Компьютерное Зрение Лекция №5, осень 2022

Локальные характеристики изображений



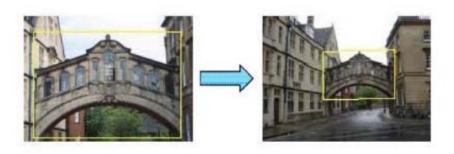




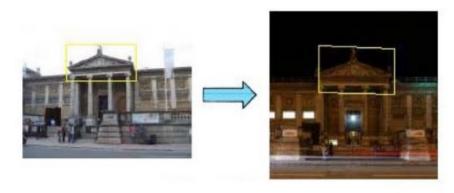
План лекции

- Предпосылки к решению задачи поиска изображений
- Локальные особенности изображений
- Детекторы особых точек
 - Moravec
 - Shi-Tomasi
 - Harris
- Дескрипторы особых точек
 - SIFT

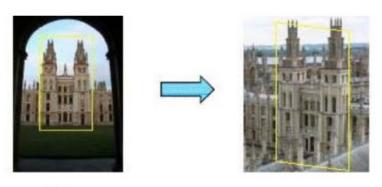
Предпосылки к решению задачи поиска



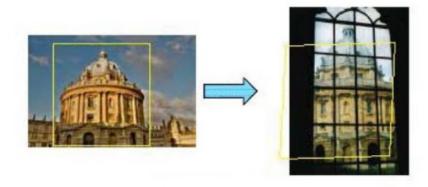
Изменение масштаба



Изменение освещения

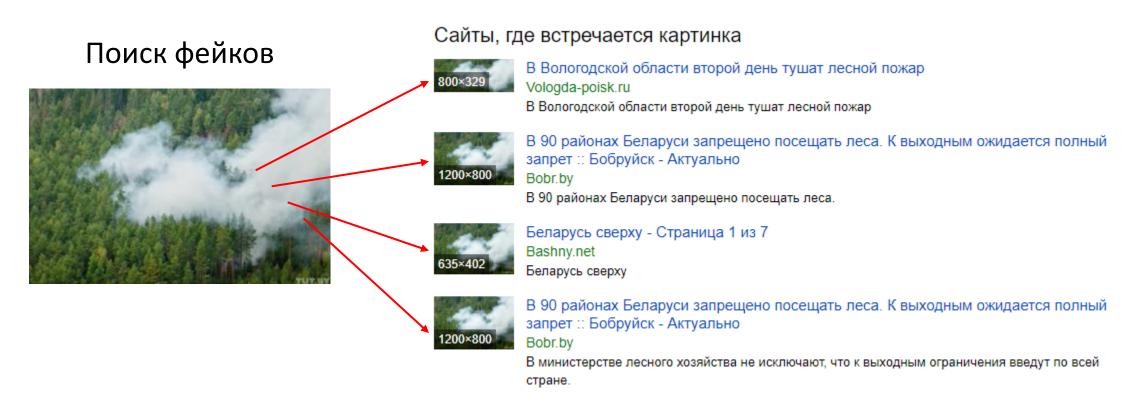


Изменение точки съемки



Перекрытие

Предпосылки к решению задачи поиска



Доклад Александра Крайнова о поиске картинок в Яндексе

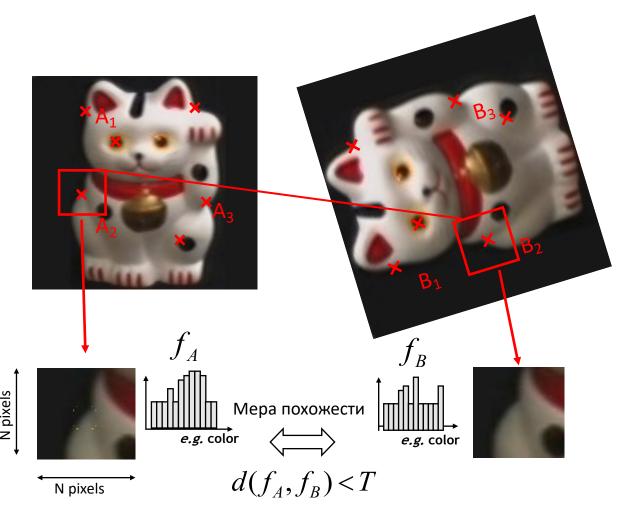
Чего мы хотим от особых точек?

