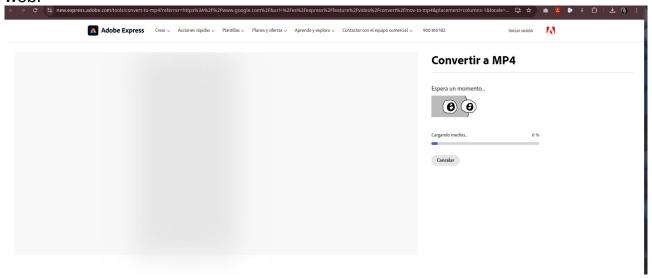
# Proceso de conversión, compresión y subida de video para la web

### 1. Conversión de MOV a MP4 en Adobe Express:

El video original estaba en formato .mov.Para garantizar la compatibilidad y una carga más rápida, el video fue convertido a formato .mp4. La conversión se realizó utilizando la herramienta **Adobe Express.** Este proceso es simple y rápido:

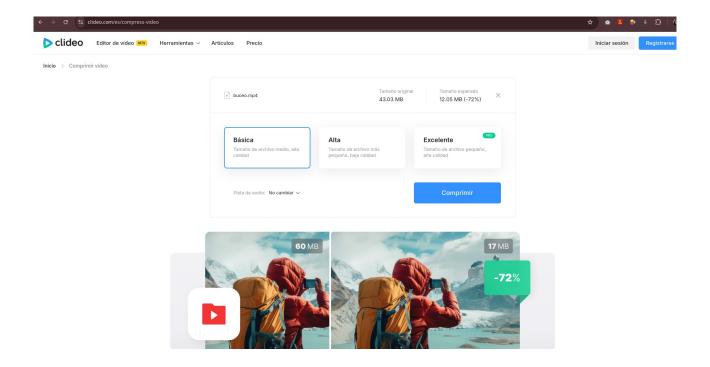
- -Subimos el archivo .mov a la plataforma Adobe Express.
- -Seleccionamos la opción de conversión a .mp4.
- -El archivo de salida es descargado en formato .mp4, listo para ser utilizado en la web.



## 2. Compresión del archivo con Clideo:

Una vez convertido el video a .mp4 reducimos su tamaño para optimizar su rendimiento en la web, sin comprometer en gran medida su calidad visual. Utilizamos la herramienta **Clideo** para reducir el tamaño del video de 43 MB a 15 MB:

- -Cargamos el archivo .mp4 original en Clideo.
- -Seleccionamos la opción de compresión con una calidad media para mantener un balance entre tamaño y calidad.
- -El resultado fue un archivo de 15 MB, con una calidad aceptable para su visualización en línea, pero con un tamaño mucho más manejable que facilita la carga rápida en la página web.



### 3. Integración del video en el HTML y CSS:

Con el archivo .mp4 comprimido, el siguiente paso fue integrarlo en la página web. El video se insertó en la sección correspondiente del HTML utilizando la etiqueta <video>:

#### En este código:

- width y height definen las dimensiones del video en la página.
- autoplay hace que el video se reproduzca automáticamente al cargar la página.
- muted desactiva el sonido para evitar que suene al cargar la página.
- loop hace que el video se repita continuamente.

Además, en el archivo CSS, el video fue centrado en la página utilizando el siguiente código:

#### 4. Pruebas en diferentes navegadores y dispositivos:

Para asegurarnos de que el video se viera correctamente en diversos entornos, realizamos pruebas en los siguientes navegadores:

- Firefox
- Edge
- Chrome

Además, verificamos que el video se mostrara correctamente en una variedad de dispositivos, asegurándonos de que la experiencia fuera óptima tanto en tabletas, móviles y portátiles. Esto lo conseguimos utilizando GitHub Pages para subir el proyecto y comprobar el comportamiento del video en diferentes resoluciones y dispositivos.

Enlace: https://anpidev.github.io/IntegrandoVideos/