

Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021)

Личный кабинет / Мои курсы / Объектно-ориентированное программирование, 40155 (осень 2021) / Тема 5 / Тест по теме 5



Тест начат	Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:35
Состояние	Завершено
Завершен	Воскресенье, 26 Декабрь 2021, 02:37
Прошло времени	1 мин. 38 сек.
Оценка	10,00 из 10,00 (100%)

Вопрос 1

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Шаблоны позволяют удобным способом создать семейство

Вопрос 2

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Генерация кода при определении шаблона

Выберите один ответ:

☒ а. функций

☐ б. переменных

☐ в. указателей

☐ г. программ

Вопрос 3

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Компилятор принимает решение о том, как именно компилировать функцию из шаблона, основываясь

Выберите один ответ:

☐ а. на значении, вводимом пользователем

☐ б. только на типе данных, возвращаемых функцией

☐ в. на типе данных используемого в шаблоне аргумента и на типе данных, возвращаемых функцией

☒ г. только на типе данных используемого в шаблоне аргумента

Вопрос 4

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Когда компилятор встречает вызов какой-то функции, для его разрешения он

Выберите один ответ:

☐ а. сначала ищет перегруженную функцию с несовпадающими параметрами и преобразует их

☒ б. сначала ищет обычную функцию с соответствующими параметрами

☐ в. сначала ищет обычную функцию с не совпадающими параметрами и преобразует их

☐ г. сначала ищет шаблон, из которого можно было бы генерировать функцию

Вопрос 5

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Шаблонный класс

Выберите один ответ:

☒ а. работает с разными типами данных

☐ б. генерирует идентичные объекты

☐ в. генерирует классы с различным числом методов

☐ г. генерирует классы с различным числом элементов-данных

Вопрос 6

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Реальный код шаблонной функции генерируется при

Выберите один ответ:

☐ а. запуске функции во время работы программы

☐ б. запуске программы на выполнение

☒ в. вызове функции в исходном коде

☐ г. объявлении функции в исходном коде

Вопрос 7

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

При работе с механизмом исключений в C++ используются следующие ключевые слова

Выберите один ответ:

☐ а. switch, return и mutable

☐ б. static, const и explicit

☐ в. public, private и protected

☒ г. catch, throw и try

Вопрос 8

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Классы исключений

Выберите один ответ:

☒ а. не обязательно объявлять внутри класса

☐ б. обязательно объявлять внутри класса

☐ в. должны быть потомками базового класса

☐ г. должны быть абстрактными

Вопрос 9

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В качестве классов исключений

Выберите один ответ:

☐ а. всегда нужно использовать классы, объявленные внутри класса

☐ б. нужно использовать классы с виртуальными функциями

☒ в. можно использовать встроенные типы данных

☐ г. нужно использовать абстрактные классы

Вопрос 10

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Если в программе существует и функция, и шаблон с таким же именем, то при вызове функции компилятор

Выберите один ответ:

☐ а. будет генерировать новый класс

☐ б. будет генерировать новую функцию из шаблона

☐ в. будет вызывать дружественную функцию

☒ г. будет вызывать уже имеющуюся функцию

Навигация по тесту

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

[Показать одну страницу](#)

[Закончить обзор](#)

Помощь

Пример к теме 5 часть 3

Перейти на...

Лекция 6. Стандартная библиотека шаблонов STL. Контейнеры. Итераторы. Алгоритмы

Закончить обзор

