

Быстрый поиск рецептов. Проект первый

Приложение, предназначенное для
быстрого поиска рецептов блюд

Глуховцев Богдан



Введение:

- Идея проекта заключалась в том, чтоб сделать достаточно удобное приложение, с помощью которого можно быстро находить компоненты того или иного блюда



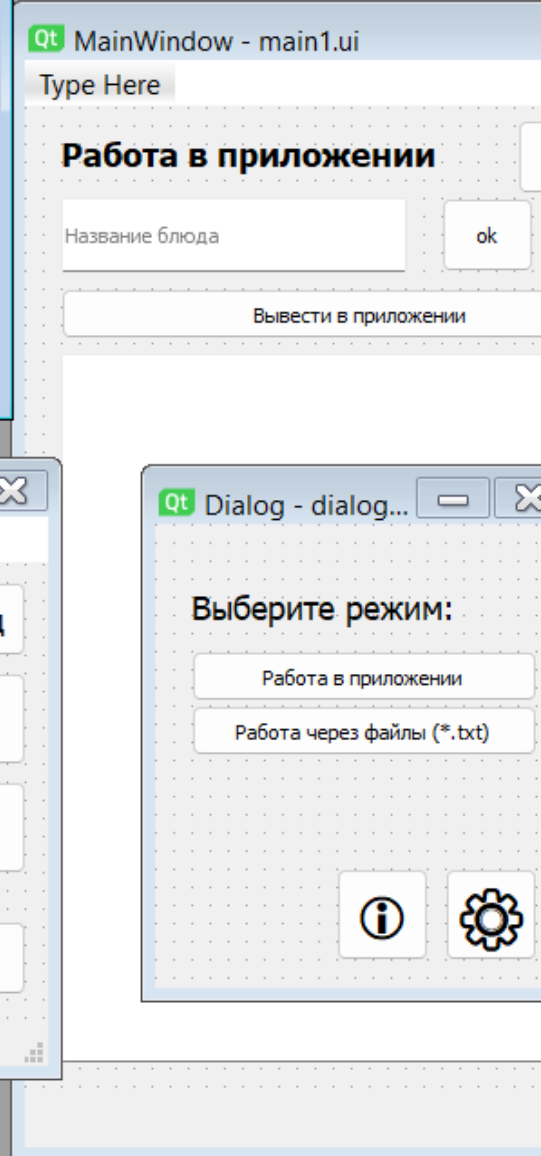
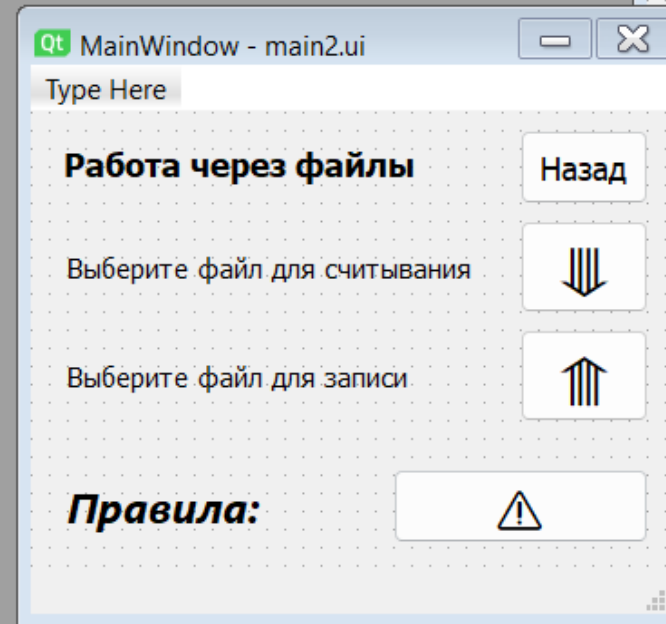
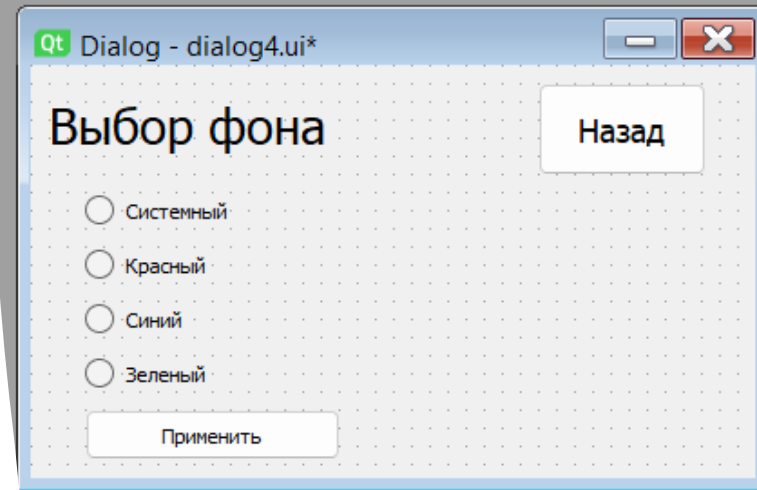
Описание реализации (библиотеки):

