

BASES DEL CONCURSO DE CONOCIMIENTO

ASPECTOS GENERALES

El equipo organizador del XXIV CIIS 2023, hace la invitación a todos los estudiantes de Ingeniería de Informática y Sistemas de la Universidad Nacional Jorge Basadre Grohmann y público inscrito en el XXIII CIIS a participar en el presente concurso, con la finalidad de promover la competitividad y la cultura informática.

OBJETIVOS

- Promover la competitividad académica entre los alumnos de diversas universidades y centros de educación superior.
- Promover la cultura informática.

COMISIÓN ORGANIZADORA

- La organización y dirección del concurso de conocimiento está conformada por el equipo organizador del XXIV CIIS 2023.
- Estará a cargo de la difusión de todos los aspectos relacionados con el concurso.
- Será la encargada de la inscripción de los participantes.
- Revisará el correcto cumplimiento de las normas establecidas.
- Cualquier inconveniente o imprevisto no estipulado en el presente documento será resuelto por la Comisión Organizadora del concurso.

SOBRE LOS PARTICIPANTES

- a) Podrá participar cualquier estudiante de pregrado de cualquier universidad o instituto, en equipos de 3 personas (obligatorio) incluido el líder de equipo. Además, deben estar inscritos como asistentes en el XXIV CIIS 2023.

- b) Cada ronda consta de 15 preguntas.
- c) Cada pregunta se evaluará según la validez y rapidez que se marque la respuesta correcta.
- d) Las preguntas respondidas erróneamente no disminuyen ni aumentan ningún punto.
- e) Los participantes tendrán 30 segundos para poder responder la pregunta.
- f) Los participantes deberán estar 30 minutos con anticipación en el Auditorio Juan Figueroa Salgado de la UNJBG, para dar las indicaciones finales del concurso.

INSCRIPCIÓN AL CONCURSO

- Las inscripciones estarán disponibles a través del siguiente enlace:
<https://forms.gle/LobXe3Dsr4C1Zqmm7> , hasta las 12:00 pm del viernes 17 de noviembre del 2023 o hasta cubrir todo los cupos.
- Para inscribirse se pedirá, los siguientes datos que serán validados: Nombre del Equipo, Nombres completos de los integrantes del equipo, universidad o instituto al que pertenece.

TEMÁTICA A DESARROLLAR

Las preguntas serán respecto a los siguientes ejes temáticos:

- Cultura general de informática
- Fundamentos programación
- Base de datos
- Sistemas operativos
- Programación orientada a objetos
- Programación paralela
- Estructura de datos
- Redes

SOBRE EL DESARROLLO DEL CONCURSO

- a) El concurso se desarrollará el día viernes 17 de noviembre a las 2:00 p.m. en el Auditorio Juan Figueroa Salgado de la UNJBG - Tacna.
- b) El moderador realizará el sorteo de los equipos inscritos para determinar el orden en que se desarrollará.
- c) Se enfrentarán en un versus de equipos (1 equipo vs 1 equipo)
- d) Las controversias serán resueltas por los organizadores en el momento.

SOBRE LA PREMIACIÓN

Se otorgarán premios a los equipos que ocupen los dos primeros puestos.

- 1er puesto (premio + vale)
- 2do puesto (premio + vale)

ACEPTACIÓN DE LAS BASES

- a) La participación en el concurso conlleva a la aceptación de la presente base.
- b) Cualquier aspecto no contemplado en las bases del concurso, será observado y evaluado por el jurado y será hecho público por el moderador.

FALTAS

- Inscripciones no válidas que no cumplan los requisitos de elegibilidad.
- Ingresar información falsa en sus datos.
- Colaboración con otras personas para tener ventaja en el concurso de forma física o virtual.
- Los participantes no deben entrar a buscadores u otros medios de apoyo durante el concurso, en caso contrario serán descalificados.

DUDAS Y CONSULTAS

Dudas y consultas podrán ser realizadas a través de los siguientes medios:

Whatsapp: +51 997 607 369

Correo Electrónico: ciistacna@unjbg.edu.pe

ASUNTO: Concurso de Conocimientos