

Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021)

Личный кабинет / Мои курсы / Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021) / Тема 2 / Тест по теме 2



Тест начат	Суббота, 30 Октябрь 2021, 02:17
Состояние	Завершено
Завершен	Суббота, 30 Октябрь 2021, 02:19
Прошло времени	2 мин. 6 сек.
Оценка	9,00 из 10,00 (90%)

Вопрос **1**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Члены класса, определённые с ключевым словом `private` доступны

Выберите один ответ:

☒ a. методам этого класса

☐ b. в случае, если известен пароль

☐ c. любой функции программы

☐ d. только открытым членам класса

Вопрос **2**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Члены класса, определённые с ключевым словом `public` доступны

Выберите один ответ:

☒ a. любой функции программы

☐ b. в случае, если известен пароль

☐ c. методам этого класса

☐ d. только открытым членам класса

Вопрос **3**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Пусть определены три объекта класса. Тогда в памяти будет содержаться

Выберите один ответ:

☒ a. три копии данных класса

☐ b. две копии данных класса

☐ c. четыре копии данных класса

☐ d. одна копия данных класса

Вопрос **4**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Пусть определены три объекта класса. Тогда в памяти будет содержаться

Выберите один ответ:

☐ a. три копии методов класса

☒ b. одна копия методов класса

☐ c. две копии методов класса

☐ d. четыре копии методов класса

Вопрос **5**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Константный метод, вызываемый для объекта класса

Выберите один ответ:

☐ a. может изменить только неконстантные данные

☒ b. не может изменять никакие данные класса

☐ c. может изменять только константные данные

☐ d. может изменить как константные, так и неконстантные данные

Вопрос **6**

Выполнен

Баллов: 0,00 из 1,00

Отметить вопрос

Преимущество определения конструктора со списком инициализации элементов состоит в том, что

Выберите один ответ:

☒ a. это позволяет определить более одного конструктора

☐ b. это делает объект статическим

☐ c. такой способ позволяет избежать неявного вызова конструктора

☐ d. это позволяет создавать константные объекты

Вопрос **7**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Конструктор это

Выберите один ответ:

☐ a. файл, в котором расположено описание класса

☒ b. функция класса, вызываемая при создании переменной

☐ c. компилятор, формирующий объектный код модуля

☐ d. программа, использующая описанный класс

Вопрос **8**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Деструктор это

Выберите один ответ:

☐ a. файл, в котором расположено описание класса

☐ b. программа, использующая описанный класс

☒ c. функция класса, вызываемая при уничтожении переменной

☐ d. компилятор, формирующий объектный код модуля

Вопрос **9**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Класс может иметь

Выберите один ответ:

☐ a. только конструктор без параметров

☒ b. один или несколько конструкторов

☐ c. один и только один конструктор

☐ d. только конструктор с параметрами

Вопрос **10**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Класс может иметь

Выберите один ответ:

☐ a. деструктор с несколькими параметрами

☒ b. только один деструктор

☐ c. один или несколько деструкторов

☐ d. деструктор с одним параметром

Навигация по тесту

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

[Показать одну страницу](#)

[Закончить обзор](#)

Помощь

◀ Пример к теме 2

Перейти на...

Лекция 3. Перегрузка операций. Преобразование типов ▶

Закончить обзор