- Уникальность
 - Точка должны быть различима от других примеров
- Инвариантность
 - Точка должна встречаться при разных геометрических или оптических преобразованиях объекта на изображении
- Повторяемость
 - Точка должна повторятся на разных изображениях, если она относится к одному объекту
- Количество
 - Точек должно быть достаточное количество регионов, чтобы покрыть объект
- Быстрота вычислений
 - Вычисление особых точек должно быть сравнительно быстрой операцией

Подход к сравнению изображений

Алгоритм сравнения изображений:

- 1. Поиск особых точек
- 2. Выделение окрестностей особых точек
- 3. Построение вектора признаков для каждой окрестности
- 4. Сопоставление векторов признаков двух изображений



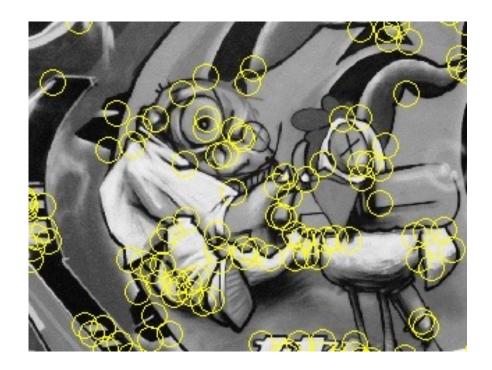
Локализацией особых точек

Что должны быть обеспечено:

- Повторное обнаружение
- Точная локализация
- Интересное содержание

Введем эмпирическое предположение:

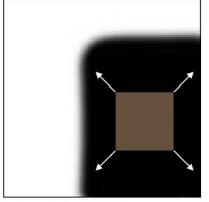
Особая точка – это угловая точка



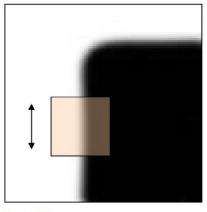
Детектор особых точек

Критерии построения детектора:

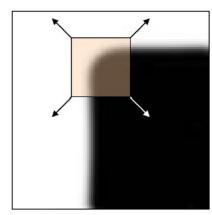
- Мы должны легко распознать точку, глядя в маленькое окно (местность).
- Смещение окна в любом направлении должно давать большое изменение интенсивности (хорошая локализация)
- 1. Смещение окна в окрестности угловой точки в любом направлении приводит к существенному изменению набора интенсивностей окна (алгоритм Моравица)
- 2. В окрестности угловой точки два доминирующих направления градиента (алгоритм Харриса)



"монотонная" область: нет изменений ни в каком направлении

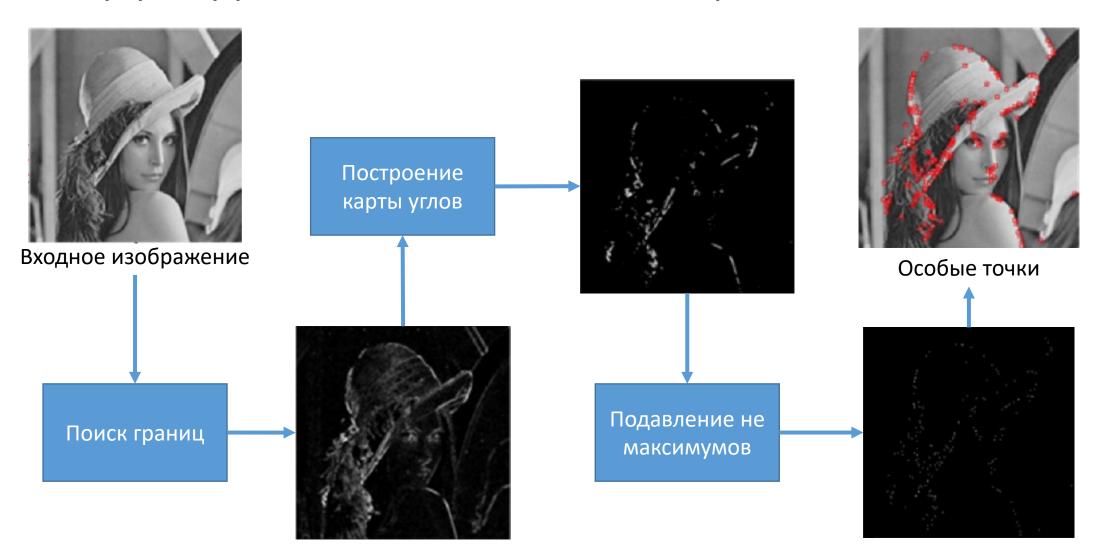


"край": нет изменений по одному из направлений – вдоль края

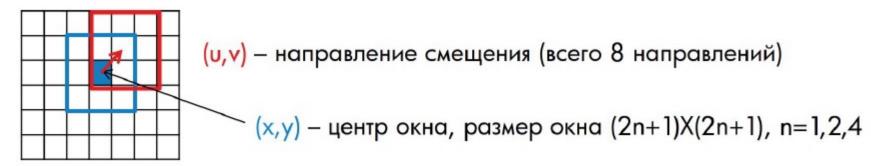


"угол": существенные изменения по всем направлениям

Структурная схема детектора особых точек



Детектор Моравица



Для каждого направления смещения вычисляется изменение интенсивности:

