

En esta unidad vamos a realizar un gestor de tareas que permite a los usuarios organizar sus actividades de manera sencilla. Las funciones principales son agregar nuevas tareas, marcarlas como completadas y eliminarlas (siempre que no estén completadas).

1. Elementos Interactivos

Campo de texto (<input>): Aquí el usuario escribe el nombre de la nueva tarea que desea agregar.

Botón "Agregar": Permite añadir la tarea al listado dinámico una vez que se valida que el campo de texto no está vacío.

Botones en cada tarea:

- Un botón con un check para marcar la tarea como completada.
- Un botón con una "X" para eliminar la tarea, siempre que no esté marcada como completada.

2. Comportamientos Interactivos

Agregar una tarea:

Si el campo de texto está vacío, aparece un mensaje de advertencia indicando que no se puede agregar una tarea vacía. Este mensaje desaparece automáticamente después de 10 segundos. Si se escribe algo en el campo, se crea un nuevo elemento en la lista con el texto de la tarea y los botones de completar y eliminar. Al mismo tiempo, el contador de tareas pendientes aumenta.

Completar o desmarcar una tarea:

Al marcar una tarea como completada, se desactiva el botón de eliminar para evitar su eliminación. Esto garantiza que las tareas completadas queden registradas.

Eliminar una tarea:

Solo las tareas pendientes pueden ser eliminadas. Al hacerlo, se reduce el contador de tareas totales.

El mayor problema que me encontré en el desarrollo fue mantener consistentes los contadores de tareas pendientes y completadas, especialmente cuando los usuarios interactuaban repetidamente con los botones de check y eliminar. La solución fue:

Las tareas completadas no pueden ser eliminadas.

Al desmarcar una tarea completada, esta vuelve al estado de pendiente, actualizando correctamente ambos contadores.

Así pude controlar mejor el flujo de los procesos y los contadores para que no hicieran cosas extrañas como por ejemplo acabar con el contador en negativo.