

Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021)

Личный кабинет / Мои курсы / Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021) / Тема 4 / Тест по теме 4



Тест начат

Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:30

Состояние

Завершено

Завершен

Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:34

Прошло времени

3 мин. 57 сек.

Оценка

19,00 из 20,00 (95%)

Вопрос 1

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Наследованием называется

Выберите один ответ:

☒ a. способ создания дочерних или производных классов на основе родительских или базовых классов

☐ b. переменная, созданная как представитель класса, то есть имеющая соответствующий классу тип

☐ c. способ ограничения доступа к данным объекта

☐ d. тип данных, включающий в себя элементы-данные и элементы-функции

Вопрос 2

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Создание производного класса

Выберите один ответ:

☐ a. требует коренных изменений в базовом классе

☒ b. не требует никаких изменений в базовом классе

☐ c. невозможно без реализации особого режима доступа к данным

☐ d. возможно только в закрытом режиме

Вопрос 3

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Элементы базового класса для доступа к ним методов производного класса должны быть объявлены как

Выберите один ответ:

☐ a. private или protected

☐ b. private

☐ c. public или private

☒ d. public или protected

Вопрос 4

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если конструктор производного класса не определен, то

Выберите один ответ:

☐ a. объекты этого класса не смогут быть созданы

☐ b. будет выдано сообщение об ошибке компоновки

☒ c. объекты этого класса будут использовать конструкторы базового класса

☐ d. будет выдано сообщение об ошибке компиляции

Вопрос 5

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При простом наследовании у класса потомка может быть

Выберите один ответ:

☒ a. один родитель

☐ b. ноль родителей

☐ c. три родителя

☐ d. два родителя

Вопрос 6

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При закрытом (*private*) наследовании элементы базового класса

Выберите один ответ:

☒ a. становятся закрытыми (*private*) в производном классе

☐ b. не изменяют своих прав доступа в производном классе

☐ c. становятся открытыми (*public*) в производном классе

☐ d. становятся защищенными (*protected*) в производном классе

Вопрос 7

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При открытом (*public*) наследовании элементы базового класса

Выберите один ответ:

☒ a. не изменяют своих прав доступа в производном классе

☐ b. становятся открытыми (*public*) в производном классе

☐ c. становятся защищенными (*protected*) в производном классе

☐ d. становятся закрытыми (*private*) в производном классе

Вопрос 8

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При создании объекта производного класса компилятор перед вызовом конструктора производного класса

Выберите один ответ:

☐ a. автоматически вызывает сначала конструктор родительского класса, но только тот, который может быть вызван с теми же параметрами

☒ b. автоматически вызывает сначала конструктор родительского класса, но только тот, который может быть вызван без параметров

☐ c. требует явного вызова конструктора родительского класса через список инициализации

☐ d. никогда не вызывает конструктор родительского класса

Вопрос 9

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При наследовании с ключом *public*

Выберите один ответ:

☒ a. права доступа к элементам базового класса останутся неизменными

☐ b. все элементы базового класса будут недоступны за пределами производного класса

☐ c. элементы, которые были *public* становятся *protected*, остальные остаются без изменения

☐ d. элементы, которые были *public* становятся *private*, остальные остаются без изменения

Вопрос 10

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При наследовании с ключом *private*

Выберите один ответ:

☐ a. все элементы базового класса будут недоступны за пределами производного класса

☐ b. права доступа к элементам базового класса останутся неизменными

☐ c. элементы, которые были *public* становятся *protected*, остальные остаются без изменения

☐ d. элементы, которые были *public* становятся *private*, остальные остаются без изменения

Вопрос 11

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При наследовании с ключом *protected*

Выберите один ответ:

☐ a. права доступа к элементам базового класса останутся неизменными

☒ b. элементы, которые были *public* становятся *protected*, остальные остаются без изменения

☐ c. все элементы базового класса будут недоступны за пределами производного класса

☐ d. элементы, которые были *public* становятся *private*, остальные остаются без изменения

Вопрос 12

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При закрытом наследовании

Выберите один ответ:

☐ a. можно сделать некоторые открытые функции базового класса открытыми в производном, если переобъявить их имена в производном классе с ключом *protected*

☒ b. можно сделать некоторые открытые функции базового класса открытыми в производном, если переобъявить их имена в производном классе с ключом *public*

☐ c. в производном классе никакие функции базового класса сделать открытыми нельзя

☐ d. можно сделать некоторые открытые функции базового класса открытыми в производном, если переобъявить их имена в производном классе с ключом *private*

Вопрос 13

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Класс является абстрактным (в C++), если в нем

Выберите один ответ:

☐ a. имеется только одна чистая виртуальная функция

☐ b. все его функции – чистые виртуальные

☒ c. имеется хотя бы одна чистая виртуальная функция

☐ d. имеются хотя бы две чистых виртуальных функции

Вопрос 14

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Чистая виртуальная функция

Выберите один ответ:

☐ a. это функция, не имеющая тела, после объявления которой добавлено выражение = 0

☐ b. это функция, возвращаемое значение которой равно 0

☐ c. это функция, не имеющая тела, после объявления которой добавлено выражение = 1

☐ d. это функция, возвращаемое значение которой равно NULL

Вопрос 15

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если класс является абстрактным, то

Выберите один ответ:

☐ a. нельзя создать ни одного объекта этого класса

☐ b. нельзя создать ни одного указателя на объект этого класса

☐ c. можно создать любое число объектов этого класса

☒ d. можно создать только один объект этого класса

Вопрос 16

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если класс содержит чистые виртуальные функции, то

Выберите один ответ:

☐ a. нельзя создать ни одного указателя на объект этого класса

☐ b. можно создать любое число объектов этого класса

☒ c. нельзя создать ни одного объекта этого класса

☐ d. можно создать только один объект этого класса

Вопрос 17

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если класс является абстрактным, то

Выберите один ответ:

☐ a. можно создать любое число объектов этого класса

☐ b. можно создать только один объект этого класса

☐ c. нельзя создать ни одного указателя на объект этого класса

☒ d. можно создать указатель на объект этого класса

Вопрос 18

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если класс содержит чистые виртуальные функции, то

Выберите один ответ:

☐ a. нельзя создать ни одного указателя на объект этого класса

☒ b. можно создать указатель на объект этого класса

☐ c. можно создать только один объект этого класса

☐ d. можно создать любое число объектов этого класса

Вопрос 19

Выполнен

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Технология программирования настоятельно рекомендует, что

Выберите один ответ:

☒ a. деструкторы базовых классов НЕ должны быть виртуальными

☐ b. деструкторы производных классов должны быть виртуальными

☐ c. деструкторы производных классов НЕ должны быть виртуальными

☐ d. деструкторы базовых классов должны быть виртуальными

Вопрос 20

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Объявление в классе дружественной функции

Выберите один ответ:

☒ a. может находиться в любой секции

☐ b. должно находиться только в *private* секции

☐ c. должно находиться только в *public* секции

☐ d. должно находиться в *public* или в *private* секции

Навигация по тесту

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Показать одну страницу

Закончить обзор

Помощь

Пример к теме 4

Перейти на...

Лекция 5. Шаблоны функций и классов. Обработка исключений

Закончить обзор