$$S(x, y, u, v) = \sum_{a=x-n, b=y-n}^{a=x+n, b=y+n} (I(a,b) - I(a+u, b+v))^{2}$$

Строится карта силы угла в каждой точке:

$$C(x,y) = \min_{u,v} \{S(x,y,u,v)\}$$

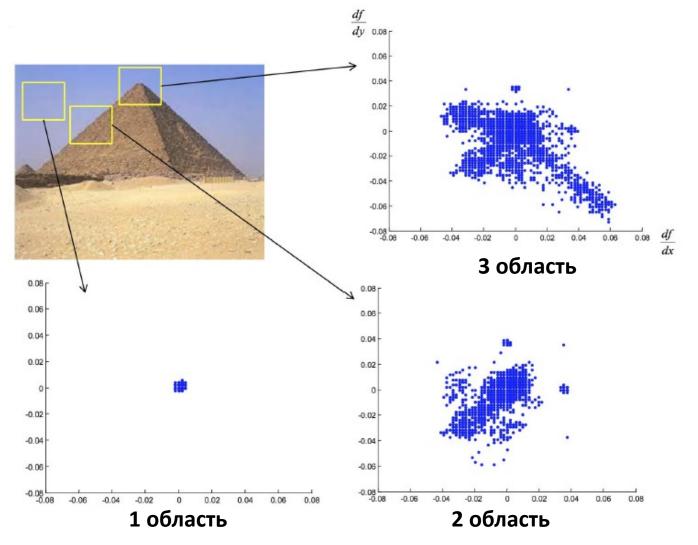
Отсекаются неугловые точки по порогу (значение силы угла меньше порога) Отсекаются точки, не являющиеся локальным максимумом (non-maximal suppression)

Недостатки детектора Моравица

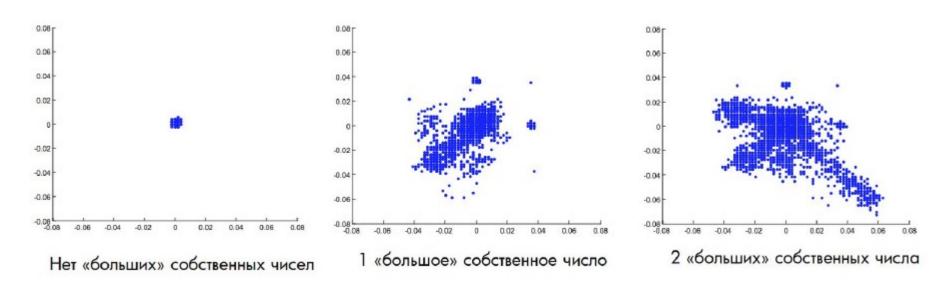
- 1. Не является инвариантным к повороту из-за дискретности рассматриваемого множества направлений смещений
- 2. Выдает высокий отклик вдоль при наличии даже небольшого шума
- 3. Неточен в оценке локального изменения интенсивности из-за использования квадратной бинарной маски окна

Рассмотрим распределение значений производных на 3 областях изображения:

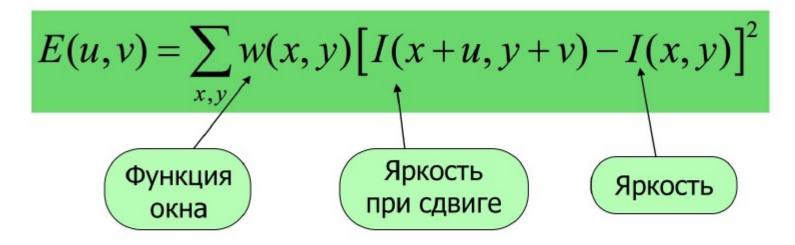
- 1. «Фон»
- 2. «Край»
- 3. «Угол»



- Для каждого окна смотрим на собственные числа ковариационной матрицы для значений градиента пикселей
- Собственные вектора этой матрицы показывают «основные направления»
- Величина собственных чисел указывает на «степень выраженности» соответствующего направления