- В основе приложения лежит библиотека PyQt5, которая используется для создания приложений
- Также используется библиотека sqlite3, которая позволяет удобно работать с БД
- Для соединения компонентов программы используется библиотека sys
- Для поиска изображения в интернете используется библиотека bs4 и requests



Описание реализации (QtDesigner):

- Было создано 7 ui файлов, которые позволяют более удобно создавать интерфейсы приложения в целом и отдельных окон в частности



Описание реализации (классы):

Было создано 9 классов, которые реализуют 4 QMainWindow, а также 5 диалоговых окна.

```
class AutorisationDialog(QDialog):...
```

```
MainWindowApplication(QMainWindow):..
```

```
class MainWindowForFile(QMainWindow):...
```

```
class Rules(QDialog):...
```

```
class Information(QDialog):...
```

```
class Customization(QDialog):...
```

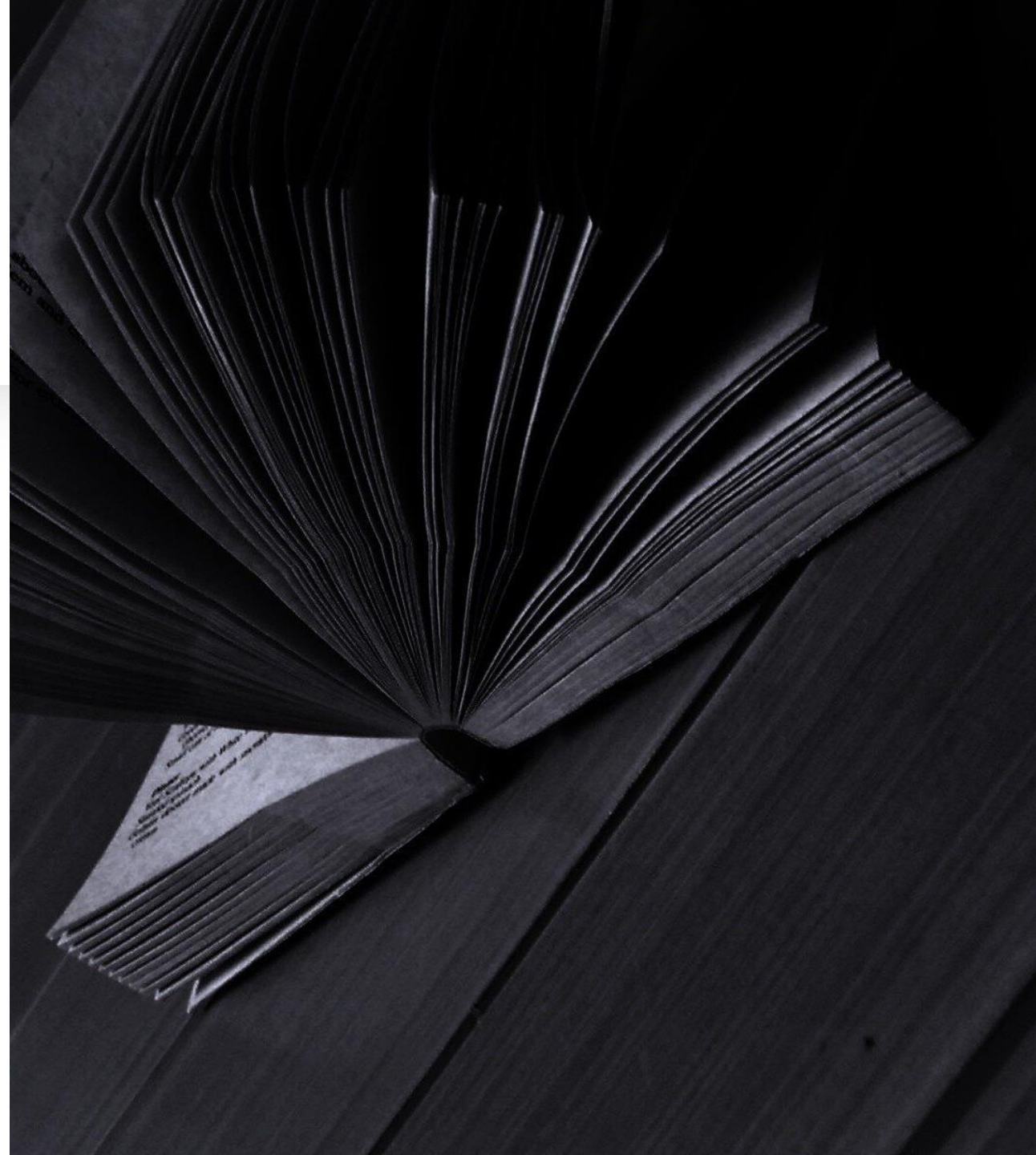


Описание реализации (парсер)

- Был создан парсер изображений, для удобства пользователей, чтоб был виден примерный результат их ожидаемой работы

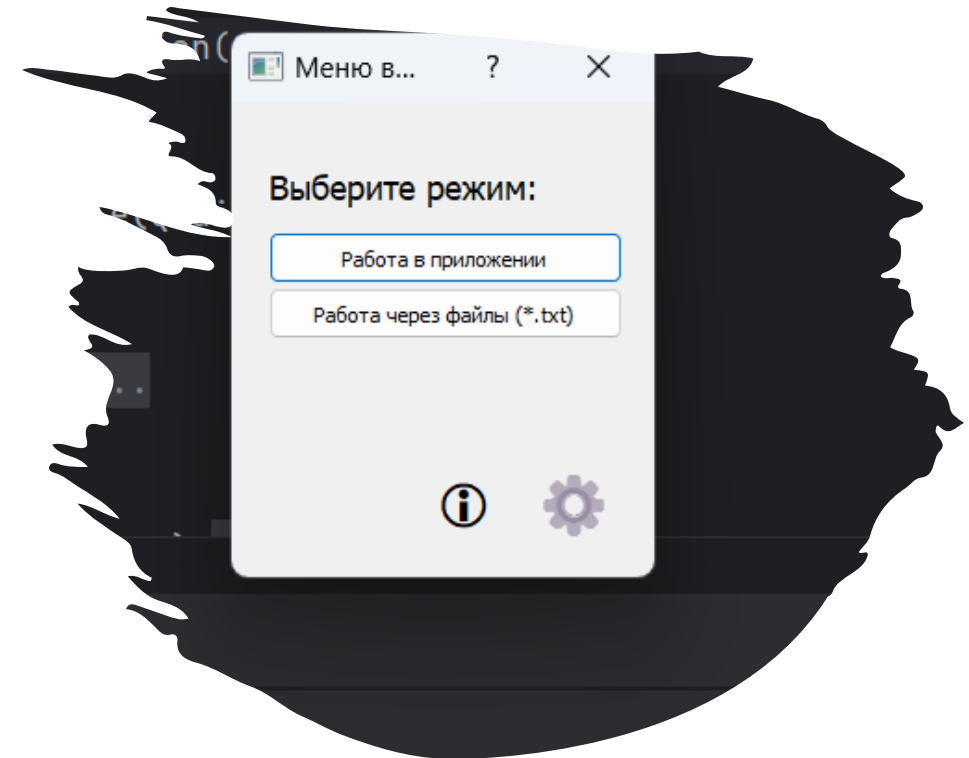
Поставленные задачи перед началом работы:

