

# Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021)

Личный кабинет / Мои курсы / Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021) / Тема 3 / Тест по теме 3



Тест начат	Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:25
Состояние	Завершено
Завершен	Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:27
Прошло времени	2 мин. 1 сек.
Оценка	10,00 из 10,00 (100%)

Вопрос 1

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Для определения перегруженной одноместной (унарной) операции, являющейся членом класса требуется задать

Выберите один ответ:

- ☒ a. ни одного аргумента
- ☐ b. три аргумента
- ☐ c. один аргумент
- ☐ d. два аргумента

Вопрос 2

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Для определения перегруженной одноместной (унарной) операции, НЕ являющейся членом класса требуется задать

Выберите один ответ:

- ☒ a. один аргумент
- ☐ b. два аргумента
- ☐ c. ни одного аргумента
- ☐ d. три аргумента

Вопрос 3

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Для определения перегруженной двуместной (бинарной) операции, являющейся членом класса требуется задать

Выберите один ответ:

- ☐ a. два аргумента
- ☒ b. один аргумент
- ☐ c. три аргумента
- ☐ d. ни одного аргумента

Вопрос 4

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Для определения перегруженной двуместной (бинарной) операции, НЕ являющейся членом класса требуется задать

Выберите один ответ:

- ☐ a. ни одного аргумента
- ☒ b. два аргумента
- ☐ c. один аргумент
- ☐ d. три аргумента

Вопрос 5

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Какая из следующих операций НЕ может быть перегружена

Выберите один ответ:

- ☐ a. ==
- ☒ b. ->
- ☐ c. >
- ☐ d. >=

Вопрос 6

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Какая из следующих операций НЕ может быть перегружена

Выберите один ответ:

- ☐ a. !=
- ☐ b. ==
- ☐ c. =
- ☒ d. ?:

Вопрос 7

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если объект objA принадлежит классу A, объект objB принадлежит классу B, и требуется записать objA = objB, поместив при этом функцию преобразования в класс A, то какую разновидность процедуры преобразования типа можно использовать?

Выберите один ответ:

- ☐ a. конструктор со списком инициализаци
- ☒ b. операция присваивания
- ☐ c. операция приведения типа
- ☐ d. конструктор копирования

Вопрос 8

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если объект objA принадлежит классу A, объект objB принадлежит классу B, и требуется записать objA = objB, поместив при этом функцию преобразования в класс B, то какую разновидность процедуры преобразования типа можно использовать?

Выберите один ответ:

- ☐ a. конструктор копирования
- ☒ b. операция приведения типа
- ☐ c. конструктор со списком инициализации
- ☐ d. операция присваивания

Вопрос 9

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Какой механизм преобразования от встроенного типа данных к определенному пользователем может быть использован в языке C++?

Выберите один ответ:

- ☐ a. операция приведения типа
- ☐ b. операция сравнения
- ☐ c. конструктор копирования
- ☒ d. конструктор преобразования типа

Вопрос 10

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Какой механизм преобразования от определенного пользователем типа данных к встроенному типу данных может быть использован в языке C++?

Выберите один ответ:

- ☒ a. операция приведения типа
- ☐ b. конструктор копирования
- ☐ c. конструктор преобразования типа
- ☐ d. операция сравнения

Навигация по тесту

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

[Показать одну страницу](#)

[Закончить обзор](#)

Помощь

◀ Пример к теме 3 часть 2

Перейти на...

Лекция 4. Наследование. Виртуальные функции ▶

Закончить обзор

