1 Agenda da Lean Inception

Histórico da Revisão			
Data Versão Descrição Autor			
17/12 /2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A,Nicoski

Agenda Escolhida: A sequência recomendada será adotada, onde o brainstorming de funcionalidades acontece após a definição das iornadas do usuário.



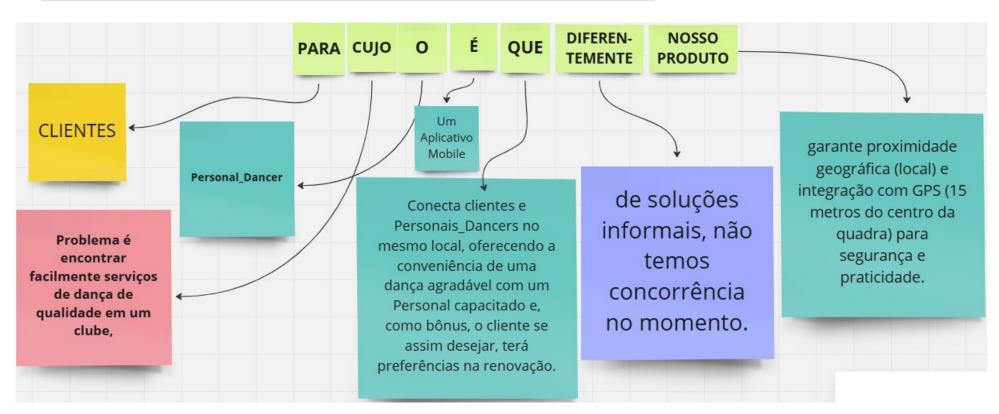
**"O Brainstorming de funcionalidades" acontece depois da "jornadas do usuario" para que na sequência, a ideação de funcionalidades seja identificar pontos a serem melhorados, reduzindo fortemente influenciada pela jornada do usuário.

KICK-OFF

Inicialmente, começamos a dinâmica com a explicação dos objetivos do projeto: favorecer a inclusão de jovens adultos e idosos em espaços de prática de dança de salão. Para isso, é necessário que cliente devidamente um cadastrado no aplicativo possa contratar um Personal Dancer devidamente cadastrado validado no aplicativo, de forma prática e segura. Utilizaresmos a metodologia Lean Inception, priorizando o MVP, para garantir o alinhamento no desenvolvimento inicial. Ou seja, construiremos uma versão inicial do App, com o obejetivo de validar o produto antes do lançamento, para custos e tempo de aprimoramento.

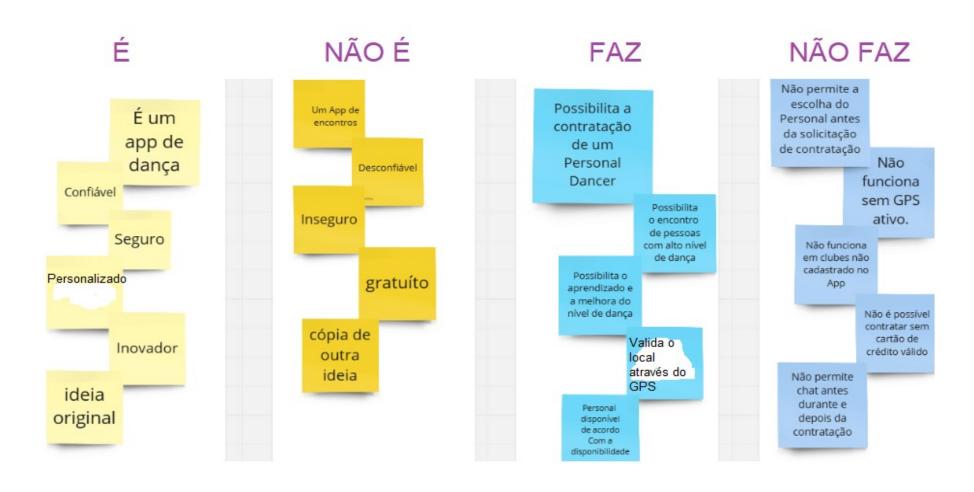
2 Visão do produto

Histórico da Revisão			
Data Versão Descrição Autor			
17/12 /2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A. Nicoski



