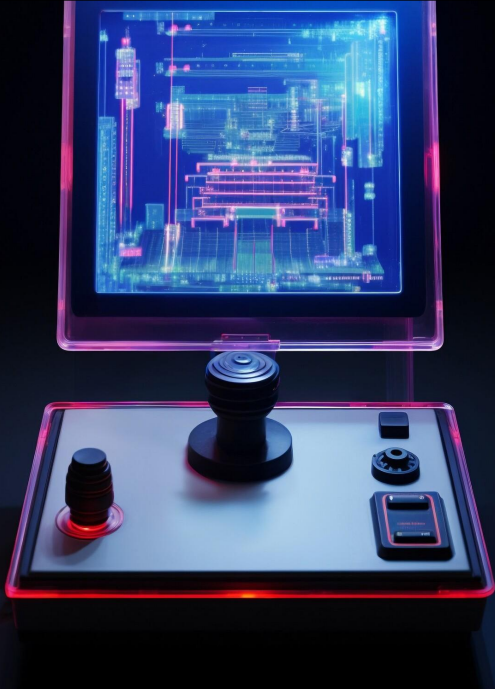




# Презентация второго проекта

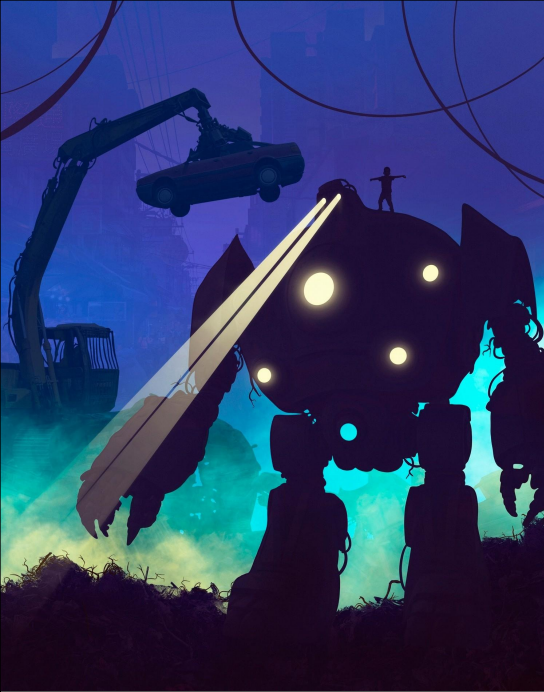
*Глуховцев Богдан  
Зацацкий Данил*



## Описание идеи

*Идея проекта заключалась в том, чтобы создать игру, похожую на знаменитую в свое время игру Тамагочи*





# Стек технологий

Для управления персонажем и  
спрайтами были использованы  
созданные классы

Также были созданы классы для  
отрисовки экрана и интерфейса



# Звук

*Звуковое сопровождение было создано с помощью рудате. Был использован саундтрек один саундтрек на протяжении всей игры*

## Возможные доработки:

- ♦ *Добавление большего количества саундтреков и прочего музыкального оформления*
- ♦ *Добавление большего числа персонажей, что доступны для игры*
- ♦ *Оптимизация кода и выполняемых задач*
- ♦ *Добавление большей вариации атак*



# Вывод

За то время, что разрабатывалась игра, были выяснены плюсы и недостатки работы с библиотекой `rugame`, а также выработаны навыки работы с ней.

В целом это был полезный опыт, что научил нас работать с еще одной библиотекой на языке `python`.

**Thanks!**





BM: 0

ATC: 0

HP: 0

KILL: 0

EXP: 260






LVL: 0

**GAME OVER**



**Restart**

Эта игра была создана в рамках презентации навыков ругате

Управление персонажем происходит по средством следующих кнопок:

-   - передвижение игрока влево
-   - передвижение игрока вправо
-  - прыжок игрока

Взаимодействие с врагами:

-  - создание врагов
-  - (клик по экрану) атака по врагам