

Тест начат

Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:38

Состояние

Завершено

Завершен

Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:40

Прошло времени

2 мин. 2 сек.

Оценка

10,00 из 10,00 (100%)

Вопрос 1

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Стандартная библиотека STL реализует итераторы для классов-контейнеров. Под итератором понимается

Выберите один ответ:

☐

а. ссылка на начальный элемент контейнера

☐

б. класс для обращения к элементам контейнера

☒

в. обобщённый указатель, ссылающийся на элементы контейнера

☐

г. указатель на элементы контейнера

Вопрос 2

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В стандартной библиотеке STL к базовым последовательным контейнерам относятся следующие

Выберите один ответ:

☐

а. map, set, multimap, multiset

☒

б. vector, list, deque

☐

в. class, struct, union☐

Вопрос 3

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В стандартной библиотеке STL к адаптерам последовательных контейнеров относятся следующие

Выберите один ответ:

☐

а. class, struct, union

☒

б. stack, queue, priority\_queue

☐

в. vector, list, deque☐

Вопрос 4

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В стандартной библиотеке STL к ассоциативным контейнерам относятся следующие

Выберите один ответ:

☒

а. map, set, multimap, multiset

☐

б. vector, list, deque

☐

в. stack, queue, priority\_queue☐

Вопрос 5

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В стандартной библиотеке STL к основным операциям с итераторами относятся

Выберите один ответ:

☐

а. сортировка, поиск, индексация

☐

б. сложение, вычитание, умножение, деление

☐

в. взятие по модулю, сдвиг вправо, сдвиг влево☒

Вопрос 6

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В стандартной библиотеке STL метод контейнеров begin() возвращает

Выберите один ответ:

☒

а. итератор первого элемента контейнера

☐

б. первый элемент контейнера

☐

в. ссылку на первый элемент контейнера☐

Вопрос 7

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В стандартной библиотеке STL метод контейнеров end() возвращает

Выберите один ответ:

☒

а. итератор несуществующего элемента контейнера, следующего за последним

☐

б. итератор последнего элемента контейнера

☐

в. указатель на несуществующий элемент контейнера, следующий за последним☐

Вопрос 8

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Входные итераторы используются алгоритмами STL для

Выберите один ответ:

☐

а. навигации по контейнеру в прямом направлении

☐

б. доступа к произвольному элементу контейнера

☒

в. чтения значений из контейнера☐

Вопрос 9

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Прямые итераторы используются алгоритмами STL для

Выберите один ответ:

☒

а. навигации по контейнеру в прямом направлении

☐

б. доступа к произвольному элементу контейнера

☐

в. навигации по контейнеру в прямом и обратном направлении☐

Вопрос 10

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Двунаправленные итераторы используются алгоритмами STL для

Выберите один ответ:

☐

а. доступа к произвольному элементу контейнера

☐

б. навигации по контейнеру в прямом направлении

☒

в. навигации по контейнеру в прямом и обратном направлении☐

Навигация по тесту

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Показать одну страницу

Закончить обзор

Помощь

◀ Пример к лекции 6 часть 4

Перейти на...

Лекция 7. Разработка многопоточных программ средствами C++ ▶

Закончить обзор