

Anders Bo Rasmussen  
Kongelyset 114 1.J, 4200 Slagelse  
Mobil: 27622657 | anras573.github.io  
Email: anras573@gmail.com



# CV for Anders Bo Rasmussen

## Erfaring

### Junior Software Developer hos AutoButler

Oktober 2014 - januar 2015

Under mit studiejob hos AutoButler stiftede jeg yderligere bekendtskab med **Ruby on Rails**, **Linux (Ubuntu)** og **PostgreSQL**. Jeg stiftede også bekendtskab med **JavaScript**, da jeg skulle implementere nogle tracking pixels og da jeg skulle implementere noget resizing af iFrames, der skulle bruges i samarbejde med et forsikringsselskab, så de kunne kommunikere med bilejerne direkte via AutoButler. Jeg skulle yderligere teste alt implementation via **RSpec**.

### Developer Intern hos AutoButler

Juli 2014 - oktober 2014

Under min praktik hos AutoButler stiftede jeg bekendtskab med **Ruby on Rails**, **Linux (Ubuntu)** og **PostgreSQL**. Jeg fikse små bugs og lavede et benefits system til bilejere, så de kunne få et nemt overblik over hvilket fordele der var tilgængelig for dem. Jeg lavede også en admin-page så det var nemt for sælgerne selv at indsætte billeder, tekst og links til siden. Jeg skulle yderligere teste alt implementation via **RSpec**.

### Developer og System Developer hos PlayNation.eu

December 2013 - marts 2014

Under mit arbejde hos PlayNation stiftede jeg bekendtskab med Git og GitHub og min opgave var at udvikle et stykke software i Java som kunne præcis det samme som Git, derudover skulle vi udvikle et repository software ligesom GitHub til opbakning af PlayNations egen software projekter.

### Service medarbejder hos Fakta a/s

Maj 2006 - februar 2008

Anders Bo Rasmussen  
Kongelyset 114 1.J, 4200 Slagelse  
Mobil: 27622657 | anras573.github.io  
Email: anras573@gmail.com

## Frivillig Erfaring

IT and Communication hos Roskilde Festival

Juli 2009 - juli 2009

## Sprog

Dansk - modersmål

Engelsk - professionelt

## Færdigheder og Ekspertise

Java		MySQL		C#
Engelsk		Dansk		Software Development
SCRUM		Extreme Programming		SQL
Ruby		Ruby on Rails		RSpec
HTML5		JavaScript		CSS
PHP		JUnit		PHPUNIT
Databases		UML		Teamwork
Software Design		Database Design		Software Documentation

Anders Bo Rasmussen  
Kongelyset 114 1.J, 4200 Slagelse  
Mobil: 27622657 | anras573.github.io  
Email: anras573@gmail.com

## Uddannelse

### EAL Odense

#### Professionsbachelor i Software Udvikling, 2015 - 2016

I **Kontraktbaserede Udvikling** bruger vi **C#** og **Code Contracts** til at udvikle et system til at holde styr på en vedligeholdelsesplan på en masse bygninger, hvad skal der gøres ved bygningen I løbet af næste år og hvem er ansvarlig for de enkelte punkter. Der skal yderligere registreres hvor mange ressourcer I form af arbejdstimer og penge der skal sættes til rådighed for de enkelte punkter.

I **Projektledelse** lærer vi om **SCRUM** og **Vandfaldsmodellen** ved at arbejde på en case hvor alt hvad der kan gå galt, går galt. Vi skal derefter lave en **Business Case** hvori vi redegør for hvad vi ville have haft gjort I den pågældende situation. Vi bruger endvidere **Prince 2** og sammenligner tit **SCRUM** og **Prince 2** med hinanden.

I **System Integration** arbejder vi med **MSMQ** og **C#**, til at forbinde en masse små enkelte applikationer og får dem til at kommunikere via **MSMQ** og udveksle data, via en række forskellige **Design Patterns** indenfor **Messaging Systems**.

### EASJ Næstved

#### Datamatiker, 2012 - 2015

Til 1. års eksamen på Datamatiker uddannelsen lavede min gruppe og jeg et system til Bejerholms Stenhuggeri. Systemet var et enkelbruger system og var skrevet i **Java** og havde en database der var skrevet i **MySQL**. Systemet kunne genere faktura samt følgeseddel.

På 3. semester lavede min gruppe og jeg et system til en Musikpædagog ved navn Pernille. Hun ønskede at få styr på alle sine forskellige musikhold, kor og alle sine noter og sange. Vi lavede et system i **Java** der gemte alle hendes filer og indelte dem i kategorier og nøgleord. Alle informationerne blev gemt i en database skrevet i **MySQL**. Systemet skulle også gemme informationer om eleverne og hendes hold, sådan at hun kunne rapportere hvem der var syg via en udprintning og kunne nemt finde kontaktoplysninger på børnenes forældre. Som projektledelsesværktøj blev der brugt **SCRUM** og **XP**.

Anders Bo Rasmussen  
Kongelyset 114 1.J, 4200 Slagelse  
Mobil: 27622657 | anras573.github.io  
Email: anras573@gmail.com

På 4. Semester lavede min gruppe og jeg et system til Berendsen I Holbæk. Systemet skulle være et flerbruger system, så vi skrev en server I **Java** og en client I **Java**. Databasen var igen lavet I **MySQL**. Vi brugte **RMI** til at styre objekterne mellem client og server. Systemet skulle kunne registrere informationer om de forskellige medarbejder samt lægge en vagtplan. Systemet skulle holde styr på de forskellige produktionslinier og indsamle en masse informationer omkring deres produktionstal. Alle disse tal kunne hives ud I et Excel dokument. Alt koden var testet med **JUnit** test. Som projektledelsesværktøj blev der brugt **SCRUM**.

Til hovedopgaven lavede min gruppe og jeg et tidsstyrings værktøj til firmaet Supeo. Supeo ønskede at systemet var lavet I **Zend Framework 2** og **Doctrine 2**, databasen skulle være lavet med **PostgreSQL** og det hele skulle skrives I **PHP**. Systemet skulle holde styr på projekter og skulle kunne integreres med **Pivotal Tracker**. Yderligere skulle systemet registrere hvor langt tid hver medarbejder havde brugt på de forskellige opgaver. Alt kode var testet med **PHPUnit**. Som projektledelsesværktøj blev der brugt **SCRUM**.

Som valgfag havde jeg **Neurale Netværk** og **Spilprogrammering** I **java**. Jeg valgte at skrive synopsis I **Neurale Netværk** og emnet var **Artificial Life**.