Изменение интенсивности в окрестности точки (x,y) при сдвиге [u,v]:



Функция окна
$$w(x,y)=$$
 1 в окне, 0 снаружи Гауссиан

Для небольших сдвигов [u, v] можем аппроксимировать (ряд Тейлора):

$$I(u+x,v+y) \approx I(x,y) + I_x(x,y)u + I_y(x,y)v$$

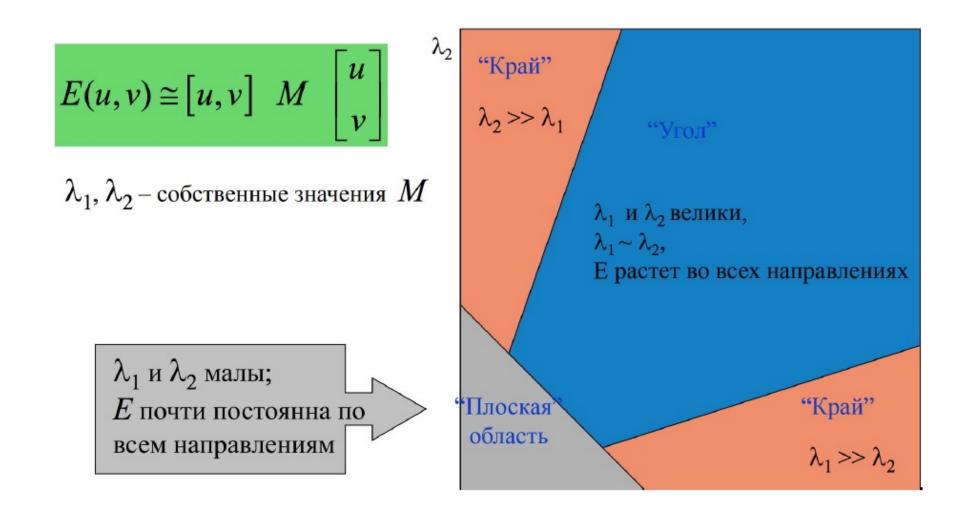
Это приводит к приближению:

$$E(u,v) \approx \sum_{x,y} w(x,y) (I_x(x,y)u + I_y(x,y)v)^2$$

$$E(u,v) \cong \begin{bmatrix} u,v \end{bmatrix} M \begin{bmatrix} u\\v \end{bmatrix}$$

где M - матрица 2×2 , состоящая из частных производных от интенсивности:

$$M = \sum_{x,y} w(x,y) \begin{bmatrix} I_x^2 & I_x I_y \\ I_x I_y & I_y^2 \end{bmatrix}$$

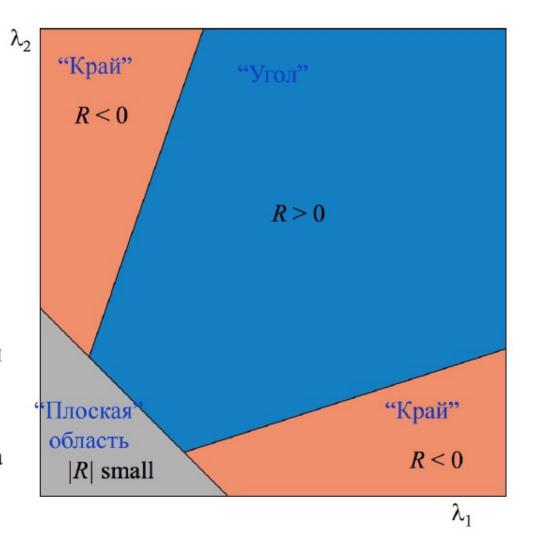


$$R = \det M - k \left(\operatorname{trace} M \right)^2$$

$$\det M = \lambda_1 \lambda_2$$
$$\operatorname{trace} M = \lambda_1 + \lambda_2$$

(k -эмпирическая константа, k = 0.04 - 0.06)