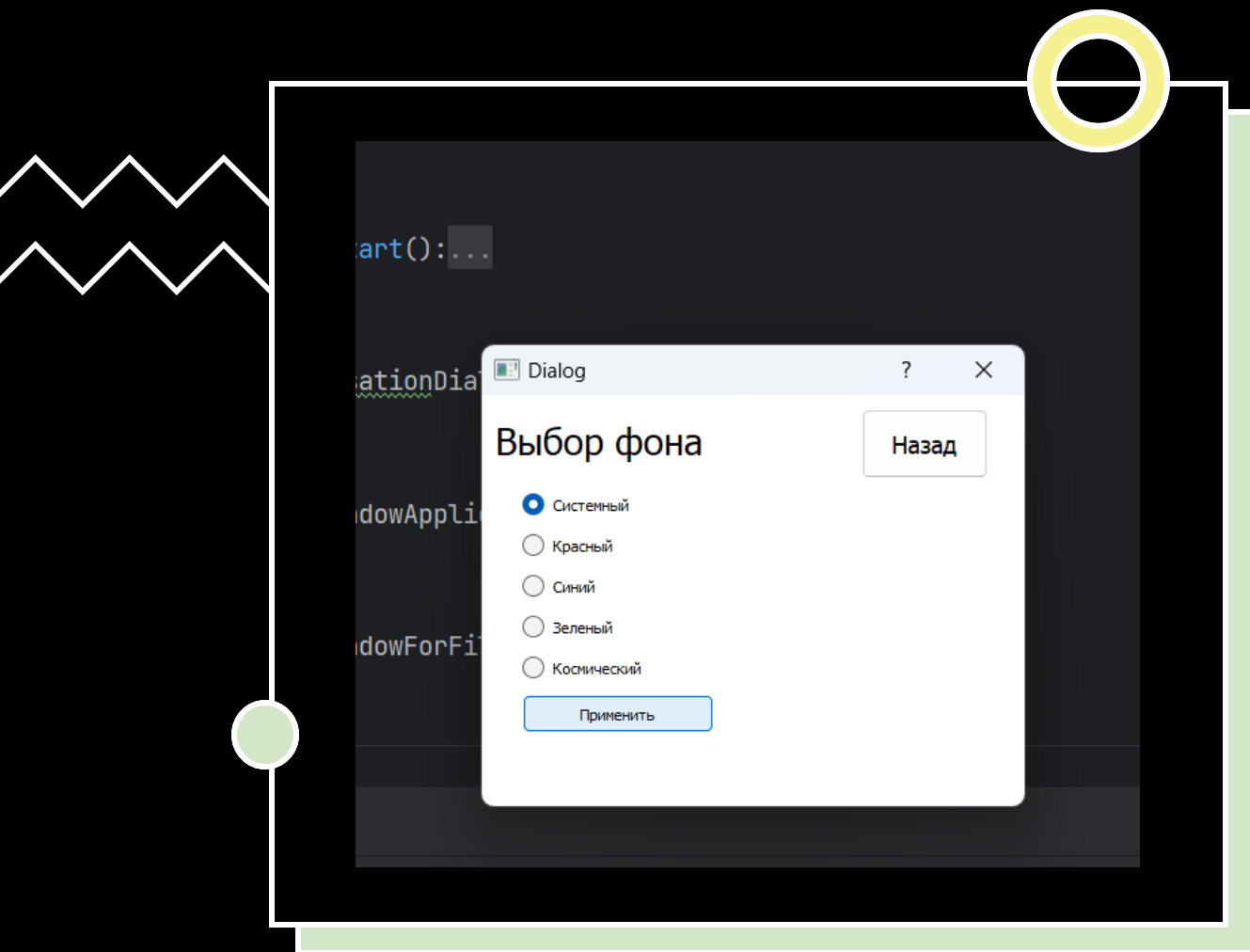
- Считывание названия блюда через само приложение
- Вывод рецепта в приложение
- Считывание рецепта через "*.txt" файл
- Запись рецепта в "*.txt" файл



Меню выбора режима (функции):

