



UNIDAD DIDÁCTICA

TALLER DE

PROGRAMACIÓN WEB

SESIÓN 05-06:

Funciones – Eventos - Formularios



Docente
Ing. Marco Villasana

2025



JAVASCRIPT PUEDE CAMBIAR EL CONTENIDO HTML

- Uno de los muchos métodos HTML de JavaScript es **getElementById()**
- El siguiente ejemplo "busca" un elemento HTML (con id="minombre") y cambia el contenido del elemento (innerHTML) a "Hola JavaScript":

```
document.getElementById("minombre").innerHTML = "Hola JavaScript";
```

EJEMPLO BÁSICO: JAVASCRIPT

```
<button type="button"  
onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = Date()">  
Click me to display Date and Time.</button>
```

```
<p id="demo"></p>
```

EJEMPLO3-ESTILOS: JAVASCRIPT

```
<p id="demo">JavaScript can change the style of an HTML element.</p>
```

```
<button type="button"  
onclick="document.getElementById('demo').style.fontSize='35px'">Click Me!  
</button>
```

EJEMPLO4-OCULTAR: JAVASCRIPT

```
<p id="demo">JavaScript can hide HTML elements.</p>  
  
<button type="button"  
onclick="document.getElementById('demo').style.display='none'">Click Me!  
</button>
```

EJEMPLO4: JAVASCRIPT

```
<p id="demo" style="display:none">Hello JavaScript!</p>  
  
<button type="button"  
onclick="document.getElementById('demo').style.display='block'">Click Me!  
</button>
```

JAVASCRIPT – TIPO DE DATOS

```
<p id="demo"></p>

<script>
document.getElementById("demo").innerHTML =
typeof "" + "<br>" +
typeof "John" + "<br>" +
typeof "John Doe" + "<br>" +
typeof 0 + "<br>" +
typeof 314 + "<br>" +
typeof 3.14 + "<br>" +
typeof (3.14);
</script>
```

```
<p id="demo"></p>

<script>
let x = "Volvo" + 16 + 4;
document.getElementById("demo").innerHTML = x;
</script>
```

```
<p id="demo"></p>

<script>
let car = "";
document.getElementById("demo").innerHTML =
"The value is: " +
car + "<br>" +
"The type is: " + typeof car;
</script>
```

```
<p id="demo"></p>

<script>
let x = 16 + 4 + "Volvo";
document.getElementById("demo").innerHTML = x;
</script>
```

```
<p id="demo"></p>

<script>
let car;
document.getElementById("demo").innerHTML =
car + "<br>" + typeof car;
</script>
```

JAVASCRIPT – FUNCIONES

1)

```
<p id="demo"></p>

<script>
function myFunction(name,job) {
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Welcome " + name + ", the " +
  job + ".";
}
</script>
```

- EjercicioF01.html
- EjercicioF02.html
- EjercicioF03.html

2)

```
<p id="demo"></p>

<script>
let x = myFunction(4, 3);
document.getElementById("demo").innerHTML = x;

function myFunction(a, b) {
  return a * b;
}
</script>
```

3)

```
<p id="demo"></p>

<script>
function toCelsius(f) {
  return (5/9) * (f-32);
}

let value = toCelsius(77);
document.getElementById("demo").innerHTML = value;
</script>
```

JAVASCRIPT – EVENTOS

EjercicioE01.html
EjercicioE02.html
EjercicioE03.html

1)

```
<button onclick="document.getElementById('demo').innerHTML=Date()">The time is?</button>

<p id="demo"></p>
```

2)

```
<h2>JavaScript HTML Events</h2>
<button onclick="this.innerHTML=Date()">The time is?</button>
```

3)

```
<button onclick="displayDate()">The time is?</button>

<script>
function displayDate() {
  document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
}
</script>

<p id="demo"></p>
```

JAVASCRIPT – CONDICIONAL (HORAS)

```
<h2>JavaScript if .. else</h2>

<p>A time-based greeting:</p>

<p id="demo"></p>

<script>
const hour = new Date().getHours();
let greeting;

if (hour < 18) {
  greeting = "Good day";
} else {
  greeting = "Good evening";
}

document.getElementById("demo").innerHTML = greeting;
</script>
```

JAVASCRIPT – BUCLES

```
<h2>JavaScript For Loop</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
const cars = ["BMW", "Volvo", "Saab", "Ford", "Fiat", "Audi"];

let text = "";
for (let i = 0; i < cars.length; i++) {
  text += cars[i] + "<br>";
}

document.getElementById("demo").innerHTML = text;
</script>
```

JAVASCRIPT – FORMULARIOS

- Ejercicio 01: Verificar que el usuario **no deje un campo vacío** antes de enviar el formulario.

```
<form id="miFormulario">
<label for="nombre">Nombre:</label>
<input type="text" id="nombre" name="nombre">
<button type="button" onclick="validarFormulario()">Enviar</button>
</form>

<script>
function validarFormulario() {
let nombre = document.getElementById("nombre").value;
if (nombre === "") {
  alert("Por favor, ingresa tu nombre.");
} else {
  alert("Formulario enviado correctamente.");  }}
</script>
```

JAVASCRIPT – FORMULARIOS

- Ejercicio 02: Permitir al usuario visualizar su contraseña al hacer click en un botón.

```
<form>
<label for="password">Contraseña:</label>
<input type="password" id="password">
<button type="button" onclick="mostrarPassword()">Mostrar</button>
</form>

<script>
function mostrarPassword() {
let password = document.getElementById("password");
password.type = password.type === "password" ? "text" : "password";
}</script>
```

JAVASCRIPT – FORMULARIOS

- Ejercicio 03: Capturar dos valores numéricos y mostrar el resultado de la suma.

```
<form>
  <label for="num1">Número 1:</label>
  <input type="number" id="num1">
  <label for="num2">Número 2:</label>
  <input type="number" id="num2">
  <button type="button" onclick="sumarNumeros()">Calcular</button>
  <p id="resultado"></p>
</form>

<script>
function sumarNumeros() {
  let num1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
  let num2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);
  let resultado = num1 + num2;
  document.getElementById("resultado").innerText = "Resultado: " + resultado;
}
}</script>
```

HOMEWORK:



1. Crear un formulario donde el usuario ingrese su correo electrónico y verificar que tenga un formato válido antes de enviarlo.
2. Al escribir en un campo de texto largo (textarea), mostrar la cantidad de caracteres utilizados en tiempo real.
3. Al escribir en un campo de texto, convertir el contenido a mayúsculas automáticamente.

GRACIAS