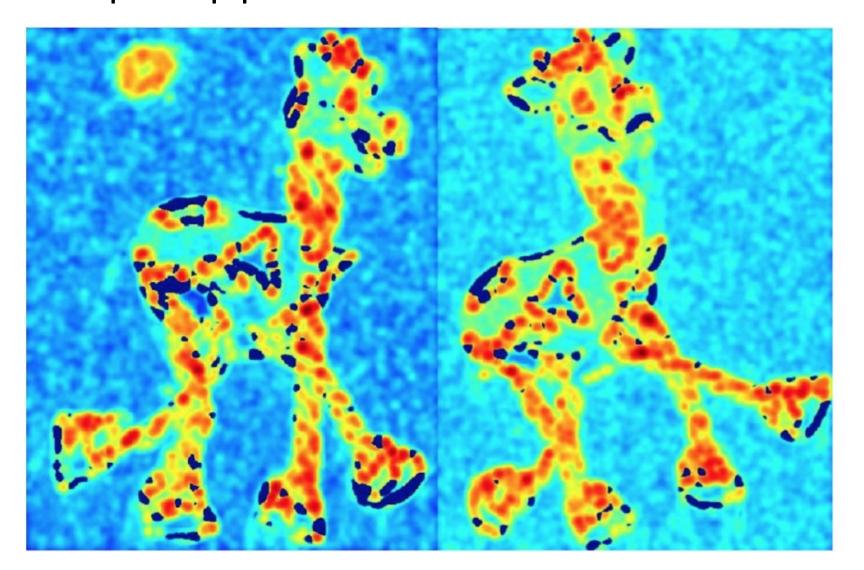
- R зависит только от значений собственных чисел λ_1 , λ_2
- *R* принимает большие значения в угловых точках
- R принимает отрицательные значения, большие по модулю на контуре
- |R| мало в плоском регионе



Детектор Харриса: пример



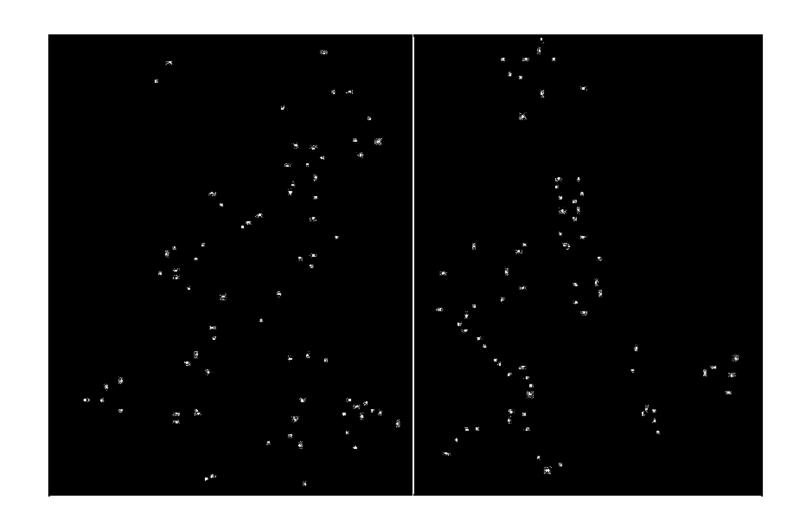
Детектор Харриса: вычисляем R



Детектор Харриса: применяем правило R>T



Детектор Харриса: подавление не максимумов (NMS)

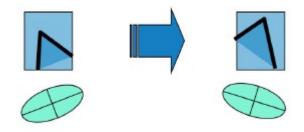


Детектор Харриса: результат применения

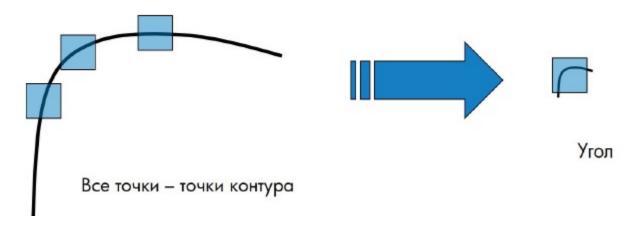


Свойства детектора:

