

XIV CONCURSO DE PROGRAMACIÓN CIIS - UNJBG

El comité organizador del XXIV Congreso Internacional de Informática y Sistemas se complace en presentar la XIV edición del Concurso de Programación que tiene como objetivo preparar a los estudiantes de pregrado del área de ciencia de la computación y similares para participar en concursos internacionales como el International Collegiate Programming Contest - ICPC. El concurso consiste en una competición de conocimientos, creatividad, eficiencia, calidad y velocidad en el desarrollo de algoritmos y la utilización de lenguajes de programación.

DE LOS OBJETIVOS

- Promover una sana competitividad y el trabajo en equipo.
- Impulsar la capacidad analítica y comprensiva en la solución de problemas.
- Fomentar la integración a una comunidad donde los participantes puedan identificarse, generando nuevas experiencias, así como nuevas lógicas de resolución de problemas.

DE LA COMISIÓN COMISIÓN ORGANIZADORA

- La Comisión estará a cargo de la difusión de todos los aspectos relacionados con el concurso.
- La Comisión será la encargada de la inscripción de los participantes.
- La Comisión realizará la habilitación de los diferentes ambientes para el desarrollo del concurso.
- La Comisión revisará el correcto cumplimiento de las normas establecidas.
- Cualquier inconveniente o imprevisto no estipulado en el presente documento será resuelto por la Comisión Organizadora del concurso.

DE LOS PARTICIPANTES

- Los participantes deberán ser alumnos de pregrado de Universidad o Instituto Superior sin límite de semestre/ciclo, matriculados para el semestre/ciclo lectivo **actual** inscritos en el Congreso Internacional de Informática y Sistemas.

DE LOS EQUIPOS

- Los equipos deberán estar formados por participantes de la misma Universidad o Instituto Superior a la que representan, teniendo como máximo 3 participantes por equipo.

DE LA INSCRIPCIÓN AL CONCURSO

- Las inscripciones serán válidas hasta el día miércoles 15 de noviembre del 2023 a las 12:00 hrs., los cupos son limitados y asignados asegurando la representatividad de todas las universidades participantes.
- No habrá costo de inscripción.
- Es obligatorio estar inscrito como asistente en el XXIV Congreso Internacional de Informática y Sistemas.
- Los equipos podrán inscribirse a través del siguiente formulario:
<https://forms.gle/uRL34UMY7EWVhBb7>

DEL PROCESO DEL CONCURSO

- Antes de comenzar el concurso, se verificará la categoría de cada equipo tomando en cuenta su ficha de matrícula y carné universitario.
- El concurso se desarrollará tomando en cuenta sólo el uso de los lenguajes de programación **C++, C# y Python 3**.
- A cada equipo se le asignará **una** computadora que estará equipada con las herramientas necesarias para la resolución de los problemas.
- El concurso se realizará de manera **PRESENCIAL** en el [Laboratorio de Computación Aplicada de la E.P. de Ingeniería en Informática y Sistemas de la UNJBG](#) (3er piso), el día jueves 16 de noviembre desde las 13:30 pm, los equipos deberán presentarse media hora antes de la hora de inicio.
- El concurso tendrá un máximo de 2:00 horas para resolver 05 problemas.
- Las soluciones enviadas para ser juzgadas se tomarán como aceptadas o rechazadas por un juez y se notificará el resultado al equipo a través de la plataforma.
- Las soluciones enviadas y juzgadas como rechazadas recibirán una penalidad de tiempo (10 minutos).
- El concurso tendrá un proceso similar al realizado en la ACM - ICPC (referencias en <https://www.win.tue.nl/~wstomv/contests/acm-icpc-rules-summary.html>), con las diferencias ya indicadas, en caso de existir alguna irregularidad el comité organizador tendrá la decisión final.
- Los participantes pueden comunicarse solo con integrantes de su equipo y con el personal encargado.
- No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso. Cualquier intento de obtener ayuda de este tipo o de interferir con los demás equipos será sancionado con la descalificación del equipo.
- Solo se permitirá material impreso (libros o apuntes), está terminantemente prohibido el uso de otro tipo de material o dispositivo electrónico durante el concurso.
- El ganador será el equipo que haya completado la mayor cantidad de problemas en el menor tiempo posible.

PREMIACIÓN

Se otorgarán premios a los equipos que ocupen los dos primeros puestos.

- 1er puesto (premio + vale + diplomas)
- 2do puesto (premio + vale + diplomas)

Se otorgarán diplomas de reconocimiento a todos los integrantes de los equipos que ocupen los dos primeros puestos por cada categoría.

FALTAS

- Inscripciones no válidas que no cumplan los requisitos de elegibilidad.
- Ingresar información falsa en sus datos.
- Colaboración con otras personas para tener ventaja en el concurso de forma física o virtual.

Dudas y consultas podrán ser realizadas a través de los siguientes medios:

Whatsapp: +51 920 060 995

Correo Electrónico: ciistacna@unjbg.edu.pe

ASUNTO: Concurso de Programación

La Comisión Organizadora
XXIV CIIS - UNJBG