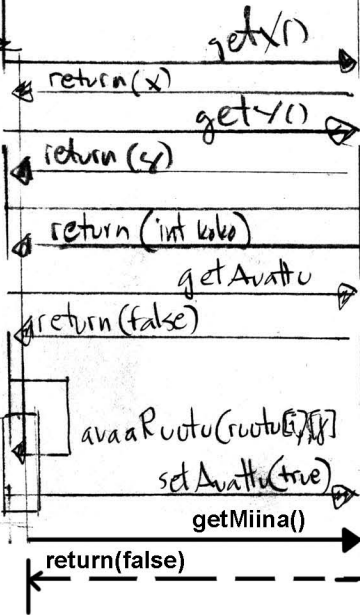


logikka: Peli: logikka

ruutu [][]: Ruutu

lauta: Peli: lauta

avaaKenttaa(ruutu)



onkoPeliVoitettu();

loop / [for ympäröivät ruudut]

