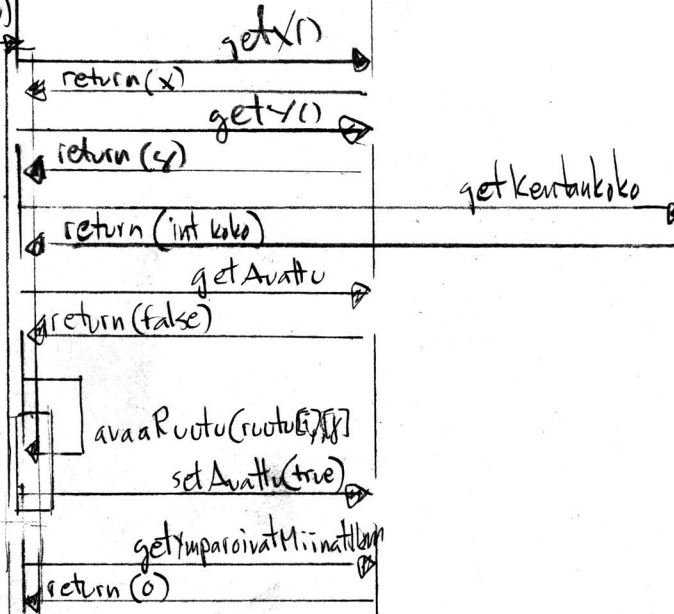


logiikka: Pelilogiikka

ruutu[]: Ruutu

lauta: Pelilauta

avaaKenttaa(ruutu)



loop / [for ympärdivät ruudet]