- Инверсность к повороту
- Инвариантность к сдвигу занесений пикселей

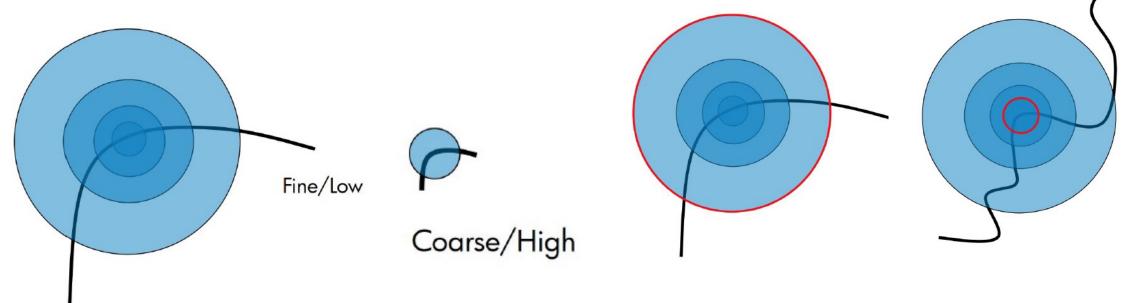


• Не инвариантность к изменению масштаба



Рассмотрим фрагменты двух изображений разного размера

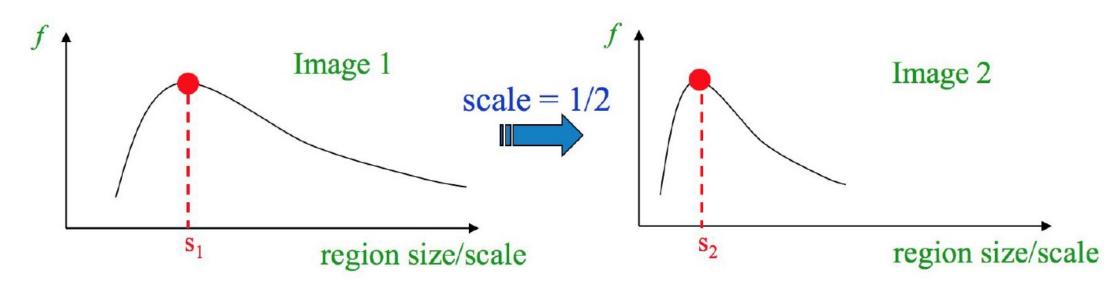
Для двух изображений найдутся соответствующие преобразования размеров, при которых фрагменты будут равны



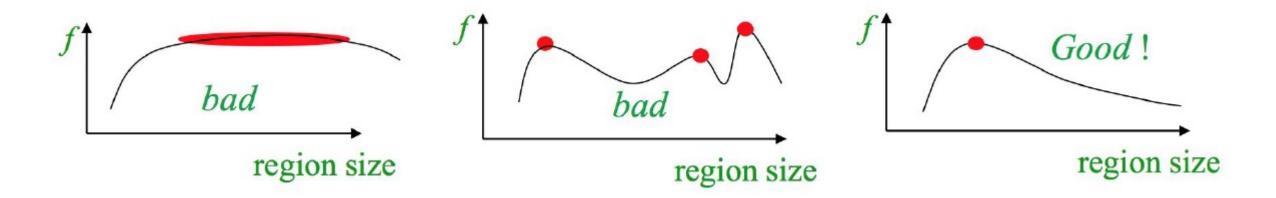
Какой размер области рассматривать, чтобы найти особую точку?

Решение:

- Определим такую функцию, которая будет принимать значение на фрагменте изображения инвариантное к масштабу
- Для в каждой точки изображения рассмотрим значение такой функции от размера окрестности, рассматриваемого около точки и найдем ее локальный максимум



Функция должна быть с одним явно выраженным локальным максимумом



Лапласиан:

$$L = \sigma^{2} \left(G_{xx}(x, y, \sigma) + G_{yy}(x, y, \sigma) \right)$$

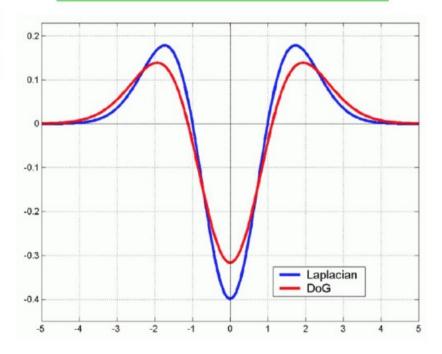
Разность Гауссиан (приближение Лапласиана):