- Функция открытия first MainWindow
- Функция открытия second MainWindow
- Функция открытия настроек фона
- Функция открытия информации о приложении
- Функция просмотра БД
- Функция изменения БД





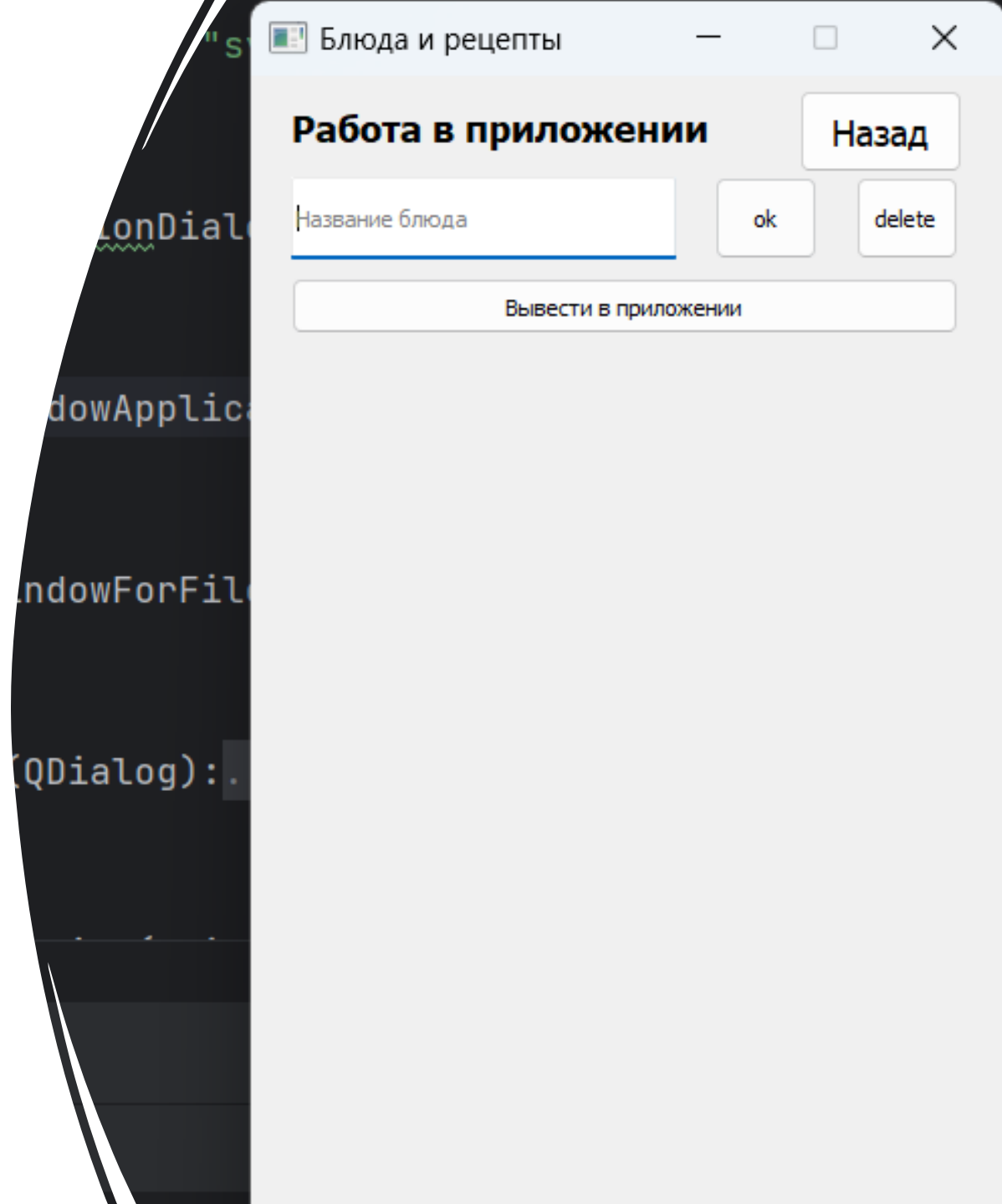
Функции кастомизации

Выбор фона для всего приложения



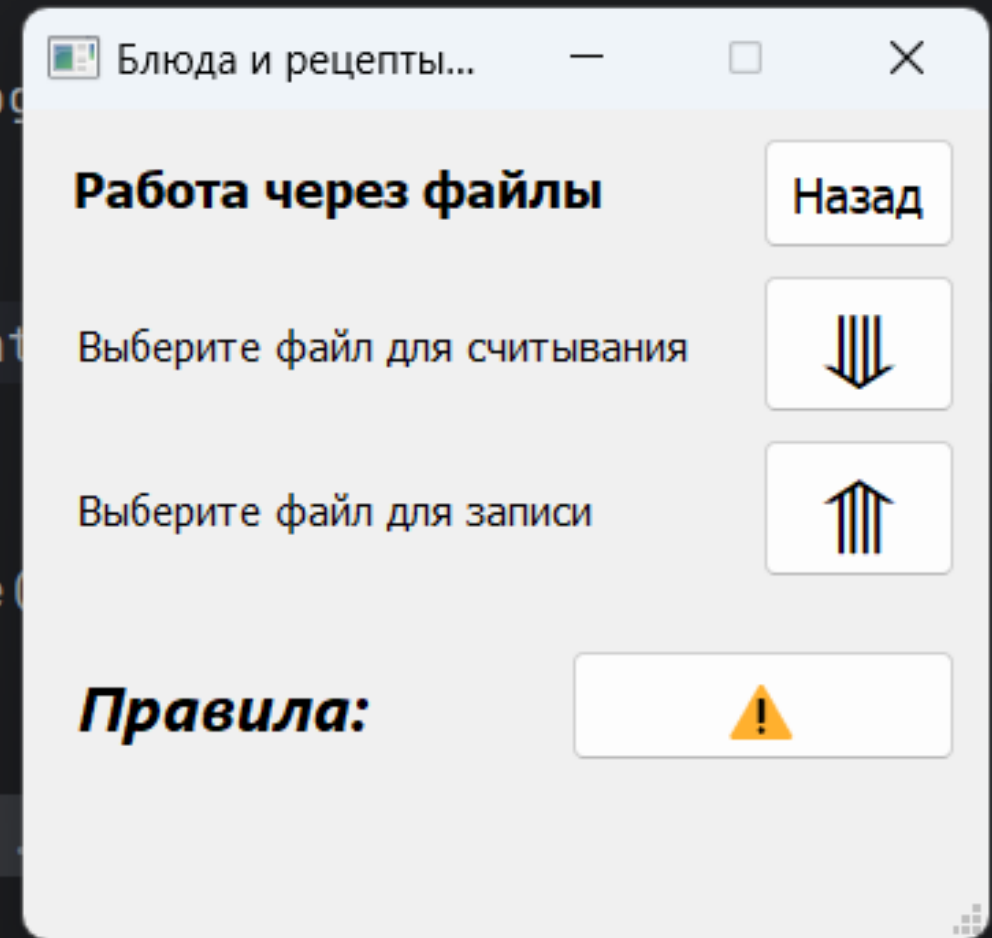
Выполненные функции (first MainWindow):

- Поиск по названию блюда
- Вывод в приложении
- StatusBar() уведомление о нахождении/ненахождении в БД
- Работа через клавиатуру, а именно кнопка escape, которая возвращает на меню выбора режима



Выполненные функции (second MainWindow):

- Считывание названия блюда через файл
- Запись в файл информации через БД
- Ссылка на правила оформления первого файла
- Работа через клавиатуру, а именно кнопка escape, которая возвращает на меню выбора режима



Дополнительная информация о коде

- Были использованы конструкции try и except
- Была использована БД, которая была создана нейросетью
- Было создано 6 классов, которые подключали по одному ui файлу
- Был использован метод Qt из подкласса QtCore библиотеки PyQt5, который отвечает за подключение клавиатуры
- Были использованы диалоговые окна, для удобного выбора файлов
- Был создан парсер для поиска изображений



Возможные доработки

- Разделение БД на дополнительные разделы, такие как десерты, первое блюдо. второе и т.п.
- Возможность расширенной кастомизации с помощью изображений пользователя
- Чтение и сохранение нескольких блюд в одном файле одновременно