3 Objetivo do produto

		Histórico da Revisão	
Data	Versão	Descrição	Autor
17/12/2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A.Nicoski



4 Persona

Histórico da Revisão			
Data Versão Descrição Autor			
17/12/2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A. Nicoski

Persona 1: Cliente

Nome: Maria Silva

• Idade: 28 anos

• Perfil: Apaixonada por dança, busca aulas personalizadas no clube local.

• Necessidades: Facilidade na contratação e pagamento.

• Dores: Dificuldade em encontrar profissionais confiáveis e disponíveis em tempo real

Persona 3: Cliente

· Nome: Camila Silva

Idade: 30 anos

• Perfil: Sabe dançar o básico e que aprender mais coreografias.

• Necessidades: Facilidade na contratação e pagamento.

• Dores: Dificuldade em encontrar um bom parceiro de dança.

Persona 2: Personal Dancer

· Nome: João Oliveira

Idade: 35 anos

• Perfil: Dançarino profissional especializado em salsa e forró.

• Necessidades: Ampliar sua rede de clientes e gerenciar contratações facilmente.

· Dores: Gerenciamento de agenda e pagamento.

Persona 4: Personal Dancer

· Nome: Iara Gouveia

• Idade: 25 anos

• Perfil: Dança em Bailes há mais de 10 anos, gauchesco, sertanejo e forró.

• Necessidades: Sair da zona de amigo dos clientes para poder lucrar mais.

· Dores: Controle do tempo e pagamento.









5 Jornada

Histórico da Revisão			
Data Versão Descrição Autor			
17/12/2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A. Nicoski

Cliente:

- 1. Cliente instala o aplicativo, abre o aplicativo, realiza cadastro com dados pessoais(nome, e-mail, celular, nome de usuário, senha, estilos de dança preferido, sexo, peso, altura, raça e número de cartão de crédito.
- 2. Ativa o GPS
- 3. Solicita um Personal Dancer(que será selecionado automaticamente com base no estilo descrito no perfil de cadastro e na disponibilidade do momento).
- 4. Aguarda até que o Personal Dancer aceite sua solicitação. Se algum Personal Dancer aceitar, se apresentará em 3 minutos ao cliente.
- 5. Se ambos estiverem de acordo, iniciará a sessão de dança.
- 6. Decide por renovar ou encerrar a contratação.

Personal Dancer:

- 1. Personal instala o aplicativo, abre o aplicativo, realiza cadastro com dados pessoais (nome, e-mail, celular, nome de usuário, senha, estilos de dança preferencial, peso, altura e raça).
- 2. Ativa o GPS
- 3. Recebe solicitações de contratação de clientes no clube,

- 4. Decide se aceita a solicitação ou não. Se aceitar:
- 5. Se apresentará ao cliente em 3 minutos. E se estiverem de acordo:
- 6. Iniciará a sessão de dança.
- 7. Aguardará decisão sobre a renovação do período contratado ou finalização da dança.







6 Brainstoming de feature (Funcionalidades)

Histórico da Revisão			
Data Versão Descrição Autor			
17/12/2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A. Nicoski

- Cadastro de usuários (Cliente e Personal).
- Filtragem automática de profissionais por estilo de dança de acordo com a solicitação do cliente.
- Verificação de localização via GPS (raio de 15 metros do centro da pista).
- Pagamento integrado (cartão de crédito).
- Preferência de renovação para o cliente.
- Notificações para confirmações e atualizações de status.



Business Brainstorm

O que você ama?

O que 🧳 você sabe?

As pessoas precisam?

Pelo que pagarão?