$$DoG = G(x, y, k\sigma) - G(x, y, \sigma)$$

где

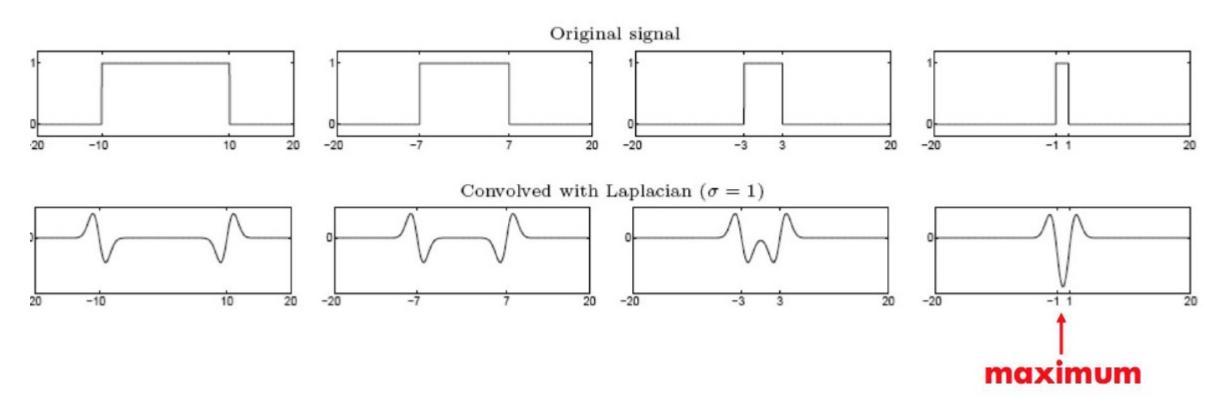
$$G(x, y, \sigma) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{x^2 + y^2}{2\sigma^2}}$$

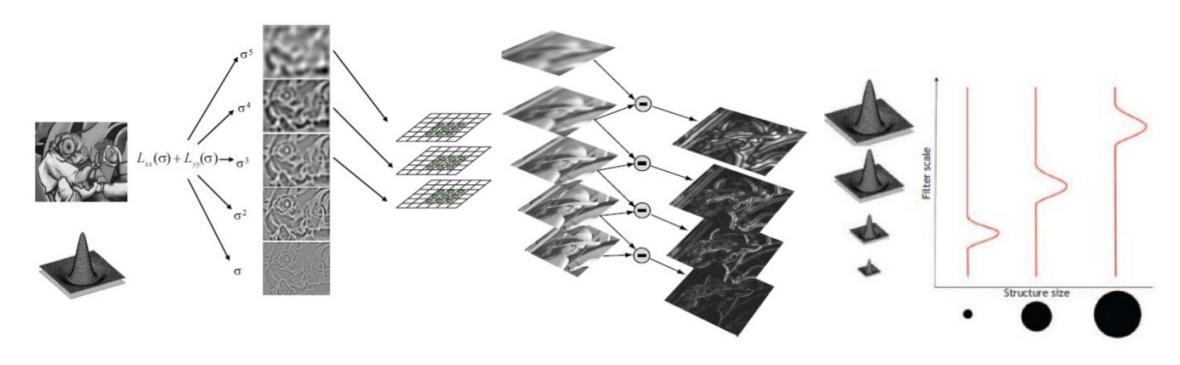




Оба ядра инварианты к изменению масштаба и повороту

Одномерный случай для свертки сигнала с лапласианом:





Пирамида Лапласа

Пирамида Гаусса

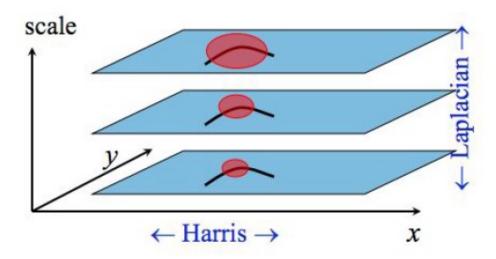
Интерпретация вариации сигмы

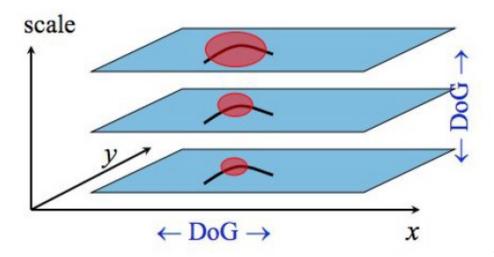
Harris-Laplacian:

- Применяем детектор Харриса
- Поиск локальных максимумов от Лапласиана в пространстве scale

Scale-invariant feature transform (SIFT):

• Поиск локальных максимумов от DoG в пространстве scale





Дескриптор особых точек SIFT

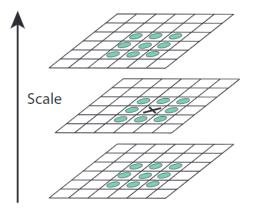
Описание алгоритма:

- 1. Применение DoG и поиск пиков в scale пространстве
- 2. Локализация особых точек
- 3. Расчёт ориентации окрестностей особых точек
- 4. Построение вектора признаков окрестностей особых точек

