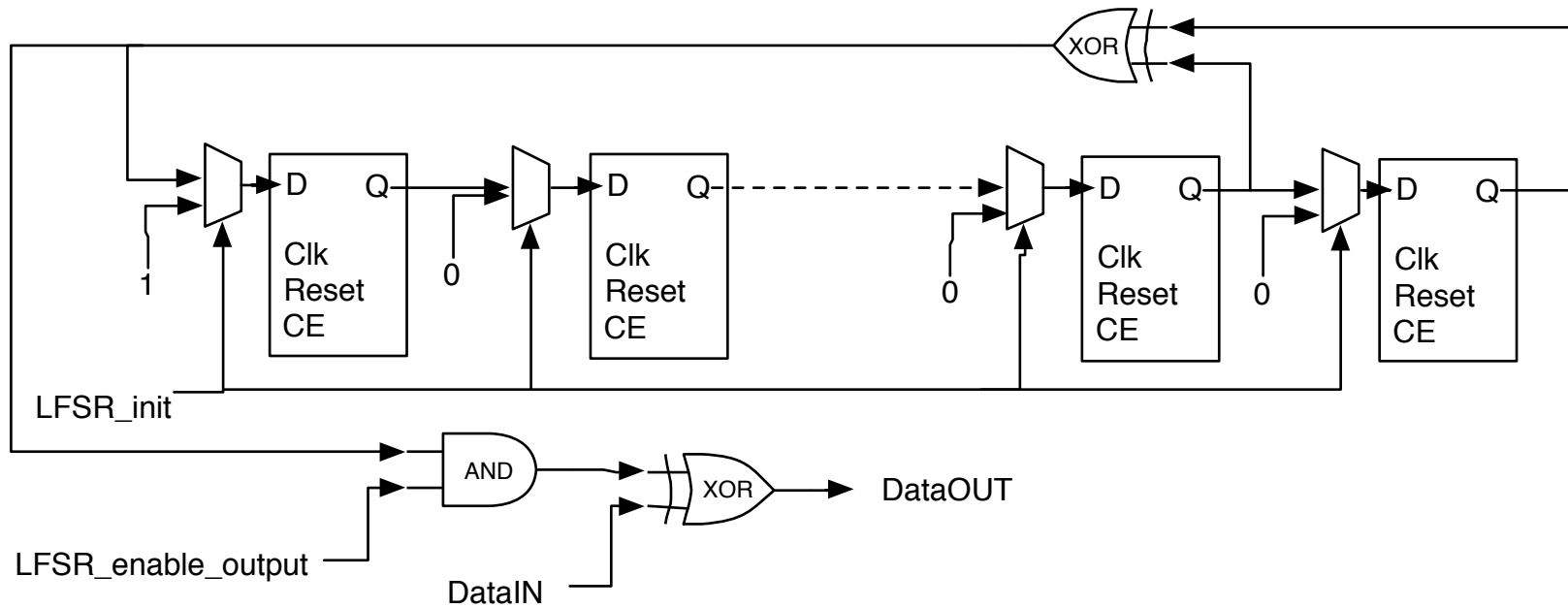
Principe : Générer les données pré-formatées pour le reste de la chaine
 Les « Enable » permettent de choisir quel type de donnée est générée
 Fonctionne au bit



Rouge = provenance du controleur



Principe : Une valeur pseudo aléatoire est générée par les bascules. Un XOR est effectué avec la data (et seulement elle). Puis lorsque *CE* et *LFSR_init* sont à '1' (pendant SYNC\ uniquement) une valeur d'init est chargée dans chaque bascule.



Rouge = provenance du controleur