Dança e movimento: Ajudar as pessoas a se conectarem com a dança como uma forma de arte, exercício e expressão pessoal. Sobre danças : A Conhecimento

básico ou avançado sobre diferentes estilos de dança e suas especificidades. Acesso a profissionais confiáveis: Encontrar personais qualificados que

atendam suas preferências de estilo de dança. Passos
personalizados:
Sessões adaptadas às
suas necessidades
específicas, seja técnica,
condicionamento físico
ou
diversão.





Sobre aplicativos e tecnologia:

Experiência ou entendimento em desenvolvimento de apps e soluções digitais. Flexibilidade e conveniência:

Contratar um Personal de dança de maneira prática, no clube e horário preferido. Experiência premium: Recursos como acesso a profissionais experientes e dicas exclusivas.

VALENTINA



Conectar pessoas:

Promover interações
positivas entre
profissionais de dança
e clientes interessados,
criando uma
comunidade vibrante.

Sobre mercado de bem-estar:

Conhecimento das tendências de saúde e bem-estar, onde a dança desempenha um papel importante. Resultados tangíveis:

Melhoria no aprendizado de dança, benefícios físicos ou emocionais claros. Facilidade de uso:

A conveniência de encontrar, contratar pelo app e interagir com personais na dança.

7 Revisão técnica, negócio e UX

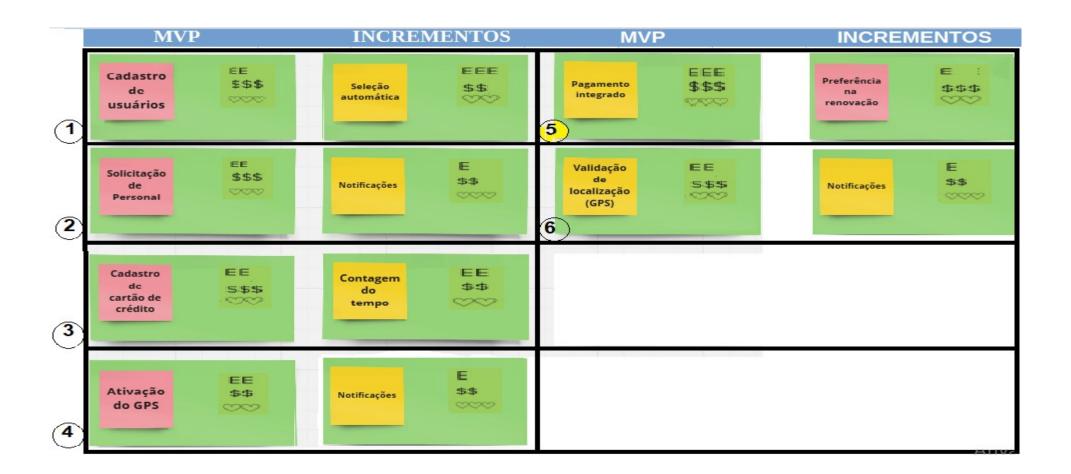
Histórico da Revisão				
Data Versão Descrição Autor				
17/12 /2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A.Nicoski	

Funcionalidade	Esforço(EE)	Valor de Negócio (\$\$\$)	UX (❤)
Cadastro de usuários	Médio	Alto	Alto
Cadastro de cartão de crédito	Médio-Alto	Alto	Médio
Ativação do GPS	Médio	Médio	Médio
Solicitação de Personal	Médio-Alto	Alto	Alto
Validação de localização (GPS)	Médio	Alto	Médio
Pagamento integrado	Alto	Muito alto	Alto
Seleção automática	Alto	Médio	Médio
Notificações	Médio-Baixo	Médio	Alto
Contagem do tempo	Médio	Médio	Médio
Preferência na renovação	Baixo	Alto	Médio



8 Sequenciador

Histórico da Revisão			
Data Versão Descrição Autor			
17/12/2024	0.1	Criação do documento	Anselmo de A.Nicoski



8.1 Quant-UX Protótipo

Link-Quant-UX