



# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS ACTIVIDAD 1: PROBLEMA SEMANA 3

## 1. DESACTUALIZACIÓN TECNOLÓGICA

## 2. Dificultad en HTML, CSS y JS Básico

Comparación: Con programas actualizados y el mercado laboral.

Propósito: Identificar conceptos que más cuestan.

Datos: Errores comunes en el código.

Fuentes: Exámenes, proyectos y encuestas.

Método: Práctica de trabajos y formularios.

## 3. Limitaciones de hardware

Propósito: Saber cuántos tienen equipos deficientes.

Datos: RAM, procesador, disco, almacenamiento, etc.

Fuentes: Encuestas, observación.

Método: Google Forms y guías para verificar.

Solución: Tutorial para revisar su hardware.

Comparación: Requisitos de VS code, Figma, etc.

# **SOLUCIÓN DE PROBLEMAS ACTIVIDAD 1: PROBLEMA SEMANA3**



**HOME**



# 1. DESACTUALIZACIÓN

## TECNOLÓGICA

**Propósito:** Saber qué tecnología modernos no dominan los estudiantes.

**Datos:** Conocimiento de frameworks actuales (React, Tailwind, etc.)

**Fuentes:** Encuestas, entrevistas, sílabos.

**Método:** Formularios y entrevistas.

**Solución:** Consultar a expertos y tendencias actuales.

**Comparación:** Con programas actualizados y el mercado laboral.

**HOME**



## 2. Dificultad en HTML, CSS y JS Básico

Propósito: Identificar conceptos que más cuestan.

Datos: Errores comunes en el código.

Fuentes: Exámenes, proyectos y encuestas..

Método: Revisión de trabajos y formularios

Solución: Entrevistas a docentes y análisis de proyectos.

Comparación: Con estándares básicos.

**HOME**



# 3. Limitaciones de hardware

Propósito: Saber cuantos tienen equipos deficientes.

Datos: RAM, procesador, disco, almacenamiento, etc.

Fuentes: Encuestas, observación.

Método: Google Forms y guías para verificar.

Solución: Tutorial para revisar su hardware.

Comparación: Requisitos de VS code, Figma, etc.

**HOME**

## Integrantes:

- Alminagorda Almerco Anselmo
- Vivas Meza Pedro Jhanpier
- Huanuco Cori Wiliam
- Aliaga Mendoza Ider Alcides
- Rivera Aujatoma Cristhin Snaider

**HOME**