

UD 3. IMPLANTACIÓN DE CONTENIDO MULTIMEDIA

Imágenes.

1. ¿Qué es una imagen digital?
2. Imágenes de mapa de bits y vectoriales. Características.
3. Formatos de imagen en la web. ¿Cuáles son los más comunes? Características de los mismos.
4. Otros formatos de imagen destacados (no para web).
5. Atributos de la imagen: Tamaño, resolución, profundidad de color.
6. Cálculo del espacio que ocupa en el disco una imagen conocidos su tamaño en píxeles y la profundidad de color (utilizad como ejemplo dos imágenes de 60x60 píxeles con profundidad de color de 256 colores y 16.777.216 colores respectivamente).
7. Cálculo del espacio que ocupa en disco una imagen escaneada conocidos su tamaño en centímetros y la resolución con la que se escanea la imagen color (utilizad como ejemplo dos imágenes de 15x10cm con profundidad de color de 24bits y resolución de 72ppp y 150ppp respectivamente).
8. Cálculo del tamaño (ancho y alto) en centímetros que ocupará en el papel una imagen de la que se conoce su tamaño en píxeles y su resolución (utilizad como ejemplo dos imágenes de 60x60 píxeles con resolución de 72ppp y 150ppp respectivamente).
9. Técnicas de compresión de imágenes.

Software para la gestión de recursos gráficos.

10. Software de visualización de imágenes. Ejemplos para Windows, Linux y MAC.
11. Software de edición de imágenes. Ejemplos para Windows, Linux y MAC.
12. Crea una tabla que incluya información sobre software de creación de recursos gráficos (iconos, logos, banners).

Programa	Recurso	Plataforma	Características
----------	---------	------------	-----------------

13. ¿Cómo se inserta imágenes en la web? Etiquetas , <picture>, <figure>, cómo insertar imágenes responsive.

Las imágenes y la Ley de Propiedad Intelectual.

14. ¿Cuál es la Ley de Propiedad Intelectual?
15. Definición de propiedad intelectual.

16. Propiedad industrial.
17. Derechos de autor.
18. Definición de licencia.
19. Una vez que hemos completado nuestro sitio Web, quizás nos interese registrarlo, para así poder hacer uso de nuestros derechos como autores.
 - a. ¿Qué es el registro?
 - b. ¿Es el registro obligatorio?
 - c. ¿Qué debemos registrar?
 - d. ¿Dónde podemos hacerlo?
20. Crea una tabla con los tipos de licencias Creative Commons.

Tipo de licencia	Características	Imagen
------------------	-----------------	--------