SIFT: поиск особых точек

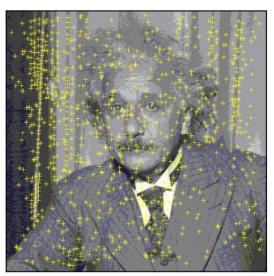


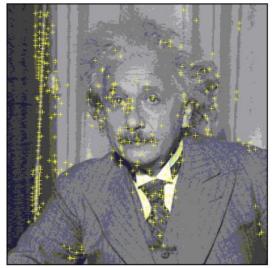
Гауссова пирамида изображения



Максимум и минимумы DoG, применяемые в scale пространстве:

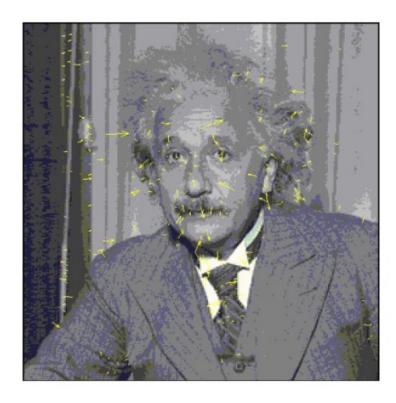
- 1. Обнаружение экстремальных точек для каждого scale
- 2. Проверить, встречается ли эта же точка для разных масштабов.





Результат проверки особых точек на разных уровнях в scale пространстве

SIFT: ориентация окрестности особых точек



Шаги:

- Извлечь градиенты (DoG/LoG) изображения на каждом пикселе
- Определить вектор направления пиком на гистограмме локальных градиентных ориентаций изображения

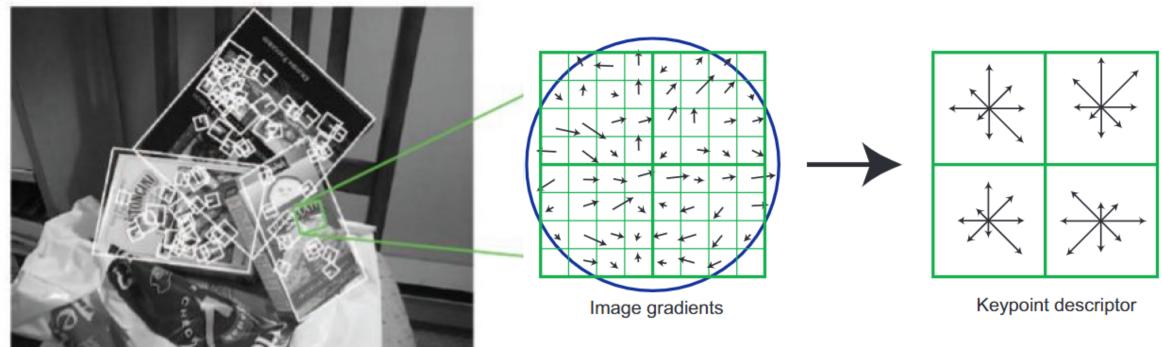
$$m(x,y) = \sqrt{(L(x+1,y) - L(x-1,y))^2 + (L(x,y+1) - L(x,y-1))^2} - \text{gradient magnitude}$$

$$\theta(x,y) = \tan^{-1}((L(x,y+1) - L(x,y-1))/(L(x+1,y) - L(x-1,y))) - \text{gradient orientation}$$

SIFT: вектор признаков особых точек

Визуализация вычисления дескриптора SIFT

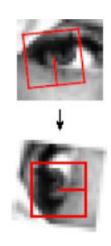
Для каждой (нормализованной по ориентации) области-инварианта масштаба, градиенты собираются в обычную сетку, а затем рассматривается гистограммы ориентированных градиентов на блоке 4х4 ріх.



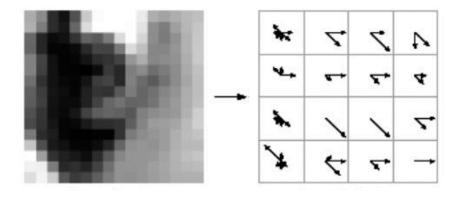
SIFT: вектор признаков особых точек



Подмножество выделенных особых точек и связанных с ними регионов, используемых для создания дескрипторов



Область точки интереса, до и после поворота в отношении исходной ориентации особой точки



Пример вычисления дескриптора путем определения массива гистограммы ориентированных градиентов 4х4 из области 16х16 пикселей в окрестности особой точки

Заключение

- Рассмотрены детекторы особых точек
 - Moravec
 - Harris
 - Shi-Tomasi
- Изучены дескрипторы изображений
 - SIFT